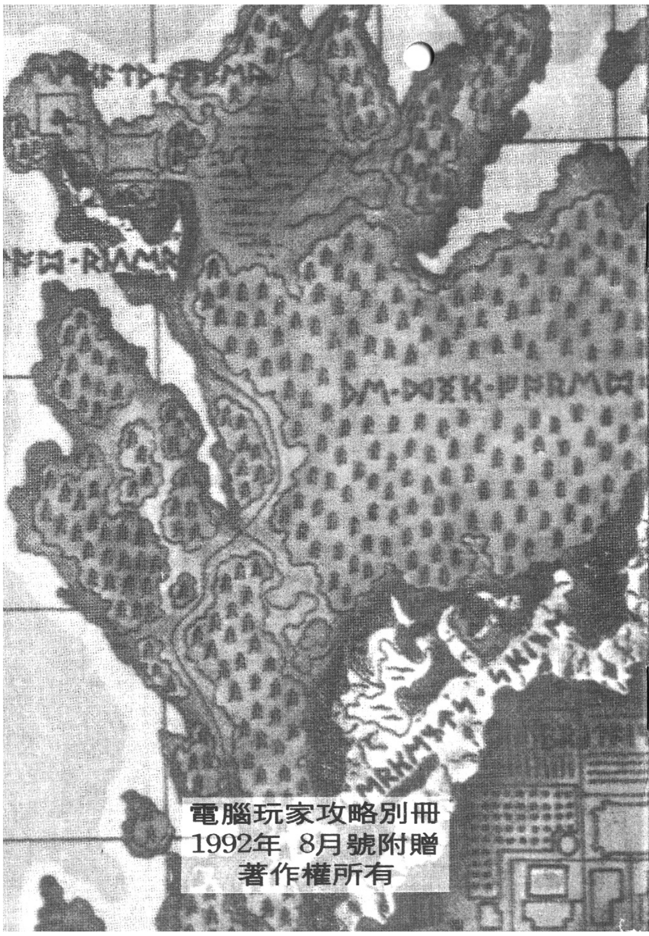


電腦玩家攻略別冊
1992年 8月號附贈
著作權所有

電腦玩家攻略別冊

創世紀攻略秘笈

創世紀七代 黑月之門
地下創世紀





遊戲攻略

黑月之門

ULTIMA 7 THE BLACK GATE

● 林偉甫

這篇攻略只寫出重要部份，如果玩者只按照主線完成遊戲，將會失去許多支線的樂趣。在各式建築物中常有拉桿(Lever)、密門、幻像牆、與傳送點。拉桿通常隱藏在偏僻的角落，或被其它物件蓋住，必須仔細尋找。幻像牆可以直接穿過去，沒有固定的外觀。密門與正常牆壁不同的是中央多了一個小磚塊，打開它的方法和正常的門相同。至於傳送點，有些是有形的（八角形金屬平臺），有些則是無形的。七代已經不再檢查美德，但有時主人仍然會阻止您拿他們的物品，隊員也會表示不滿，嚴重時就會驚動城市警衛，隊員也會不屑與盜賊為伍。只要在主人（不呼叫警衛或不在場）與隊友（不離隊）容忍的情況下，任何物品都可以拿取，例如在半夜「搶劫」珠寶店，飢餓時到餐廳「接收」服務

THE BLACK GATE

生端上桌的食物。Britannia是個富庶的王國，入寶山空手而回，豈不可惜？在城鎮不應主動攻擊別人，但自衛殺人則無妨。

剛踏入Trinsic的聖者馬上就會遇見老友Iolo，見面寒喧之後他會加入隊伍，Iolo身上有一個算盤(abacus)，可以計算隊伍攜帶的金錢總數。冒險以馬廄分屍案爲開端，死者是城裡的鐵匠Christopher。先接受市長委託調查，然後走進馬房，拿屍體身旁的鑰匙，詢問馬夫Petry，接著向市長報告您發現的鑰匙，他會建議您詢問鐵匠的兒子Spark，並且給予更進一步的線索。

現在到位在西北方的雙層住宅，這就是Spark的家，先用鑰匙打開二樓的箱子，察看它的內容，然後與Spark交談，可以得知死者、嫌疑犯、與Fellowship之間的不尋常關係。Spark雖然是個小孩，但是將來會成爲很强的戰士，不妨讓他也加入隊伍。

到城西南方的「醫院」找前晚看守碼頭的守衛Gilberto，可得知犯人已經坐上Crown Jewel（一艘帆船）逃走。接著再按線索詢問看守東門的守衛Johnson以及造船師Gargan，順便拿一個六分儀(sextant)，它可以讓您在地圖上知道自己的位置，以及測量座標。然後去找 Fellowship的領導者Klog，他把所有質詢全推得一乾二淨，但您會得知有兩位Fellowship的成員Elizabeth和Abraham動身前往Britain，案情至此已經很明顯。現在您已經有足夠的資料，可以向市長Finnigan提出調查報告了，回答他的問題和密碼（防拷保護）之後，他就會給您出城的密語"Blackbird"。

用密碼出北門，直接到王

THE BLACK GATE

城Britain，小丑Chuckles會想和您玩文字遊戲，規則是只能講單音節的字，經過一段漫不經心的對話之後，他會給您一個卷軸，這是很重要的線索。接著就去找Lord British，他會敘說兩百年來Britannia的改變，給您一顆月之石(Orb of the Moons)，並且要您到Cove尋找名叫Rudyom的法師，詢問新發現的神秘物質Blackrock。對於Trinsic的謀殺案，他會指出Britain也曾發生過，建議您去找市長Patterson與造船師Clint。

先到城堡西邊牆上掛有四個獸頭的房間，西北方的床頭櫃(nightstand)裡有一把鑰匙。然後到Lord British臥房左邊的小房間，扳動小桌右邊的槓桿可打開密門上二樓，到左上角的儲藏室，用鑰匙開門進入，拿取魔法書等重要裝備。接著出城，到皇家博物館(Royal Museum)拿Virtue Stone。在酒店"Blue Boar"可以找到好友Shamino，他身上有一個懷錶(pocketwatch)，用它可以隨時知道正確時間。然後去找商人Gordon、無業遊民Millie、市長Patterson以及造船師Clint，從他們口中可得到更多的消息。

Fellowship的總部就設在Britain，自然應該去參觀一下，「總會長」Batlin表示Elizabeth和Abraham已經先您一步到Minoc去了。向他申請加入Fellowship，他會先作「心理測驗」，問您八道令人不悅的問題，然後給您一個任務：把一個箱子原封不動交給Minoc的 Fellowship分會長Elynor。

該是出城的時候了，先到Cove找法師Rudyom，聽取「研究報告」以及飛毯(flying carpet)的下落，然後到左邊

THE BLACK GATE

房間，看桌上筆記本的內容，拿走他的魔杖(wand)以及四塊blackrock。

到了Minoc，沒想到當地也發生分屍案，而且死者有兩位！命案現場在63N，73E，先與附近圍觀的民眾交談，走進現場，察看裡面的蠟燭臺與蛇形短劍(serpentine dagger)。再到公會(Guild)找Xanthia詢問燭臺(candelabrum)。

接著到Fellowship聚會所找Elynor，先把箱子交給她，然後開始「質詢」，當然又是死不承認，而且Elizabeth與Abraham兩個人又先一步到Paws去了，反正他們必定是走在您的前面。與造船師Owen交談可知Crown Jewel下一站也是Paws，而且昨晚看到兇手Hook在城裡活動！

天生勞碌命的聖者一路追到Fellowship設立在Paws的收容所(shelter)，座標是58S，7W。負責人Feridwyn說Elizabeth與Abraham剛出發前往Jhelom。接著Jhelom的市長Joseph表示他們已經回到Britain。離開之前不妨向島上的訓練師De Snel詢問蛇形短劍，但是請小心，爲了避免消息走漏，他會想殺人滅口（反正這種人沒有存活的價值，不必擔心殺死他的後果）。

繞了一大圈又回到起點Britain，「笑容可掬」的Batlin表示 Elizabeth和Abraham已動身前往Vesper，唉！知道遞送包裹的任務完成之後，他會給您第二個任務：到Trinsic西方的地下城Destard取回一個裝滿金幣的箱子。

Dungeon Destard的入口座標是 71S， 23W。進去之後走右邊的叉路，箱子就在第一個大房間裡，旁邊放有一

THE BLACK GATE

支fellowship staff，但是打開之後並沒看到任何黃金，只有兩枚Fellowship的徽章(medallion)。回去見Batlin向他說明沒有金幣的原因(monsters)，現在聖者終於取得入會資格，Batlin將在今晚（或明晚）的聚會中爲您舉行入會儀式。聚會在晚上九點開始，Batlin會把您介紹給其它會員，然後詢問密碼（也是防拷保護）。之後您會得到一枚Fellowship的徽章，戴上它可以改善會員對您的觀感（但也會加深反對Fellowship者對您的反感）。

回到追蹤Elizabeth和Abraham的過程，一路會見Vesper市長Auston和礦業公司主管Cador、Moonglow的Fellowship支會會長Rankin、翼魔(gargoyle)城市Terfin的支會會長Quan、以及Meditation Retreat（就在Terfin西方的小島上，身爲會員的您可以在此拿到入口的鑰匙）的負責人Ian之後，線索終於指向Buccaneer's Den。然而與當地的 Fellowship會長交談之後，只知道Elizabeth和Abraham正在島上某處，卻怎樣也找不到他們。這一段捉迷藏就到此結束，眞正的任務從現在才開始。

是否還記得小丑Chuckles給您的卷軸？按照上面的記載到Minoc東南方找吉普賽女士Margareta算命，費用二十元，座標是61N，86E。她會告訴您一切混亂的根源，以及遊戲的目標。

到The Deep Forest西北方，座標78N，59W的Empathy Abbey，向修士Taylor詢問wisps，他會說明只有稱爲emp的生物才能和wisp交談，而且只有身上攜帶蜂蜜時才能接近emp。蜂蜜出

THE BLACK GATE

產在修道院南方的 Bee Cave，Taylor會給您一個煙幕彈(smoke bomb)，可在遭受蜂群襲擊時使用。離開之前不妨到修道院東北邊的最高法庭(High Court)，和法官Sir Jeff、獄卒Goth、以及囚犯們交談，同時桌上的書本可以提供Hook的資料。

位在56N，54W的Bee Cave是巨型蜜蜂居住的巨型蜂巢，裡面還住有一對「亞當」和「夏娃」。只要您不拿蜂蜜，蜂群就不會主動攻擊。進入內部拿一瓶「罐裝蜂蜜」之後就離開。

Emp的村落在Deep Forest東方的銀葉(silverleaf)樹林，座標是59N，10E，他們的外表看來很像小猴子。先與名叫Trellek的emp交談，給他蜂蜜之後他就會答應加入隊伍一起尋找wisp，但必須先得到妻子Saralek的許可，然後Saralek又要您先徵得「村長」Salamon的同意。Salamon擔心終有一天銀葉樹被砍伐殆盡，使emp一族無處生活，因此要求您將一份契約帶給伐木人(woodcutter)簽署，承諾以後不再砍伐銀葉樹。

伐木人Ben的小屋在森林西方，42N，47W。等他簽合約之後就拿回給Salamon，得到她的同意。再回去找Saralek，但是她突然反悔，捨不得丈夫離去，並且問您需要他的原因，回答wisps之後她說可以讓Trellek做一個哨子(whistle)模仿他的口哨聲，藉此與wisp聯絡。接著找Trellek請他製作哨子，拿到哨子後就可以離開。

Wisp住在Deep Forest一座被遺棄的空屋內（或附近），42N，12W，外表是飄浮的藍色光球。先吹哨子再與他交談，他知道聯絡 Time Lord

THE BLACK GATE

的方法，但交換條件是先拿Alagner的筆記本(notebook)給他。

Alagner是Britannia第一智者，住在New Magincia北端，78S，129E。如此重要的筆記本當然不會輕易示人，因此他先會問您生死之謎的答案，此時聖者無法回答，然後他就會要您去Skara Brae尋找"The Tortured One"，向他求取生死之謎的解答，如此才能得到筆記本。

Skara Brae位於Britannia大陸西方一座島上，多年前一場人爲災害把全島炸成廢墟，居民也全都成爲不得安息的亡魂。整座島嶼被礁石圍繞，船隻無法靠岸，島上無任何平地，因此飛毯也不能降落。唯一路徑是位在48S，42W的渡口，先施展法術Seance再與船夫交談，付渡資兩元後他會把隊伍載到對岸。

到島上後先與酒吧的鬼魂交談，可以知道意外事件的始末。到島上西邊找鐵匠Trent，因爲Liche奪走他的妻子Rowena，使得他發狂似地立志復仇。談話結束後拿走桌上的音樂盒(music box)，到西北方的Dark Tower。Rowena已經被Liche控制而喪失本性，在她面前使用音樂盒可以暫時喚回她的記憶，然後她會把結婚戒指(wedding ring)交給您。

回去找Trent把戒指交給他，可以使他恢復正常，繼續製作Soul Cage，但是材料有些短缺，您必須到南方的墳場拿一根鐵棒(ironbar)交給他，如此Soul Cage才能順利完成。接著就到墳場（或附近小屋）找Mistress Mordra，告訴她Cage已經完成，她會說明如何除掉危害當地「居民」的Liche。到Mordra的小屋把桌

THE BLACK GATE

上紅色、黑色、以及不斷變色的三瓶藥劑(potion)，連同空瓶(empty vial)一併帶走。接著到北邊找鍊金術士Caine，也就是那位不幸的Tortured One，在除掉 Liche之後他才會說出生死之謎的解答，但至少目前可以詢問他製藥的方法。現在您應該注意到放在地上的玻璃儀器，把先前的三瓶藥劑分別放在三個玻璃管下方，把空瓶放在儀器的輸出口，然後打開儀器底下的burner，如此一瓶「華麗」的魔法藥劑就完成了。接下來把藥劑和Cage帶到西北方的Dark Tower，在塔內北方穿過幻像牆，將Cage浸入靈魂之井(Well of Souls)，附上靈力，然後就到前廳等待午夜的來臨。

在半夜十二點Liche開始他的黑色儀式，等他躺在中央石床的一瞬間，立刻用Soul Cage蓋住他，然後使用剛才製成的藥劑。一陣「煙火」之後，Liche被消滅，被他附身的法師Horance也恢復正常了。

Horance會先感謝您的幫助，然後請您毀掉邪惡的靈魂之井。在這之前，您必須先帶Rowena與Trent破鏡重圓，接著再回去找Horance。

摧毀靈魂之井必須有一名靈魂自願犧牲才能辦到，Horance建議的第一人選正是市長Forsythe。然而懦弱的市長卻要您先徵詢市民的意見，如果他們都不願犧牲(sacrifice)，他才會考慮。此時您就要和每個「人」交談，除了裡面的鬼魂之外，還有外面的船夫、Caine、Trent、以及Rowena。確定沒有人自告奮勇之後再回去向Forsythe說明，這時他就會加入隊伍，帶他到後面的靈魂之井，讓他跳進去摧毀它。現在終於可以向Caine索取生死之謎的解答

THE BLACK GATE

，沒想到答案居然是：沒有答案？！

無論如何，終於可以回去找Alagner交差了，先答應他歸還筆記本，他就會給您儲藏室的鑰匙，並且承諾在您歸還筆記本之後給予更進一步的幫助。儲藏室就是在他住宅南方的雙層建築，裡面有許多機關擺設，如槓桿、幻像牆、陷阱、傳送點....所幸規模不大，用槓桿打開最後一道鐵門後，可經由其下方的幻像牆進入。進入內室後用箱子疊成樓梯，爬上閣樓拿取筆記本。這樣就可以回去找wisp，得知Time Lord被困在Shrine of Spirituality，必須用紅色月之門才能到達。

回去找Alagner，卻發現他也被分屍了，嗚乎！不妨看看桌上的水晶球。接著將Lord British給您的月之石使用在西北方位，出現的月之門將會帶您到Time Lord的身邊（如果被月之門反彈，多試幾次就會成功）。

自從在創世紀第三代消滅Exodus之後就再也沒有和Time Lord見過面，但現在可不是敘舊的時刻。他會向您說明目前局勢，以及Guardian的威脅，Guardian在Britannia佈置了三個Generator，造成一切的混亂，Time Lord本身也被其中的Sphere Generator所困，您必須先毀掉它們才能粉碎Guardian的陰謀。

Sphere Generator位在Britain西北方的Dungeon Despise，入口在8N，30W。Generator就在地下城西南方被ㄇ形牆包圍的區域，然而您卻無法穿越入口的紅色月之門。先用Mark法術留下標記再回去找 Time Lord說明，他會要您尋找法師Nicodemus，

THE BLACK GATE

用他的沙漏(hourglass)通過紅色月之門。

Nicodemus住在Yew森林西方，67N，54W。用法術Unlock Magic開門進入，他會告訴您沙漏已經賣給Paws的古董商。古董店的座標是63S，3E，如果店主在場就花五元向她買沙漏，如果不在就可以省下這筆費用。帶著沙漏回去找Nicodemus，但是他也被混亂的ether干擾不能施法，必須先毀掉Tetrahedron Generator才能讓ether恢復正常。回去找Time Lord，他會建議您向Moonglow的法師Penumbra求助。

此時必須先完成一些準備工作：到鐵匠舖（例如在Trinsic就有一家）拿一個鐵鎚(hammer)、到Britain用一百元向珠寶商Sean買金戒指(gold ring)、再到北邊的裁縫店拿羊毛(wool)，用紡車(spinning wheel)織成毛線(thread)、然後確定隊伍至少帶有一支開鎖器(lockpick)和一枚金幣(gold coin)。五件物品會齊之後就可以前往Moonglow。

Penumbra的住宅在島上北端，26S，179E，門口有個金色門牌。將鐵鎚放在門牌附近，上面的文字就會改變，以同樣方法再放下開鎖器、金戒指、毛線、金幣，門牌就會消失，露出底下的鑰匙。用鑰匙開門進入，施Awaken法術喚醒沉睡的Penumbra。醒來之後她立刻就會受到ether的影響頭痛欲裂，要求您用blackrock阻隔ether亂流。把從Rudyom家裡帶出來的四塊blackrock分別放在石床四周的臺座(pedestal)上，再和她交談，她會要您尋找ethereal ring讓她施法。這枚戒指在Terfin的Gargoyle之王King

THE BLACK GATE

Draxinusom手上。但是衰老的Draxinusom卻無奈地表示戒指已經賣給Spektran的蘇丹(sultan)了。

這位蘇丹住在114S，89E的雙層建築之中，門口的鐵牆在您走近時會自動打開。直接到最裡面殺死stone harpy（它是很強的敵人，最好用玻璃劍對付），用它身上的鑰匙打開鐵門，將裡面的戒指一掃而空。回去之後讓Penumbra在ethereal ring之上施法，然後到位於Dagger Isle的Dungeon Deceit尋找Tetrahedron Generator，地下城的入口在2N，177E。

Generator就在地下城東北方的大房間裡，進去之前先戴上ethereal ring，把其它隊員留在後面，讓聖者獨自一人走進Generator（無論那個Generator都只能讓聖者單獨進入），殺死Ethereal Monster（同樣，最好使用玻璃劍），然後打破中央的小方盒就可以毀掉Generator，臨走之前別忘記帶走地上的小三角錐(prism)。

現在ether已經恢復正常，回去找Nicodemus讓他對沙漏施法，然後用Recall法術回到Sphere Generator，穿過月之門進入內部。裡面是一個由紅藍月之門構成的迷陣，正確的順序是紅藍藍紅，同樣毀掉小方盒就可以摧毀Generator。Time Lord終於得以脫困，但是Britannia的月之門也全部失效了，包括聖者的月之石在內，以後可用沙漏直接和Time Lord通話，他會說明最後一個Cube Generator的位置，以及一種來自隕石，被稱爲caddellite的物質，用它製成的頭盔(helmet)可突破Generator的外部防衛。交談之後記得拿取地

THE BLACK GATE

上的球形稜鏡(prism)。

到Moonglow的天文臺(Observatory)，位置在37S，195E。向負責人Brion詢問caddellite，他說曾有隕石掉落在東北海(North East Sea)，細節必須問他在Lycaeum的雙生兄弟Nelson，而且Minoc的工匠Zorn可替您製作頭盔。接著到天文臺西邊的Lycaeum，向Nelson詢問North East Sea，他會請您去問Jillian，Jillian會向您說明一個曾經遭受隕石撞擊的島嶼，Ambrosia。

Ambrosia就在地圖上唯一的盲點－東北海域。到達93N，187E的洞穴，然後進入，在裡面您必須施展Unlock Magic法術，但是在love dust存在時（畫面上有光點閃爍）所有魔法都會失效，等一陣子dust就會消失。到最深處打開北面圍牆上的密門，殺死看守的三頭龍(hydra)，就可以到隕石著陸地點拿caddellite，隊伍有幾位成員就拿幾塊。然後到Minoc請鐵匠Zorn爲您打造頭盔（免費），他的店面位在Minoc西南方，63N，53E。

拿到頭盔之後就到Meditation Retreat後面的洞穴，座標是173S，85E。Generator位在最北方的大房間，很好找。進去之前最好先醫療聖者，讓他的生命恢復最大值，戴上ring of regeneration，接著全體隊員戴上頭盔，進入Generator。瞬間聖者變成走迷宮的白老鼠，路線請見附圖，到達迷宮中央就可以摧毀它。Time Lord會出面警告Guardian即將進入Britannia，對話結束後拿起地上的小方塊。

由於方塊(cube)的影響，以前有所隱瞞的Fellowship成員都會對您說實話，不妨帶著

THE BLACK GATE

它拜訪幾位重要人物，例如Trinsic的Klog以及 Minoc的Elynor，您將會得知許多黑幕。最後到Buccaneer's Den，當地的Fellowship會長Danag會告訴您許多消息，包括Black Gate的位置。然後找賭場守衛Sintag詢問Hook，他會給您一把鑰匙，用它打開後面的鐵門，進入密道。如果事前調查不夠，使得關鍵字Hook沒出現在Sintag的對話之中，就必須到Fellowship聚會所（在賭場西北方），打開密門進入後面的小房間，然後用Telekinesis法術扳動牆壁後面的槓桿，如此一樣可以進入山中的密道。

進入密道後向南走，很快就可以到Hook的秘密住所。在裡面有不少重要資料，如Crown Jewel行程表、死亡黑名單，其中最重要的就是一把大型鑰匙，搜查完畢之後就離開。

最後地點是在聖者之島(Isle of the Avatar)的Shrine of the Codex，171S，178E。Guardian將以狂笑聲迎接聖者的來臨。用Hook的鑰匙打開大門，進入西邊的Guardian寶座(The Throne of the Guardian)。注意西邊牆上有一處水跡，穿過該處的幻像牆之後扳動槓桿可以打開北邊的鐵門，進入Fellowship的地下基地。

走過雙重鐵門，用槓桿打開最西南方的牢房，拿取女屍身上的鑰匙，木桶之下的槓桿可以打開一道密門讓隊伍離開，用鑰匙打開東邊的鐵門。通過複雜的槓桿與鐵門組合，向北走到達Fellowship聚會廳，解決一群善男信女之後移開臺座上的medallion，穿過北面的幻像牆。經過一連串傳送點，終於來到變換之座(The

THE BLACK GATE

Throne of Many Changes)，座位本身就是一個傳送點，先坐一次，穿過東南方的幻像牆拿取藍色鑰匙。再回去坐一次，穿過東北邊的幻像牆，用藍鑰匙開門，來到美德之座(The Throne of Virtue)，坐上去之後看見一道閃電劈下，再回去坐變換之座，穿過西北方的幻像牆踏上最後一個傳送點，隊伍就會出現在Black Gate正前方。

Fellowship三巨頭：Batlin、Abraham、Elizabeth，以及兩位殺手：Hook、Forskis，從遊戲一開始就想見到的神秘人物全都在此準備迎接Guardian。雙方一言不合馬上展開生死決戰，殺死Hook之後Batlin會用法術逃走。現在Guardian在Britannia已經無親無故了，把三個 Generator的稜鏡(prism)分別安裝在Black Gate周圍的臺座上就能解除力場，接著用Rudyom的魔杖(wand)炸毀Black Gate。觀賞結束畫面吧！

以下是一些比較有趣的支線。

Serpent Hold城內西南方的房間裡有一堆衣服，下面藏有一支鑰匙，用它可以打開城北的兵器庫，拿取裡面的魔法武器。

用木鎚(gavel)敲鸚鵡(parrot)的頭，它會說出海盜寶藏的座標：169S，28E。在那裡可以找到不少「奢侈品」，包括四把一擊必殺的玻璃劍(glass sword)。進入洞穴之前最好先移走洞口的刺釘(caltrops)。

在Ambrosia 77N，195E的位置，南方的山壁是幻影，可以直接穿過，裡面是個有趣的地下城，值得一遊。

Hoe of Destruction：在

Lock Lake西北岸，2N，48E，植物附近有一隻綠色小魚的屍體，裡面藏有一把鑰匙。拿它到Britain東方22S，25E的小屋，打開上鎖的房門，就可以在裡面拿到這把威力強大的魔法武器。

在Lock Lake西北方的沼澤中藏有一把魔刀Magebane，座標是16N，37E。

Jhelom北方小島上117S，42W的位置，西邊的山壁是幻影，可直接穿越，裡面有不少金錢。

王城廚房右邊的通道裡，木桶之下有一個槓桿，用它可以打開二樓東北角的儲藏室。

在聖者之島，座標145S，174E，兩層樓的小屋裡有一名戰士，殺死他之後可以拿到全套的魔法護甲。

飛毯：位在Dungeon Despise的入口，沿著Lost River走進山中就可以找到，座標是8N，30W。除了雙層建築之外，飛毯可以飛越任何地形，但只能降落在平坦空地。

關於月之石：Lord British給您的月之石可將隊伍傳送到八座主要城市。將它使用在聖者附近就會出現紅色月之門，如果聖者進入時不被反彈就能到達目的地。月之門出現地點與聖者之間的相對方位決定目標位置，周圍八個方向對應八個有效方位，從西北方開始依順時針順序分別是Moonglow、Britain、Jhelom、Yew、Minoc、Trinsic、 New Magincia、以及Skara Brae。

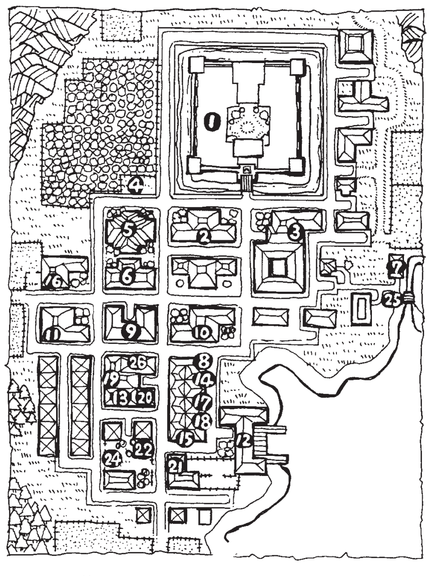
向Moonglow天文臺臺長Brion詢問crystals，再到酒吧用二十元向戰士Addom買一塊水晶(crystal)交給Brion，就能得到一個orrery viewer，以後可隨時用它直接觀看行星的排列情形。

遊戲中一些重要的地圖

BRITANNIA

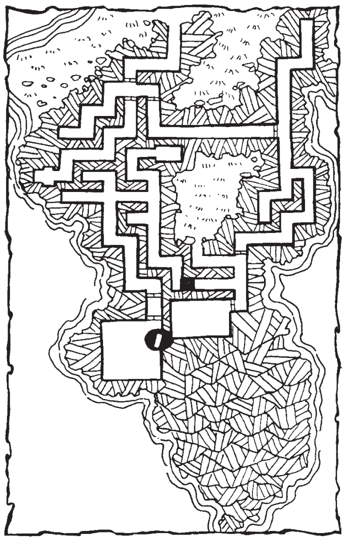


BRITAIN



1)Lord British 的城堡 2)音樂廳 3)鑄幣廠 4)遊樂區 5)皇家戲院 6)Fellowship 聚會所 7)Brownie 8)麵包店 (Willy) 9)旅店 Wayfarer's Inn 10)酒店 The Blue Boar 11)訓練師 (Sentri) 12)造船廠 (Clint) 13)雜貨店 (Greg) 14)雜貨店 (Gaye) 15)珠寶商 (Sean) 16)訓練師 (Zella) 17)Iolo's Bows 18)武器商 (Grayson) 19)醫師 (Csil) 20)藥劑師 (Kessler) 21)馬廄 (Diane) 22)Gordon 23)皇家果園 (Figg) 24)市場 25)前往養雞場 (Mack) 26)訓練師 (Denby)

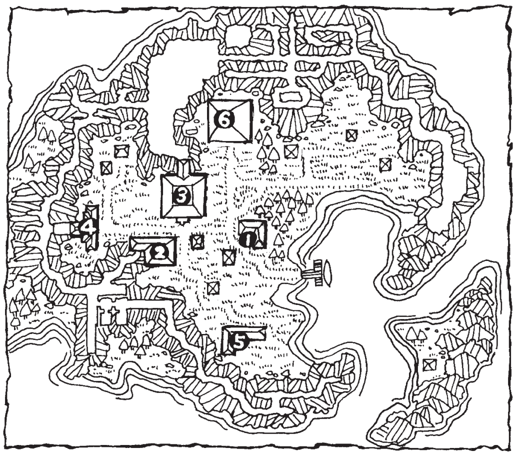
DUGEON DECEIT



Telekinesis 法術扳動槓桿是打開它前面那道門的唯一方法

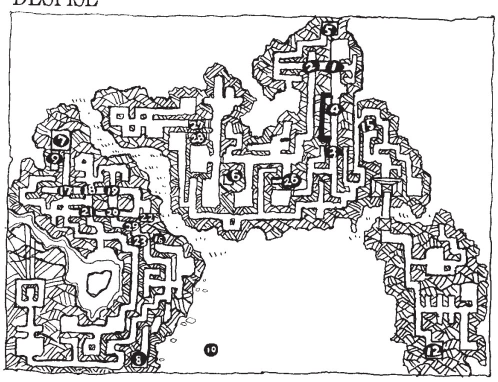
幻像牆

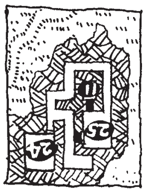
BUCCANEER'S DEN



1)訓練師(Lucky) 2)賭場 3)特種營業場所 4)Fellowship聚會所 5)Budo商店 6)The Fallen Virgin

DESPISE





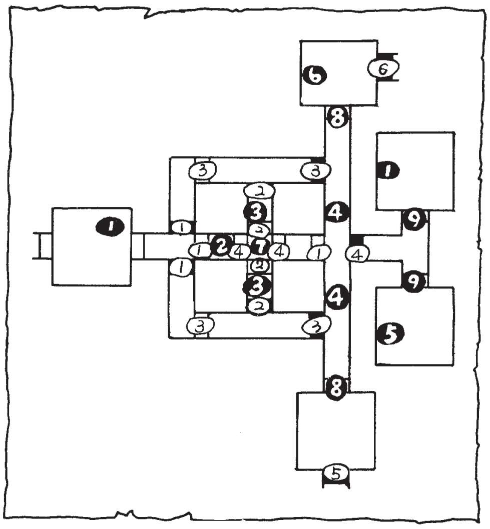
1)傳送到2 2)從1傳送到此處 3)傳送到4 4)從3傳送到此處 5)通往傳送點的幻像牆，到達6的西北 6)東南：傳送到7北方，西北：從5傳送至此 7)北方：從6東南傳送至此，南方：從12南方傳送至此 8)三個傳送點都要先從一個隱形樓梯上二樓，西南：傳送到9北方，東北：傳送到10，東南：傳送到11 9)北方：從8西南傳送至此，中央：傳送到Selwyn 的塔樓，在Despise 西方（頂樓的槓桿可打開出口的密門），南方：傳送到 Britannia 最東北端的海盜巢穴 10)從8東北傳送至此 11)從8東南傳送至此 12)南方：傳送到7南方，東方：傳送到13，北方：傳送到14，西方：傳送到15 13)從12東方傳送至此 14)從12北方傳送至此 15)從12西方傳送至此 16)傳送到17 17)從16傳送至此 18)傳送到19 19)從18傳送至此 20)傳送到21 21)從20傳送至此 22)傳送到23 23)從22傳送至此 24)西方：槓桿可打開前往25的門，南方中央：傳送到8，東南：傳送到Despise西方的樹林 25)在24的槓桿可打開這道門 26)控制南方走廊上的門 隱形通道

ISLE OF AVATAR



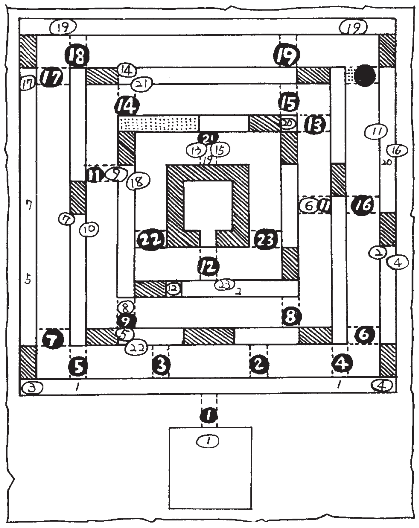
1)傳送到2，並且從3或4傳送至此 2)傳送到3，並且從1傳送至此 3)在到達5之前傳送到1，到達5之後傳送到4 4)傳送到1，並且從3傳送到此 5)坐上椅子後，3會將您傳送到4，而不是1 6)與7互相傳送 7)與6互相傳送 8)傳送到9 9)從8傳送到此 10)傳送到11 11)從10傳送到此12)傳送到13中央 13)中央：從12傳送到此，西北：傳送到14，東北：從17傳送至此 14)從13西北傳送至此 15)傳送到16 16)從15傳送至此 17)傳送到13東北 18)要用Hook的鑰匙打開這道門 19)要用Hook的鑰匙打開這道門 20)此處的槓桿可打開21的鐵門 21)這裡的鐵門要用20的槓桿打開 22)三個控制西南邊監獄房門的槓桿；用左右兩支槓桿選擇，中央槓桿開啓 23)打開東邊門的開關 24)機關矩陣請見附圖） 25)此處的槓桿可開啓西北與西南方的鐵門 26)此處槓桿可打開東南方的門 27)南方的拉桿可打開房間入口（進入房間之後鐵門通常會再關閉） 28)此處槓桿可打開離開的密門 29)移開Fellowship medallion可打開北方的鐵門 30)隱形迷宮

機關矩陣



1) - 6) 黑色圓圈裡的數字代表槓桿，白色圓圈裡的數字代表鐵門．拉桿可開關數字與它相同的鐵門．以白色顯示的門最初是在開啓狀態，以黑色顯示的門最初是在關閉狀態．
7) 此處槓桿可打開 8 的密門
8) 密門
9) 以魔法上鎖的門
正確的拉桿順序：5 、4 、6 、7 、4 、8 (或9)

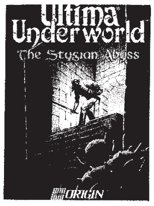
CUBE GENERATOR 內部迷宮



黑色圓圈裡的數字代表暫時出現的通道白色圓圈裡的數字代表觸發相同號碼通道的地點沒有圓圈的數字代表摧毀相對應通道的地點

火燄力場

隱形障礙



遊戲攻略

地下創世紀 ULTIMA UNDERWORLD

● 林偉甫

主線流程如下：先在前六層找齊八件talisman，然後到第七層殺死法師Tyball，救出Arial，再根據線索得到永恆之鑰(Key of Infinity)、安葬Sir Garamon遺骨，最後到第八層把惡魔驅逐出境。

八件talisman

Book of Honesty：第六層Academy大廳南方，有一個在地圖上形狀很像沙漏的區域，南方的牆上有一道密門。進去之後跳過熔岩流就可以看到放在地上的書本。

Wine of Compassion：從第六層Academy大廳東邊的通道進入一個地板像西洋棋盤的房間。打開最東南方的一塊地板，就可以看到藏在裡面的酒瓶。

Shield of Valor：第六層西方一個被熔岩包圍的小島上有一個 golem。和他交談，然後開始決鬥，擊敗他之後就可以得到盾牌。

Sword of Justice：這把劍已經斷成兩截。劍身在第三層，該層東南方有一面被藤蔓覆蓋的牆，牆上有密門，密門之後有按鈕可以打開南方的密室。劍身就在密室之中。劍柄在第五層東北方的墓穴。拿到兩塊碎片之後到第二層，請住在礦坑東南方的鐵匠Shak接合它們。

Taper of Sacrifice：這根巨型蠟燭就在第三層一位名叫Zak的戰士身上。先讓他向

ULTIMA UNDERWORLD

您展示他的收藏品，然後用食物或火把和他交換。

Standard of Honor：先到第四層最北方的大廳殺死Chaos Knight，再去找武士的首領Dorna Ironfist，他就會給您Standard of Honor。

Cup of Wonder：在第三層靠近地圖中央的神殿西方有一個只能從水路到達的房間。裡面有一隻眼魔(gazer)，在房間裡用笛子(flute)吹奏Mardin's Song of Wonder，聖杯就會出現在您手中。歌曲的旋律是354237875。

Ring of Humility：在第五層西北方有一個六角型的房間，牆壁上有四支拉桿。按照西北、東南、東北、西南的順序依次扳動它們。在這個過程中一定要緊貼著牆壁走，不能進入房間內部。完成之後戒指就會出現在中央的平臺上。

巫師、水晶球、及男爵的女兒

在第七層東南方的礦坑，最東邊的牆上有一個凹形區域。在那邊使用reveal法術可以使東邊的牆壁消失，進去就可以找到綁架Arial的法師Tyball（在第七層不能使用法術，但是在前幾層您會找到一個 reveal的卷軸，一定要將它保留到這裡才能使用）。

殺死Tyball之後他會留下兩支鑰匙，用它們可以救出Arial。同時也可以用它們打開監獄裡的三間牢房，得到永恆之鑰的線索。

用東北方的樓梯到達第八層拿取一個orb stone，毀掉Tyball的水晶球，從此以後就可以在第七層施法了。

永恆之鑰

以下兩名人物都被囚禁在第七層西北邊的牢房之中，您必須用Tyball身上的鑰匙打開

ULTIMA UNDERWORLD

房門才能見到他們。

真理之鑰(Key of Truth)：在任何一個神殿使用祈禱詞 "fanlo"就可以得到。

愛心之鑰(Key of Love)：在牢房裡的戰士Bolinard會給您一張 Tom的畫像。把畫像帶到第五層交給法師Judy，Key of Love就會出現在附近的熔岩上面。

勇氣之鑰(Key of Courage)：在牢房裡的矮人Smonden會交給您一把鑰匙，用它打開最西北方的一道門，進去之後一路回溯到第三層就可以找到Key of Courage。

找齊這三個部份之後，把它們組合在一起就是永恆之鑰(Key of Infinity)。

最後任務

如果在殺死Tyball之後睡眠休息，Sir Garamon (就是帶您到 Britainnia的鬼魂) 就會在夢中出現，希望您能安葬他的骨骸，這樣他才能幫助您完成最後目標。他的骨頭在第八層西南角，和幾塊rune stone放在一起，附近有一隻golem看守，外觀和一般骨骼完全相同。鑑定方法就是把它丟到熔岩上面，如果不被燒毀就是眞品。Sir Garamon的空墳位在第五層東北方的墓穴。埋好之後他就會「顯靈」與您交談，最後兩個問題的答案分別是talisman和lava。這樣他就會幫助您使惡魔(The Slasher of Veils)回到它原來的世界。

最後的時刻終於來臨，用第七層東南方的樓梯，到達第八層中央的Chamber of Virtues。用Key of Infinity打開大門，進入之後將八件talisman全部丟進熔岩池。然後沿著綠色道路一直走，穿過

ULTIMA UNDERWORLD

月之門就可觀賞結局畫面了。

其它:

龍皮靴(dragon skin boots)：首先，您必須準備一碗rotworm stew。在第一層一位名叫Lanugo的green goblin會給您食譜。按照上面的說明收集材料：rotworm的屍體(dead rotworm)、綠色蘑菇(green mushroom)、葡萄酒(port)。然後找一個碗(bowl)，將所有材料放進裡面，再使用食譜就可以了。在第四層有一位名叫Sethar Strongarm的great troll，把rotworm stew交給他，他就會給您龍鱗片(dragon scale)。最後在第五層有一位名叫Marrowsuck的 ghoul裁縫師，把您在第一層北方礦坑找到的蜘蛛絲以及龍鱗片一齊交給他，他就會替您縫製龍皮靴，代價是一份食物。穿上龍皮靴之後您就可以在熔岩上直接行走，在遊戲後期將會提供很大的幫助。

Vas符石(Vas runestone)：從第六層到第五層的樓梯口向東走，不久之後會看到一面懸掛兩幅Seers旗幟的牆壁。向兩面旗幟中間的牆壁走過去，穿過幻像牆之後會被傳送到東南方的密室中央，地面上放有六塊翡翠(emerald)。撿起它們，然後在房間四個角落的高臺上各放一塊，再回到密室中央按下灰色按鈕，Vas符石就會掉落在附近。

Flam符石：在第三層有一位被蜥蜴人 (lizardman)拘禁的囚犯 M urgo，給看守他的蜥蜴人大量食物就能夠釋放他。之後他的主人，在第六層的法師Dr. Owl就會給您Flam runestone。

ULTIMA UNDERWORLD

附表一：技能與祈禱詞對照表

技能	祈禱詞
Acrobat	Fal
Appraise	Hunn
Attack	Ra
Axe	Gar
Casting	Sol
Charm	Un
Defense	Anra
Lore	Lahn
Mace	Koh
Mana	Imu
Missile	Fahm
Picklock	Aam
Repair	Lon
Search	Lu
Sneak	Mul
Swimming	Ono
Sword	Amo
Track	Sahf
Traps	Romm
Unarmed	Ora

附表二：在遊戲中發現的法術

符石排列	說明
Uus Por	增强跳躍力
In Sanct	Resist Blows加强版
Ylem.Por	可以在水面上行走
An Sanct	詛咒術
An Corp Mani	用來對付不死怪物
Kal Mani	召喚術
Vas Ort Grav	閃電術加强版
Vas Kal Corp	摧毀所有生物與裝備

附表三：蜥蜴人字典

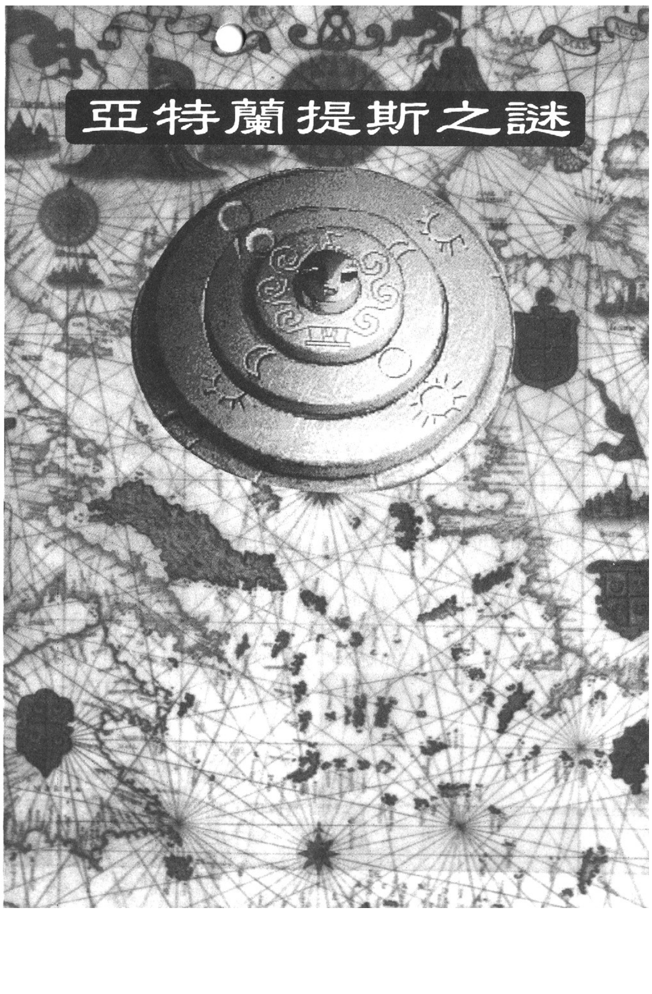
蜥蜴文	中文
sseth	是
click	不是
bica	見面的問候語
tosa	你
yeshor'click	朋友
sorr	敵人
sstresh	幫助
thepa	蜥蜴人
eppa	先離開再回來
isili	我
thit	請求
sel'a	交易
sorra	偷竊
ossli	自由
sor'click	陌生人
zekka	食物
thes'click	攻擊
yethe	殺死
thesh	感謝

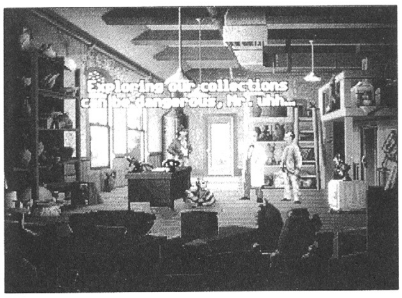
電腦玩家攻略別冊

卷貳

內含
● 另一個世界
● 亞特蘭提斯之謎

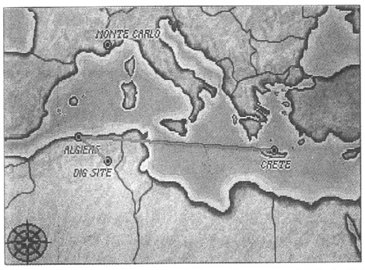
電腦玩家攻略別冊
壬申年九月號附贈
著作權所有





話說印第破窗而入後，發現自己身在滿是雕像的房間裡，心想：『天呀！我要如何從這堆垃圾中找出我所要的！？』 印第東搜搜西摸摸的，當他碰到左邊那座奇特的雕像時，腳底下的出口忽然打開了，噗通一聲地，印第便掉了下去。印第爬起來後，又開始到處亂搜一通，一不小心地拉到雕像壓著的繩子，雕像一下子便倒了下來敲到印第的頭，他頭昏眼花地向旁邊一步，誰知道踩了個落空掉了下去。醒過來後發現自己好像處在圖書室裡，也許雕像藏在這裡，印第二話不說，又開始瞎翻，沒想到從有關雕像的書櫃裡抽出一本書後，書櫃就倒下來將印第砸入地板中。張開雙眼一看，印第發現自己又在一間充滿著雕像的房間裡，印第東翻西找的，當他摸到桌上的貓塑像時，誰知道那隻貓是真的，把印第嚇的直往後退，一個不注意又摔入了地下室





內。爬起來一瞧，右邊有三個櫃子，印第把那三個櫃門打開以後，終於在最後一個櫃子裡找到了一座有角的雕像。

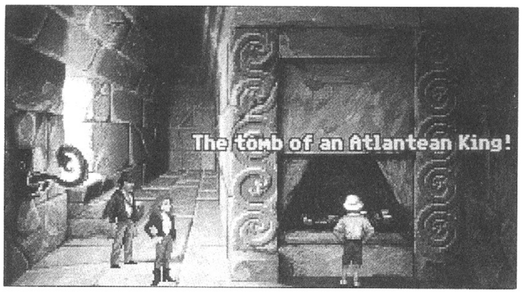
印第到了紐約以後，發現右邊的木板上有一份報紙，他心想報紙也許會派上用場。所以印第便拿起了報紙走到劇院後門。

A1>印第從右邊推動箱子找出通往太平門的路且從太平門溜進劇院。

A2>印第便準備從後門溜進劇院找蘇菲亞，誰知道沒有鎖的後門居然會有一位守門員看著，他便跟守門員瞎掰（選"smart"及" easy to understand"）。

A3>印第打開後門並打倒守門員，這樣便可以大大方方的走入劇院了。

進了會場以後，印第三番兩次地想叫蘇菲亞，誰知都被旁邊的舞台管理員制住了，把報紙交給管理員，並唆使他離開現場。印第扳動機器上的左邊以及右邊的開關並按下按鈕，就這樣，印第的一個小動作毀了蘇菲亞的大演講。於是蘇菲亞便草草下台找印第私下談談，再過來蘇菲亞便會和他一同前往Iceland。到了Iceland後，印第先和 Heimdall談話，Heimdall告訴印第，要找「失落的柏拉圖語錄」(The



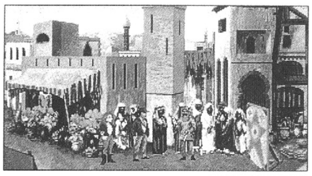
Lost Dialogue of Plato)得先去Tikali與Azores。到了Tikali後，印第數次使用皮鞭抽打叢林裡的動物（山豬？），直到那隻動物衝向出口被蟒蛇纏住並掉落斷崖。印第爬上樹幹通過山谷，過去後，蘇菲亞竟然早已找到捷徑從旁邊過來，而右邊有一座販賣亭，印第看了販賣亭上的物品一眼（或是走入神殿）。忽然有一位自稱是Sternhart的人從神殿走了出來，印第便和Sternhart談了數次話，一直到Sternhart詢問印第「失落的柏拉圖語錄」的標題，印第便回答他說不知道，被他諷刺了一番，可是樹上的鸚鵡卻說了一聲『標題！？』，印第便向樹上的鸚鵡詢問有關標題的事，鸚鵡說是"HERMOCRATES"。印第便告訴Sternhart鸚鵡所說的標題，他便答應讓印第和蘇菲亞進入神殿看看。

進入神殿以後，印第要求蘇菲亞牽制住Sternhart，印第便趁著 Sternhart不注意時

溜出神殿拿取販賣亭上的燈。回到神殿後印第將燈打開並把油倒在陵墓牆上S狀雕飾物上，他拿起雕飾物並將其放在左邊的動物（象？）雕像上，扳動雕飾物後陵墓便打開了。令人出乎意料的是Sternhart搶走了「世界盤」(World Stone Disk)，從密門溜走了，印第無法打開密門，只好回到陵墓看看。印第注意看了陵墓一眼，發現裡面有顆閃閃發亮的「能素」(Orichalcum)，他只好拿起能素回到Iceland等待奇蹟。

回到了Iceland後，印第發現Heimdall在那裡凍成了冰塊，唯一只留下稍稍被鑿開的鰻魚雕像，他將能素放入鰻魚雕像的嘴裡，鰻魚雕像在一瞬間放出高熱將附近的冰融化了。印第拿起鰻魚雕像前往Azores。印第敲過門後，被一位自稱是Costa的老人嘲弄了名字一番，印第拿他沒輒，只好換手交給蘇菲亞處理。原來那老頭也是色鬼一個，看見蘇菲亞後整個人態度都不同於前了，可是他卻要蘇菲亞的項鍊來交換情報，蘇菲亞是死也不給，只好由印第用先前的鰻魚雕像跟他交換，他卻只告訴印第說語錄在New York而已。印第回到New York的大學（這裡可用三種不同的方法拿到語錄）。

B1>印第回到家裡拿冰箱裡的美乃滋，把美乃滋倒在大學院三樓的一座雕像底下，把雕像拉到中間處，順著爬上頂樓。印第打開骨灰甕，發現裡面有一把鑰匙，推動三樓左邊的木箱，在木箱後發現了一個盒子，用鑰匙打開後找到了語



錄。

B2>印第拿走三樓右邊的弓箭頭，將二樓課桌椅上的口香糖拿起來。印第走到地下室，並將口香糖黏在送煤炭的斜槽上，進入後拿起桌上的貓雕像，發現只有那雕像是蠟做的。印第帶著雕像回到地下室，並把雕像用火爐裡的高熱融化掉，乖乖！內藏有....語錄一本。

B3>印第拿起三樓的弓箭頭以及地下室的破布，把弓箭頭用破布包起來，避免使用時去傷到手，並且用其將二樓地板上翻倒的書櫃背面給鍬開，寶藏還是....語錄一本。

然後印第馬上回去告訴蘇菲亞這個好消息，接著會依照玩家所選對話的不同跟著選擇遊戲模式（Team，Wits & Fist三種！）。例如：選『我要和你一起走！』遊戲後半部份便是Team版，依此類推，以下省略....。

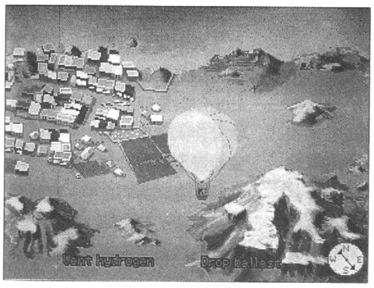
Path-1：Team Mode

到達了Aliger後，印第向坐在廣場上的乞丐打聽消息。走到了位於左方巷底的攤販處，拿走掛在牆上那個醜陋的面具後，再和店主談一談話，他會將面具送給印第。走出巷子到廣場上和雜耍者交談，再遊說蘇菲亞當飛刀特技的自願者，趁著蘇菲亞站在雜耍者身邊躊躇不決的時候，用力推蘇菲亞，就可以使蘇菲亞成為"自願者"了。在特技表演完後，印第可以得到一把銳利的小刀；接下來便可前往Monte Carlo。

站在門口和來往的人群詢問有關Trottier這個人，不久後印第問到一位身穿褐色西裝的人（不用懷疑，他就是Trottier）。跟他談話必須要採用低姿態，直到他願意參加蘇菲亞的降靈會為止。接下來有兩種方法可以拿到日盤(Sun Stone Disk)：

C1>（印第）—當蘇菲亞開始作法時，打開櫃子拿出手電筒，再打開電線總開關盒，切斷電源，再拿走床上的床單，在黑暗中穿上床單戴上面具，再打開手電筒，就可以看到印第裝神弄鬼一番了。在Trottier被嚇走之後就可以順理成章的拿到日盤了。

C2>（蘇菲亞）—將印第和Trottier先前的對話記下來，在他們進入房間後，把操縱的人換成蘇菲亞，Trottier會要求蘇菲亞証明她具有異能，再根據剛剛的談話一一回答三個問題。當問到數目字時就隨便回答他（在這邊可能需要許多次的取回存檔才能答對這個問題），猜對數字後就可以拿到日盤了。拿到了日盤之後再回到Aliger去。

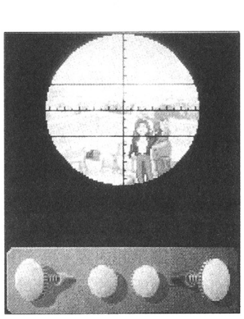


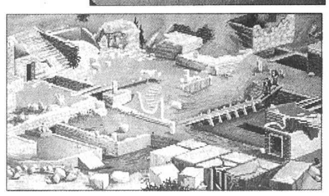
走到店主處和店主談話並且把日盤拿給店主看後。他將會給印第一份地圖和一對駱駝，在印第回來後就可以用面具和店主交換不同的物品（請針對巷口食品商的需求去更換物品，若是換對了就可以從食品商那兒拿到烤乳鴿或其它的食物）。將烤乳鴿拿給廣場上的乞丐，印第就可以從老乞丐那裡拿到熱氣球的免費搭乘券。走上廣場右方的樓梯，再將搭乘券給管理人看就可以乘上氣球，在氣球飛上天後用刀子割斷繩子就可以弄到氣球了。再來就是前往沙漠了。

在氣球上以滑鼠的左鍵和右鍵，或是以鍵盤來控制氣球的上昇或下降。印第必須降落在沙漠上好幾次，以便詢問沙漠上的遊牧者地圖上標示著X的地點，若是很靠近X時印第就可以在地圖上看見一個紅色的X記號，降落後就可以到達X地點了。

在印第和蘇菲亞到達了之後，蘇菲亞將會掉入一個洞穴中，這時他發現在左方的挖掘處有一道梯子，於是印第沿著梯子進入了一個黑暗的房間之中。在黑暗中印第靠著摸索可以拿到一些物品，像是船的骨架(Ship Rib)，一條水管(Hose)，一塊小木樁(Peg)以及一個陶瓷瓶(Clay Jar)。印第在黑暗中還可以發現一部發電機，但是裡面的油已經耗盡，於是印第走回地面卡車處，用水管伸入卡車油箱中，再把陶瓷瓶接上水管就可以取得一些汽油。走回房間之中，打開發電機的蓋子(Metal Cap)，把取得的汽油全部倒入發電機中

，再打開發電機的開關就可以啓動發電機，而室內也就大放光明了。在可以看到室內的一切以後，印第走到房間的右方，看到了一片快要毀損的牆壁，於是他用剛剛拿到的船骨挖了挖牆壁，就看到了牆壁上出現一個圓形的圖案，印第將小木樁放入圓形圖案的中央，再將日盤放入木樁中，轉動日盤就可以看到有一個密門打開了（打開密門的方法請參考印第身上的語錄，根據語錄上的方式來轉動日盤，再按下中央的小木樁就可以順利地打開密門了）。在密門打開後，蘇菲亞會從門中走出來，交給印第兩項物品，一項是卡車的配電盤，而另一項是可當作「能素偵測器」的琥珀魚(Amber Fish)。在離開房間前別忘了關掉發電機，打開發電機拿走裡面的火星塞。印第和蘇菲亞走回卡車旁，印第將火星塞放入引擎中再接上配電盤就可以修好卡車，如此



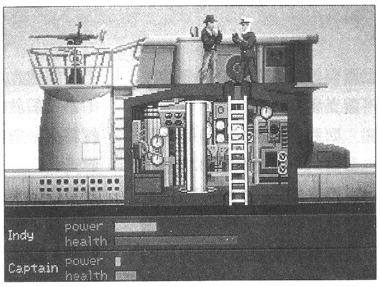


一來便可以前往下一站—Island Crete了。

在到達了Crete島後，可以經由左方的小徑通往島上的廢墟，先走上吊橋往左走，可以拿到一具測量儀。在廢墟中的房子中有一間可以看到一幅大壁畫，印第拿出筆記本記下壁畫中所顯示的內容，再走出門外，推動所有的石頭(Pick Up Stones)，其中會有兩塊石頭各出現牛頭及牛尾的雕像。把剛剛拿到的測量儀先擺在牛頭雕像上，印第用測量儀看了看附近，哇....我看到了蘇菲亞，好可愛的女孩....；正事要緊，趕緊回魂。按動下方兩種按鈕調整測量儀中的景觀，直到可以看到廢墟中央的牛角狀突出物爲止。再來透過測量儀中的準星，把準星的中央交點對準左方那隻牛角的左邊線，再按下滑鼠鍵，應該就可以在螢幕上看到一條黑白相間的線射出。若是沒有出現，就微調一下以求確定，重覆這些動作直到出現虛線爲止。在這個動作完成後，再拿起測量儀擺到牛尾雕像上，重覆上面的動作，但是這次要對準的是右方牛角的右邊線。在兩直線的交接處可以發現一個X符號，再使用船骨挖掘該處就可以得到寶貴的月盤了。

走回到有許多石柱矗立的地方，上面有一個可以放置日盤和月盤的石座，把日盤和月盤都擺上去。再看一次語錄第二部份的敘述，依照敘述轉動石盤，就會看到右方出現一個密門，走入石門中吧！

拾起機關上三個石頭中的兩個，走入門中到另一個畫面後，再用鞭子取得第三個石頭



。找到一個擺有一具很高的牛頭人雕像的洞穴，用鞭子打落雕像的頭，掉落的頭將會滾到地板上，使地板下落一點點，再和蘇菲亞倆人一起走到地板中央，這座古代的電梯就會開始向下降。停住之後，印第和蘇菲亞會看到地上有一具屍體，看一下屍體手中的字條，就可以知道他就是當初奪走世界盤的考古學家Sternhart。印第膜拜了一會，便拿走他身邊的枴杖和世界盤（這下三個石盤就都到齊了....哈哈哈！！）。印第注意到瀑布中好像有著某種東西，走過去看了一下，原來是一條鐵鍊，印第藉著鐵鍊回到了上面的洞穴，先把蘇菲亞留在地底下面，到別的地方瞧瞧去。走著走著看到了另一個機關門，於是印第把身上的三個石頭都擺上架子，走進了機關門中，在這裡面的洞穴中，印第將必須完成三項事情。

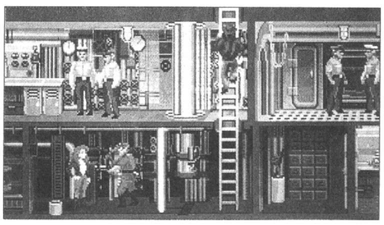
第一：用枴杖把另一個昇降梯的石頭撥掉。

第二：把枴杖塞入另一個很大的石製頭像的嘴巴，用以啓動這一部昇降梯。

第三：回到方才撥掉石頭的那個洞穴，拿起上面的金盒子和能素，打開金盒子，把身

上所有的能素都放入盒子中，再蓋上盒蓋。

回到蘇菲亞身邊，走入另一個洞穴，印第將可以看到有一道厚重的鐵門封閉了通道。和蘇菲亞談話，直到她願意讓印第幫助她爬過洞穴去打開門爲止，等門打開了之後，再通過通道到達下一個洞穴。印第在通道中使用魚形的偵測器，卻發現偵測器所指的是蘇菲亞的項鍊，再次說服蘇菲亞把項鍊放入金盒子中。在這些洞穴中都使用偵測器看看，會有一個洞穴使偵測器指向牆壁，用船骨挖那面牆壁，會出現另一道門，走進去後印第和蘇菲亞將會發現一個大秘密。把手中的三個石盤都放入石座中，按照語錄的第三段敘述轉動石盤就可以打開另一道密門，撿起三個石盤走入門中。該死的納粹軍人會出現帶走蘇菲亞，再向印第要石盤，俗話說：好漢不吃眼前虧。印第只好乖乖地將石盤奉上了。在納粹軍人走後，再用船骨挖右方的石牆就可以找到出路回到可愛的地球表面。下一站就是潛艇啦！！



走上潛艇之後，打開潛艇的艙門，這時候艦長會出面阻撓，打倒他之後（或是把他給引走），潛艇就會開動，趕緊

進入艦長室。使用艦長室的對話裝置下達"ALL HANDS TO THE BOW"的命令，然後下到潛艇的下一層去。向左走，拿走架上的陶瓷瓶，到最底層用瓶子裝滿酸液，再向右走隔著牆和蘇菲亞談話，要求蘇菲亞轉移守衛的注意力。回到第二層，下到潛艇中央的最底層，打倒守衛，救出蘇菲亞。再向上、向右走到另一個畫面，印第潛入納粹軍人談話房間的隔離室，可以聽到他們討論的內容—原來石盤就在身旁的保險盒中，印第使用酸液來腐蝕盒子，成功地奪回石盤，而且連帶找到另一把鑰匙。到艦長室去扳動開關，結果開關被印第弄斷了，只好回到蘇菲亞旁邊，拿起桶子中的Plunder，把它插入斷掉的開關中替代原先的把手，用手上的鑰匙打開蘇菲亞身邊開關的鎖，再找到另外兩個操縱盤。等到所有的操縱盤都找到之後，便可用操縱盤控制潛艇的前後高度，將潛艇開入海底的Airlock中了。

在這一部份是動作遊戲，就得憑閣下的功力啦！（在潛艇中可以在廚房中自己用土司及火腿製作三明治，後面也可以用到喔！）

當印第進入Airlock後，印第發現四週一片黑暗，然而身邊又沒有攜帶任何的照明器具，只好和蘇菲亞在黑暗的房中四處摸索。印第在房間的左方碰觸到一項木頭製品，原來是一把梯子，收起梯子。在房間的右方好像有一碎石堆，而在碎石堆上有一平台，印第把木梯架在碎石堆上，上了平台。這時會出現納粹在黑暗中，

綁走了蘇菲亞，印地在漸漸適應黑暗後可以隱隱約約地發現平台上有一石箱，打開一看，裡面有一根棍子，而在棍子上也有可以放入能素的小孔，於是印第丟了一顆能素進小孔，室內也因而大放光明。光線充足後，印第可以發現右方有一具神秘的雕像，而雕像的下方也有一個可以放置石盤的石座，再看看語錄中的最後一段轉動石盤（這一次南和北兩個方向要相反，才是正確的轉法）。在雕像的嘴巴張開之後，印第又丟入一顆能素，而這個時候前方的大門也在能素丟入的同時應聲而開。印第拿起擺在碎石堆上的木梯和石座上的三個石盤，踏入大門內，繼續向未知的冒險前進。

大迷宮內，各房間的位置將會隨機產生，所以閣下必須自行探索畫面上會出現？的各地點，再經由各房間的鐵柵門通往其他地方。筆者只列出所要找到的重點房間：

放置有機械人零件的房間一：印第拿走放置在牆上的青銅齒輪。

放置有機械人零件的房間二：印第拿走圓形的青銅轉盤齒輪。

裝置有杯櫃的房間：印第拿走櫃中的小齒輪。

外圍的圓形通道：印第在這一弧形通道中印第可以看到一具骷顱，拿走肋骨部份（像不像一個籠子？）。

迷宮的走廊：印第在走廊中看到納粹的小嘍囉，印第打倒了一個後，搜查他的身體發現了一段火腿；把火腿放入肋骨中做餌（也可以拿三明治做餌）。

有一個小水池的房間：印第在這裡可看到有許多螃蟹在水池中出入，便把籠子丟入池中，不一會兒就抓到一隻螃蟹了。

置有雕像的房間一：印第在這個房間中看到一具四不像的雕像，印第取走雕像的頭部。

置有雕像的房間二：印第看到這房間的雕像手中拿著一個杯子，於是印第把木梯跨在洞上，走過去拿走杯子後收回木梯。

有熔岩的房間：印第在這個房間中先把石杯擺在石座上，再放上四不像到正確的位置上，便拿到了一杯熔岩。

Machine Room：先把圓形的齒輪裝在機器右方缺少齒輪的位置，再上樓梯把熔岩由最上方的入口倒入，在機器搖了三十三下之後，熔岩就成了一杯香濃好喝的紅茶....不不不！是一些能素。拿起盤中的能素和齒輪。

囚房：印第可以經由兩個地方窺視囚房，一個是囚房下方的通風口，一是囚房左方的通風口。印第由左方的通風口把一顆能素丟入機械人的口中，沒想到機械人竟然動了起來，而且幹掉了囚房中的守衛，然後就失足摔碎了。

Sentry Room：印第來到了水池邊，把能素丟入鰻魚雕像中，再把它丟入池中，池水就"嘶"地一聲蒸發空了。再丟一顆能素進入中央的小雕像的口中，門也就應聲而開，印第便大大方方的走入門中去了。

囚房：印第進入囚房後，撿起地上機械人的部份零件。救蘇菲亞的時候，印第死命舉

起鐵門，她卻擔心印第會撐不住，死都不肯出來。印第只好把蘇菲亞暫時留在囚房中了，等到想出別的法子，再來救出蘇菲亞吧！

Canal：救不出蘇菲亞，印第只好先往前推進，來到了中央部份。下了樓梯，印第看到水中有一團奇怪的動物，再一看原來是一隻章魚。於是印第把手中的螃蟹丟入池中餵章魚。章魚享受完大餐後，就舒舒服服地打個膶補眠去了。印第游到對岸，丟了一顆能素進去大螃蟹塑像的嘴巴，大螃蟹就可以開始移動了。印第乘著大螃蟹向左移動，遇到有鐵柵門的地方就以日盤、月盤、或是世界盤來開門。在這水流通道中有兩個地方可以前往逛逛。一個房間中有一個櫃子，櫃子中有另一塊齒輪，印第拿起齒輪後，關上櫃子的門，上面的圖案中彷彿是兩個骷顱在跳舞...反正是看到了一幅奇怪的圖畫，印第依樣畫葫蘆地抄了一份在身上。印第在另一個房間中看一個非常巨大的門和一具大機械人，印地把柱子上的鐵鍊拴在機械人左手的鐵鍊上。把木梯擺在機械人身上，爬上去後印第扯開機械人胸前的蓋子，看一看機械人的內部結構，印第卻意外的發現眼前這一部機械人的結構和剛剛抄下來的圖畫是一樣的。於是又把剛剛所抄寫的拿出來研究研究，終於知道齒輪的擺法不同，機械人所做的動作也就不同。印第先使機械人的左手垂下，下木梯後把鐵鍊上的另一個鐵環掛在機械人的右手上，再上木梯，更換齒輪，使得左手舉起。就在左手拉回的同時，

那巨大的門也被鐵鍊扯開了。印第下木梯後看到地面上有一根棒子，於是順手拾了起來。此時印第突然想到救出蘇菲亞的妙計，便趕緊走回囚房。

囚房：印第匆匆回到囚房去，把剛剛拾到的棒子交給蘇菲亞。印第抬起門，蘇菲亞就可以把棒子杵在上面支撐住鐵門，再安安心心地爬了出來，這時候可以看到印第和蘇菲亞的....印第再抬起鐵門使棒子落下後，拾起棒子，與蘇菲亞一同進入巨大的門內。

Canal：在進入通道之後，蘇菲亞會突然被鬼魂附身，並把印第帶入一間中央有著熔岩池的房間中。印第要求看蘇菲亞的項鍊，並且趁機丟入一顆能素，項鍊會突然發熱，蘇菲亞受不了高熱的時候就會取下項鍊。印第此時趁這千載難逢的好機會用金盒子把項鍊收起來，並且丟入熔岩池中，於是蘇菲亞就獲救了。在房間左方的上面有一根權杖，印第在離開前便順手帶走。在走廊和廢機械的旁邊看到兩個奇怪的圖畫，一個是顯示啓動機械的方法，一個是顯示停止機械的方法。印第把身上的權杖和棒子放入機械的孔中，再丟一顆能素進機械的洞中，再按照圖形的方法啓動和停止機械，印第和蘇菲亞就會進入亞特蘭提斯大陸的中心了！

Volcanic Area：在經過了一連串的嘗試後（記住在中途牆上可以看到的大壁畫，它就是最後的謎底），印第進入了中央的房間。印第依照大壁畫的排列轉動三個石盤後，冷不防的，那該死的納粹又出現了。納粹狗Kerner講沒兩句話

就搶著登上亞特蘭提斯人的巨大機械，機械一開，人也被扭曲成四不像，掉入熔岩中。而當印第要被當成實驗品時，印第先堅拒，又告訴那個瘋狂博士，若自己果眞變成神，就要馬上送一張直達地獄的機票給博士，來個地獄流浪記。那個白癡博士聽了之後十分惶恐，決定還是自己上去比較好，再過來就是閣下期待已久的精彩結局。

Path-2：Wits Mode

印第到了Monte Carlo後，便到處尋找Trottier這個人，印第好不容易找到他後，沒想到他卻問印第一些奇奇怪怪的問題。印第答對後，他卻只拿出一張薄薄的名片，並說了一些話便走掉了。印第帶著名片到Aliger，印第進入城鎭後面小巷子裡的商店，並把Trottier先前給的名片交給裡面的店主。出去外面找一個戴紅帽的人，不不不....不是那個童話裡的小紅帽啦！跟他談論有關"nice fez"、"quite a hat"、"stick in the eye"、"festive"和"well，thanks！"，然後印第便把對方的紅帽騙到手啦！印第回到小巷裡的商店，並把紅帽交給老板，老板問印第要幹甚麼？印第便回答他說那紅帽使他看起來更高人一等，並且表示想見見Omar，印第跟著他的後面走便找到了Omar的所在處。

見到了Omar後，那傢伙硬是不理會印第，且要印第滾離他的房子，使用各種方法後，印第把他關進衣櫥中。Omar又要印第把他放走，鐵門才打開他便衝了出去並在離去之前回頭說了一些狠話。印

第拿起竹竿和雕像，且用竹竿將地圖拿了下來，順便在離去之前，順手牽走了一隻駱駝。中途如遇人阻擾，把雕像交給他即可！

印第在沙漠中詢問了一些游牧者，好不容易終於到了Dig Site，印第進入黑鴉鴉一片的房間裡，再東碰西摸地從裡面拿起瓶子以及塑膠管。印第把管子裝在車子的加油孔，並把汽油裝入陶瓷瓶裡。回到房間內，把汽油注入發電機裡，並把電源打開。印第碰了左邊牆上的圖畫中間的圓狀物，裡會有一座遊戲開始時拿到的有角雕像。印第拿起雕像回到車子，並且在車子裡發現了一張電報，印第看了電報以後，把雕像當做電池使用來發動車子。回到Monte Carlo，印第趕緊告訴Trottier有關於那張電報的事，Trottier不相信印第所說的每一句話，結果就被納粹抓走了，印第便在馬路上跟納粹大玩碰碰車。印第救回Trottier後，Trottier卻告訴印第說他在車子內一時情急，將日盤從車窗丟掉了。他便把位置抄給印第，印第沿著馬路上找，終於在 Trottier所言之處的水溝裡找著了。

印第到達Island Thera後，一上岸便往左走，發現有三條山路。印第在其中的一條山路發現了小徑，且在木箱蓋子上找到了一張發票，又在左邊發現了一個礦坑。印第二話不說，立刻跑了進去。剛進入沒多久，就來了一陣天崩地裂。印第撿起放在出口附近的鏟子，且用太陽盤打開門，拿起了有雕刻的牌子。印第回到出口處，可是先前的坍方把出口封

死了，印第拿起鏟子拼命地挖呀挖，終於跑了出來。印第回到了港口，打開港口右邊的木箱，會有個學者問說：『那東西是你的嗎！？』印第便把發票拿給他看，印第拿走港口左邊的魚網，又拿那有雕刻的牌子跟那位學者換取木籃。印第把塑膠管、木籃、魚網跟氣球弄在一起，印第便搭上氣球離開Island Thera，並把氣球降落在潛水艇上。

印第拿起潛艇裡的火腿和麵包，並把它們製成了一份潛艇堡，然後跑到守衛的面前吃給他看，守衛忍不住也想吃，誰知道印第卻跟他說『要就自己買！』守衛便急急忙忙地跑去找吃的。印第打開櫃子拿走裡面的月盤跟魚雷管操作說明書，又在潛艇裡拿走了曬衣繩跟旗幟。印第跑到潛艇的船尾處，把旗幟跟電線綁在一起，一邊看說明書一邊操作魚雷。印第發射水雷後立刻跑到船首去，將曬衣繩綁在操作桿上，再爬入發射孔內拉線，把自己射出潛艇。印第到了Crete後，用日盤以及月盤將密門打開了。印第在裡面找到了梳子和一條圍巾，並把它們當作「能素偵測器」(Orichalcum Detector)般使用，之後沒有多久，印第便找到世界盤以及一些能素。印第把一顆能素放入機器上的雕像裡，過了一會兒的時間，便到了一個地圖室。印第使用三個石盤打開出口，印第又用偵測器找到了另一顆能素以及一輛地下快速列車，印第把能素放入列車裡，列車就一路撞到亞特蘭提斯的大門前。此後的發展與Team Mode相同。

Path-3：Fist Mode

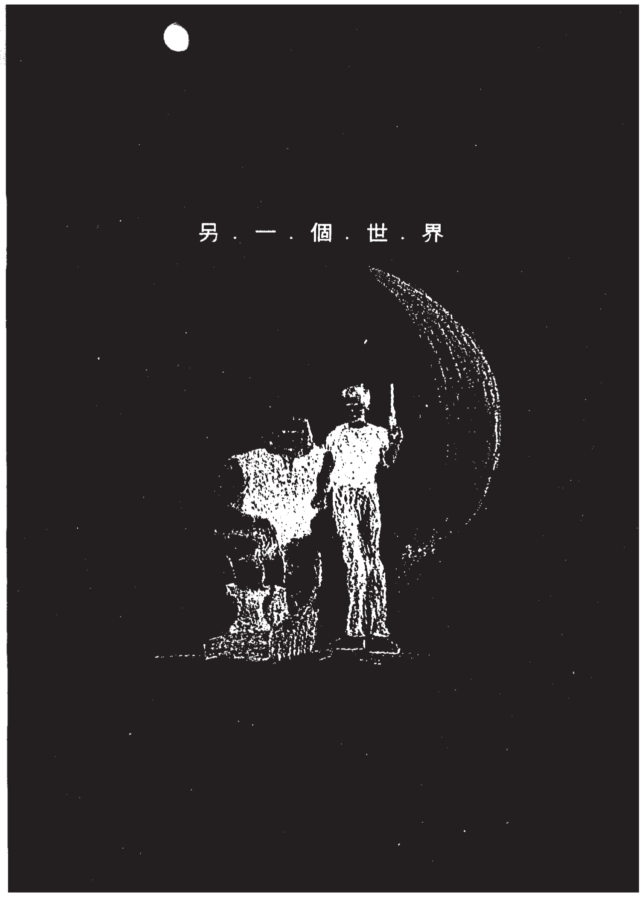
印第到了Monte Carlo後，便到處尋找Trottier這個人，好不容易找到他後，沒想到他卻問印第一些奇奇怪怪的問題。印第答對後，他卻只拿出一張薄薄的名片並說了一些話便走掉了。印第帶著名片到Aliger，進入城鎭後面小巷子裡的商店，把Trottier先前給的名片交給裡面的老板，告訴他說想見見Omar，那小廝說他必須去問問Omar本人，印第跟著他的後面走便找到了Omar的所在處（這情節好像在猴島島Ⅰ中見過）。見到了Omar後，發現Omar被一納粹牽制住了，印第靈機一動，揮動皮鞭將納粹頭上的東西擊落（印第也可以直接找納粹單挑），那納粹被猛然一砸便兩眼昏花，四肢無力地倒了下去。Omar爲感謝印第救了他的性命，便讓印第留在房子內自己逃命去了。印第拿起竹竿和雕像，且用竹竿將地圖拿了下來，順便在離去之前，牽走了一隻駱駝。中途如遇人阻擾，把雕像交給他即可！

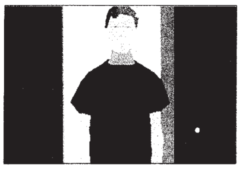
印第在沙漠中詢問了一些游牧者後，好不容易終於到了Dig Site。印第進入黑鴉鴉一片的房間裡，把發電機的電源打開。印第拿起船骨，碰了右邊牆上的圖畫，再碰觸左邊牆上圖畫中間部分的圓狀物。印第撿起木樁，並將其插入右邊牆上的孔。印第把日盤放上並轉動使門打開，再進入密門內找到了魚型的偵測器。出去後卻碰到一個納粹拿槍指著印第，印第奮力一賭，用皮鞭把對方的槍打掉，對方卻也因此跟印第大打出手，若打倒納粹便

可坐上氣球飛離Dig Site。

在Crete島上，印第用石盤打開密門後，有一個守衛跑出來，印第便說他是Kerner請來幫忙解開亞特蘭提斯之謎的人。但是守衛卻告訴印第：『我們已經請了一位名叫蘇菲亞的高手。』印第心想不成，便將守衛擊昏溜了進去。印第在裡面找到了Sternhart的屍體並拿走了他的棍子，順著瀑布裡的鍊子爬了上去，中途擊倒了不少的守衛，其中有個大胖子被印第用大石頭碾成地毯。然後印第便救出蘇菲亞，兩人一起前往Island Thera去了。

印第和蘇菲亞倆人到了Island Thera後，印第獨自到附近的山路逛逛，在其中的一條山路裡印第找到了一包修理工具，印第撿起它後便趕緊回到港口與蘇菲亞會面。回到了港口後，印第告訴船長說要到亞特蘭提斯去，那船長會問印第距離以及方位（看看語錄裡的方位和距離，而距離要除以10）。到達正確位置後，印第打開機器的開關，並打開櫃子的蓋子，拿起修理工具修補潛水衣上的破洞，再把機器上的送氣管裝上櫃子裡的潛水衣，並穿上他，接下來蘇菲亞用勾子把印第像丟垃圾般的丟入海中。人算不如天算，那位船長也是納粹的一員，所以在印第下海後納粹潛艇馬上就跟著到了。Kerner把印第的送氣管弄斷想讓印第永成歷史，印第趁著還有氧氣時跑進海底下的通道中，上天還是疼傻人的，就這樣印第便進了亞特蘭提斯的大門了。此後的發展與Team Mode相同。





一開始主角沉在水池當中，向上游逃出水池。往右走，將右邊兩個畫面中的所有毛毛蟲全部踢死（按發射鍵）。再往右走，這時可以看到有一隻很大的怪物站在你的面前，當一看到怪物時就往左邊狂奔而去（如果方才沒有把毛毛蟲全部踢死的話，這時要往左跑就會變得十分棘手）。跑到水池左邊那個畫面，跳上繩子向右盪回去，再往右邊逃命去吧！一直跑到最右邊就會撞到外星人，他會用槍打昏怪物，接著你也會被另一個外星人用槍打昏，而被帶到他們的基地裡去。故事從此正式開始。

你會發現你被關在一個籠子內，籠子中的另一個人是你的難兄難弟。往左右晃一晃，晃到籠子掉下來，把下面那個警衛壓死，撿起地上的死光槍，往右跑去，先用槍打死阻擋在前方的敵人，向右跑到一個上鎖的門旁，開始使用防護牆，防止敵人過來（防護牆的用法為按發射鍵按久一點，槍前會出現一個小亮點，這時放開發射鍵就可以看到有一堵防護能源牆在你的面前），這道防護牆會隨時間而慢慢消失，必須再重造數次。等到你的伙伴將上鎖的門打開，這時向右跑去，可以看到一座電梯，先往上升看看你現在所處的星球長什麼樣子吧！（向上升走到窗邊即可）再向下到最底層，把左邊的敵人殺掉，（殺這個敵人要有點技巧，按著發射鍵往左跑，一到左邊的畫面就把方向鍵放開，這是最短時間攻擊法，以後的旅程中會常常用到）

，再把牆上能源線摧毀。到上一層，使用強力光砲將水泥門打破（將死光槍再按久一點，會看到槍頭出現一個比剛才防護牆更大的光點，這時發射就是光砲）。向左跑可看到地上有段空白的地方，這就是傳送器，站在傳送器上方往下按就會傳到正下方，反之亦然。向左跑，傳送到上方再往左跑，等你的伙伴出現，他會打開地上的蓋子，就往下跳下去。

再來是要躲蒸氣，這必需靠各位讀者慢慢的抓時間來試。一開始往左，躲過第一個蒸氣，掉到第二層，再往右躲過第二個蒸氣，向下會看到兩個蒸氣出口，一個在你左邊一個在你右邊，這是本關最困難的地方所在（筆者建議您只看一邊的蒸氣，這樣會比較容易一點）。躲過右邊的蒸氣，往下掉到下一層，朝左邊滾過去。會到另一個房間，這是補充槍支能源的房間，向左走到小方間內「充電」。將右方三道牆用光砲摧毀，向右跑，殺掉擋路的敵人再往右走可以看到一個懸崖，向右跳過去（一定要用有助跑的跳法）再用光砲打破牆壁。

接著往右走，掉到洞裡，再往右走掉入另一個洞裡，這裡有一塊很像蹺蹺板的大石頭，再往右走，跳下去，向右走可以到達一個有許多落石的畫面，筆者建議一邊跑一邊跳過去。到下一個有落石的畫面，可以看到面前有三塊落石會不停的落下，等到最左邊那一塊比它中間那一塊石頭早掉落的時候才可以開始跑，畫面右邊有一個殺人藤，記得要跳過去，要不然就前功盡棄了。繼續向右走，這裡有許多的殺人藤及陷井請小心通過，到了下一個畫面可以看到有三個殺人藤排在一起，使用光砲將三個殺

人藤全部摧毀，再向右跑到最右邊，把那一道水泥牆打破。再依原路回到第二個落石畫面。向上跑，到下一個畫面時可以看到畫面中間有一隻蝙蝠，在它旁邊開槍嚇它。再往左到下一個畫面，可以看到天花板有許多「鐘乳石」，等到蝙蝠被殺人藤吃掉後再跳到鐘乳石上，往左一直跳到最左邊的一根鐘乳石，再往左奮力一跳，到了有蹺蹺板石頭的那個畫面。到左邊把石頭的基柱打斷，向上往右走到盡頭將儲水槽破壞，水就狂瀉出來，趕快向左跑到最左邊站在一塊石板上面，這時水就會將石板沖到上面，有如電梯一般。向右跑摧毀石牆，再往右跑到一間很像廟的地方（筆者建議讀者先熟悉一下這附近的環境，會比較容易過關）。你可以看到你的伙伴被困在地道裡，先往右把敵人殺掉，到下層往左走，經過三個畫面後可以看到天花板上有三個吊燈，把中間那一盞打掉以便讓你的伙伴脫身。再往右走，會有一個人把你打倒，把你抓起來而你的槍也被丟在遠處，這時等到主角的頭往上抬時，按發射鍵攻擊敵人的「要害」，再跑到槍掉了的地方按發射鍵會看到主角翻滾一圈後撿起槍來，使用最短時間攻擊法，殺掉這一個敵人。再來往上向右走到一個房間，這個房間內有三道牆，注意：這是自動門，不要打掉它，在三道牆前建一道防護牆，慢慢的向右走去，會看到敵人丟出一顆手榴彈出來，這時再往左跑，你就會看到手榴彈竟然會反彈打到他自己！這時再向右走去。又到了充電房了，先充一下電吧！再向右邊的房間走去，可以看到有三個綠色的球，球上會出現底下敵人的倒影。等到敵人站在中間不動時，再開

槍將綠色玻璃球打掉，這時就會聽到一聲慘叫....

再來向下往右走，這裡要注意一下，當你走過螢幕中點時，敵人會從兩邊出現，所以你必需在還沒到螢幕中央時先弄一道防護牆出來，再往右走，一過螢幕中點馬上在主角的右方建立一道防護牆，擋住右方的雷射後再在左方再補强一次剛才的防護牆。先制服右方的敵人再解決左邊的敵人，再往右走到水池邊。

這個水池的水就是我們剛剛放出來的，我們要到水池底部去摧毀另一條能源線。向下游，想像自己是條魚....不過要小心不要被地上的陷井給吃了。注意：游太久是會淹死的，所以要想辦法透透氣，這個地方讓讀者您自行去發掘。游到了一個有向下水道的畫面時，向下游去，在此可以看到另一條能源線，往右上岸摧毀它。再依原路回到上層吧！

往水池的右方走去，可以看到剛剛被我們用綠色燈砸到的可憐人，向右走去，往下跳，這裡就快要接近尾聲了。將右方的牆用光砲摧毀，這時發現左方有敵人使用光砲攻擊，向右狂奔而去，所有的牆都是自動門，一直向右衝去就可以了。充到盡頭時可以看到頭頂上方有一個洞，站在洞的下方開始跟敵人搏鬥，等到你的同伴把手伸下來時往上跳就可以到下一關了。你看到你的同伴往右走去，這時從右方的建築物射出了死光，既然右邊不能走，那我們往左走，再往上跳到牆上，這時再向右走，到了剛才建築物的右方時再從右方進入拯救你的同伴。接著兩個人一起向右跑，看到一個斷崖，等你的同伴揮手示意時再往右衝去，他會把你丟過去然後他自己再跳過來，不過因爲他

的體積比較「龐大」，所以棚架支撐不住，竟然垮掉了....所以這時你就要靠自己了，從右方的懸崖向左跳，一下來馬上準備打架了。打完後再一直往左去，可以看到有一個人被拋棄在外，走過去嚇他，讓他把雙手舉起，再往右走，這時上層的門才會關起。往上走去，先到右邊的空地上弄出一道防護牆來，再用光砲打掉左方敵人前的牆。注意：先不要殺了他，等他丟了四、五顆的手榴彈後再殺了他，以便讓我們有出路可以繼續「逃命」。向左走把剛剛在上層的那個敵人殺了，使用傳送器到下層再摧毀最後一條能源線，一開始來的地方，可以看到地上被手榴彈炸了一個大洞，直通地下室，走吧！勝利即將屬於我們。

向右經過兩個畫面後，慢慢朝第三個畫面前進，等到了第三個畫面時停住，向右跳過地上的洞。先把右方的機關打開，這時再往下走去，只見下面一片混亂，原來你剛剛開的是怪獸閘欄，不理他們，向右用閃電俠的速度跑去，使用傳送器到上層，往左走解救你的同伴，兩個人再一起行動，開坦克車往競技場前進。

等操作儀表板出現後，先按下畫面上兩個亮著的鈕，等到右邊兩顆鈕也亮起時，把這兩顆也都按下，然後可以看到左方有六顆按鈕，按下上面四顆，可以看到儀表板中央出現了一個白色的逃生按鈕，事不宜遲，按下去吧！還有一小部份留給讀者您自行完成，免得剝奪了您快樂的權力，遊戲也到此結束了。

從最後的工作人員畫面我們可以得知這個遊戲幾乎是由一個人包辦，不由得讓人敬佩這位國外程式設計師的技術高超。

地下創世紀 攻略補遺

如果想加入第四層的武士團體(Order of the Crux Ansata)，您將需要兩件物品。第一個Writ of Lorne在東南方的聖殿(shrine)，給troll首領一顆紅寶石就能進入。在西北方礦坑最南方的一道密門裡有一個用兩支槓桿控制的機關門，正確順序是白黃黃白白黃，第二件物品，金盤(gold plate)，就在裡面。

矮人的藍圖：第二層的矮人Ironwit會請您幫他找藍圖(blueprint)。在他北方有一個三叉路，先到北方拿鑰匙，然後到西方上鎖的房間拿綠色的飛行藥劑(flying potion)，接著到東方叉路的盡頭，用飛行藥劑向南飛就可以到儲藏室拿取藍圖和runestone。

如何進入第五層的礦坑：轉盤最上方的刻度是0，接著依順時針方向八個刻度分別代表0到7。將三個轉盤從左到右設定爲7、2、6，再扳動槓桿就可以打開傳送點的入口。礦坑裡有一個Gate Travel的卷軸，使用它可帶您到第二層拿取月之石(moonstone)。

第二層矮人國王寶庫的通行密碼是Deco Morono，在第七層您將需要用它獲取一位矮人的信任。

第四層東北方的Bull Frog Puzzle：兩個轉盤分別控制X與Y坐標，上方的按鈕可將地形上升一格，下方的按鈕可將地形下降一格，用魔杖可將地形恢復成原來的平面。其目的是造出階梯爬上水邊的高臺，其實用Levitate法術也可以達到相同的效果。

【電腦玩家攻略別冊】

卷參

內含

● 美少女夢工場
● 匕首疑雲上集
● 錯體奇航

電腦玩家攻略別冊
壬酉年壹月號附贈
著作權所有

錯體奇航 超難度完全攻略

● 黃世豪



一開始，身在被擊落的油豬號內。先看看螢幕了解狀況，向下走到起居室，拿起掛在牆上的望遠鏡(BINOCULAR)和冰箱內的漢堡(BURGER)，再向下走到機房，拿桌上的計時組件(TIMING MODULE)及在地上的呼吸器(REBREATHER)後，回到起居室，爬樓梯離開油豬號。然後向右游，在海底拾到一尾死魚(DEAD FISH)，再向右下方游，可看到洞口旁有一隻異獸在獵食，將漢堡塞入死魚內，再將它丟到洞口，待它掙扎一陣安靜後就可以進入洞裡，接著向上游離開海底。

離開洞窟後向上走，在地上揀些闊葉(BIG LEAVES)，再向左，到食人族的茅屋內，在桌上拿一些毒鏢(POISON

DARTS)，離開茅屋向左一直走，忽然被躲在樹上的小猴子偷襲，它搶走望遠鏡，趕緊一直向右走，見到它躲到樹上把玩著偷來的望遠鏡，在地上揀根竹管(PLANET STALK)，將毒鏢放入竹管內做成吹箭，用吹箭將猴子射下來(HOSE DOWN)，只見小猴子中鏢後頭萎縮成一小個， 丟下望遠鏡就溜了。拿回望遠鏡，向左走到底，有個土著女孩在那兒晾衣服， 和她打招呼， 在回答幾個問題後， 你們更進一步地袒誠相見.... ，在一陣巫山雲雨後，你一個人留守空閨。牆上有包果子(TEINKIFRUIT)，拿它幾顆然後離開茅屋，往右走過兩個畫面，回到拔葉子的地方，地上有個深坑(DEEP PIT)，將葉子鋪在坑上面，然後再將果子放在葉子上面。等抓到獵物後，向上走兩格，在地上可揀到兩根骨頭(BONES)，然後爬上崗哨(WATCH TOWER)，使用望遠鏡看看遠方，可以見到有人輸入一組傳送密碼，將它抄下來，然後到傳送站內輸入密碼，就可以離開這個鬼地方。

沒一會兒你就被關起來，和隔壁牢房的外星人談話可以知道爲何這星球只有女人的始末，接著你被送上手術台，和助理聊了一下，突然發生爆炸巨響。趁她離開時趕快拿身旁檯上的手術刀(SCALPEL)，一會兒醫生會來詢問你些身體健康狀況的問題，隨便敷衍她兩句(很好玩呦！)。接著你又被送回牢房，和隔壁牢友再談一陣，再使用手術刀撬開(PRY)牆上的氣窗柵欄，進入空調網路內，爬到安全室(SECURITY STATION)，用電腦將牢門全部打開(按紅色按鍵兩次)，結果吃人怪獸跑出來破壞，現場一片狼籍。待一切恢復平靜後，向右走到食人怪獸處，在地板揀到張保全卡(SECURITY CARD)，再

向右到底，就是原先健康檢察的地方，在焦黑的屍體手中有捲錄音帶(AUDIO TAPE)，再向左走到十字路口，再向上走過一個畫面，在雕像前可以揀到斷臂(ARM)，用斷臂的手印通過牆上的掃瞄檢查，拿回被沒收的物品(YOUR STUFF)，左邊有臺放音機(TAPE PLAYER)，一並帶走，再向上走可以在一具屍體身上拿到張信用卡(CREDIT CHIP)，往回走到十字路口之後向左走，有一台很奇怪的「八號球機」，上去後才發現它就是鼎鼎大名的.... 性別轉換機(GENDER BENDER)！

回到十字路口向下走，到淑女俱樂部內，坐到吧臺旁，拿隔壁技工口袋中的傳送站表(REPAIR LIST)，然後向酒保買伏特加酒(JUICE VODKA)，用信用卡付賬。離開酒吧向下走，使用保全卡進入軍械庫(ARMORY)，在裡內找到瞄準組件(TARGET MODULE)，離開軍械庫後向右，使用保全卡進入儲藏室(STORAGE)，在箱子內找到空的充電池(CHARGE CASES)，然後到隔壁的實驗室，將錄音帶放入放音機內收聽炸藥的製作過程，抄下來，共須要四樣材料，除了在酒吧買的伏特加(ALIEN DRINK)代表酒精(ALCOHOL)外，其



他的三項都可以在實驗室找到，依炸藥的製作過程將材料依序照分量放入鍋中(KETTLE)攪拌，再將做好的炸藥放入空的電池

內(CHARGE CASES)就是火力超強的炸彈。

離開實驗室到軍械庫旁的傳送站，閱讀一下傳送站表，將上面的數字抄下來，裡面的數字結構是這樣子的：一到四是毀損的傳送站，不能用，五是你剛來的蠻荒地帶，六是剛逃出監獄的入口，七是太空船停泊站，八是大都會，九是現在的位置。先回到蠻荒地帶，到熱情土著女孩的村落，向土著要了隻烤雞(CHICKEN)，回到傳送站再傳送回九，到性別轉換機恢復男性氣概，然後到上面的傳送站傳送到大都會。

到了大都會，首先向左走上車，開車到RESIDENTIAL，進入民宅內，走到底，拿粉盒(COMPACT CASE)後離開，再駕車到 ABDUL'S SERVICE STATION，門口有隻可愛的狗，把骨頭丟到柵欄外，再到車廠內，裡面還有一隻狗，將骨頭丟在車子下面。等到狗跑去啃骨頭時按下牆上紅色的按鈕。在這裡有後照鏡(REARVIEW MIRROR)及聚酯膠(POLYCEMENT)可拿，再駕車到 MACHOPROSE，裡面有小手電筒(PENLIGHT)，隔壁是實驗室，將雷射啓動(PULL LEVER)，再將粉盒放在原來娃娃的位置折射雷射光，開車到 RESIDENTIAL 內，這時房子已經被雷射貫穿，用後照鏡將雷射折射將保險箱燒開，拿走裡面的鑰匙。再到 SANDBAR RESTAURENT，收銀機內有把鑰匙(PADLOCK KEY)，拿牆上的釣竿，駕車到目前位置正上方(WILLIAM BYPASS)，用鑰匙開動機器將小艇放下。

再開車到 BUCKLUSTER VIDEO，先到旁邊巷子內和 HERMIT 打招呼，用在保險箱拿到的鑰匙打開錄影帶租賃店的門，拿

無線電話機(PHONE)，將它拆開和小手電筒的電池一起給 HERMIT，HERMIT 要你幫他充電，到錄影帶租賃店內，把電池放入電話內用無線電話機充電，等電池充滿後給 HERMIT，可以拿到一張假的身分證(FAKE ID)，接著到SLEDGE MALL，用假ID進入電梯，在上面找到張眞 ID，拆開釣桿，用魚線綁住堤防上的鉤子，這時可用望遠鏡看到你的目標就在不遠處..

再駕車到 CITY SECURITY，用眞 ID 進入保全室內，在箱子內有雷管(DETONATORS)，再駕車到 SANDBAR RESTAURENT，將垂下來的魚線綁在小艇上，再到 NORTH SEA WINDOW，將雷管和炸彈結合，再和計時組件組合就是定時炸彈，將定時炸彈放在玻璃上，再駕車到 SLEDGE MALL，上電梯，等到水將整個城市淹沒後，駕小艇往北行。海怪突然冒出來阻攔你，不要客氣，送它炸雞(炸彈塡充烤雞)吃，再向上行可揀到一個瓶子，再往上走就是藏寶室了，將剛才揀到的瓶子裝入不同分量的水來取代上校史東的瓶子，瓶子到手後進入旁邊的傳送站，輸入第七組數字到太空船停泊站。

一到太空船停泊站，操作上方的控制器，先按 PAD 2 的 TIMER鍵，再按紅色的啓動鍵，然後再按 PAD 2 的 REMOTE 鍵後離開，向右走。在路上可以揀到遙控器(REMOTE)和防護罩組件(SHIELD MODULE)，然後上太空船，先用聚酯膠將船艙的裂縫補起來，然後在右邊的功能擴充槽放入防護罩及瞄準組件，再啓動遙控器，然後拉節流桿(THROTTLE)就等著看結局吧。

(PS:在看完片尾後，本遊戲也有類似創世紀Ⅶ的嘉言錄(QUOTE)可看。)

七首疑雲

完全攻略 ● 吳建謙 上集

蘿拉. 鮑回憶錄

我的第一件工作便是去採訪雷恩德克博物館的一宗七首失竊案，而我採訪過程用的筆和筆記本還是Sam拿給我的，不過這不是重點。



●第一幕●用鼻子探測新聞位置的記者

在報社裡，我有了自己的辦公桌，很不湊巧的是抽屜被前任使用者鎖住了，我翻了翻桌旁的垃圾筒，卻只有找到一顆簽了名的棒球;正在煩腦之餘，我感覺到桌面右下角的地方有著鼓鼓的東西，一翻之下我找到了鑰匙(原來如此，那筆者回去後也來翻翻徐主編的桌子，看看有無錢啦，相片啦....等等的東西。)打開抽屜後我看到了一張稱做‘新聞界專用通行證’(PRESSPASS)的卡片，我拿起它問了Rube有關這張‘新聞界專用通

行證’的事，Rube告訴我說只要我把這張通行證拿給計程車司機看，他便會載我們到想到的地方去。我還問了Rube有關筆記本內所記載的一些人名，地點，物品的事;其中，當我問到了有關花店的事時，Rube告訴我事實上那是一間地下酒吧，然而在那裡有一位名為Ziggy的人，他懂的事很多而且很樂於告訴其他的人。

我出了報社後，為了更進一步了解整件事情，我毫不猶豫的坐上計程車前往警察局見見這宗失竊案的接管人--檢查官O' Riley。到了警察局的門口，我看到一位拿報紙當棉被蓋的人(睡在警局門口，嗯，的確比較不會被搶。)，當我好心地叫醒他後，正要告訴他睡在地上會感冒時他先發制人的說他正在睡覺，叫我不要吵。進了警察局後我見到了O' Riley檢察官;他一開始蠻不相信我是報社的記者，直到我說服他後才讓我看這件失竊案的檔案;我看了看檔案裡面的內容，發現疑點蠻多的，而且整份檔案才只有一頁，於是我問了問他有關檔案的下文一事，沒想到他居然開始抱怨這報怨那，最後還對我說如果我還有任何疑問的話，麻煩我去詢問處問Sergeant，甚至於把我給轟了出辦公室。當我走向詢問處想從Sergeant那得到近一步的消息時，那位親切的Sergeant很親切的告訴我他午餐還沒吃甚麼都不想談。我心灰意冷的走出警察局，心想我怎能因為這點小事就放棄我的夢想呢，所以我決定從其它地點尋求最新消息;忽然間我發現那位睡在警局門口的先生不見了，不過他留下了他的棉被--報紙。為了我們的下一代，為了我們的地球，我發揮了我的環保公德心，把報紙撿了起來，卻在報紙上找到了一則有關於免費贈送三明治的廣告，我馬上乘著計程車回到報社門口。



回到了報社門口，我看見了那位攤販--Luigi，我走上前去把報紙上刊登的那則廣告拿給他看，他叫我趁著他還沒改變心意以前把三明治拿走，所以我賺到了一份三明治。回到了警察局後，我趕緊把三明治拿給Sergeant，他很高興的接了下來，我問了他一些問題後，Sergeant告訴我說要進入地下酒吧需要說出密碼，哇，這可真是一個好消息。我離開警察局後，來到了第十二號碼頭遇見了 SteveDorian，他在問了我有關博物館內宴會的事後便馬上回到了他的工作崗位上。我坐上計程車來到了花店門前，或應該說是地下酒吧的門前，我敲了敲花店左邊的門，裡面的人卻應了聲說打烊了，我趁著對方尚未離去前喊了一聲「等等!!我知道密碼!!」裡面的人便問我密碼是甚麼，當我便把Sergeant告訴我的密碼--‘Charleston’告訴了他後，他也就讓我進入了裡面。

進了地下酒吧後，我看到了一位頭頂反射著天花板的燈光(禿頭??)，身穿黑色西裝，獨自一個人坐在一旁抽著煙的人，我猜想他也許就是Ziggy吧;於是我問了他是否為Ziggy先生，他首先應了我一句，「誰派妳來的??」我回答他說是「CrodfollerT. Rhubarb。」，Ziggy回答說「喔，是那位老朋友呀。」，當然，我又問了Ziggy一堆有關人、事、物等等的事情；不過，Ziggy卻

跟我說有位名叫Najeer的人問了他兩個有趣的謎題，一為『甚麼地方離開前不須要進入??』，另一個為『甚麼地方進去後便不再離開??』。嗯..這的確是兩個蠻有趣的問題，可是Ziggy說他到現在還沒想出這兩個謎題的答案。我走進酒吧裡的洗手間後遇見了一個女孩說她在找CountessW-C，問我有沒有見到!?我回答說沒有後問了她一些事之後，我決定再到其他地點去尋找新消息;這次當我坐進了計程車以後，我發現車內好髒，可是又怕下車後攔不到其他的車，所以我只好昧著我的良心說「我最喜歡坐這種內有文章的車了!!」(裡面的紙屑的確不是普通的多。)我撥動了我身旁的垃圾後，我發現裡面有一張泛黃的收據，撿起來一看是LoFat洗衣店的收據，我馬上告訴計程車司機說我要去LoFat洗衣店。到了LoFat洗衣店後，我將撿到的泛黃收據交給LoFat，他說這張收據是兩年前的，衣服一直沒來領回，我告訴LoFat說收據並非屬於我的，那是撿到的，誰知LoFat卻叫我把衣服帶走，看來我的運氣似乎開始轉好了。我回到了地下酒吧，心想時間也差不多了，我便進入洗手間換上那件禮服，準備到雷恩德克博物館參加宴會去了。

●第二幕●可疑的宴會

到了博物館後，門前站著一位警衛，名叫Wolf，我把那張新聞界專用通行證拿給Wolf後，他便讓我進入裡面參加宴會。宴會中，除了我先前已見過的一些人之外，還多了一些未曾謀面但已聽過大名的人，像是Dr. Olympia，Pippin，CarringtonIII，Yvette等等。我趁著旁人不注意時拿了一個玻璃杯放入我的皮包中，我發現有時他們會數個聚集在一起講一些悄悄話，當然好奇的我沒有放過任何竊聽的機會;後



來我看到Steve來到了宴會中，可是，在Steve和Yvette講完話後，我發現主辦人跟Pippin，CountessW-C等人全都不在宴會現場，甚至於我連剛到的Steve都找不到，沒辦法的我只有到處逛逛瞧瞧。

博物館圓形大廳的右邊有一間禮品販賣部，我推了門一下，門沒鎖!?我順勢溜進去看看伯物館內賣的禮品。我左顧右瞧的逛著，我看見一個玻璃櫥櫃內放了一堆匕首，咦??這不是失竊的匕首嗎!?我趕緊拿出放大鏡一看，原來是仿製的!!看起來還有幾分像真物呢!!若不是上面標有MadeinPittsburgh的字，還恐怕真假難辨。咦!?等等，我忽然間發現櫥櫃內仿製的匕首中，有一把的光澤跟其它的不太一樣，我再度拿起放大鏡仔細一看，我瞪大眼睛看了老半天卻始終找不到那MadeinPittsburgh字樣，難不成這....就在我腦中思緒一片混亂之際，警衛Wolf忽然走了進來把我給趕了出去。出了禮品室後我終於在宴會會場遇見了 Steve，我們兩人走出博物館外聊了一會，Steve說他來宴會主要的原因是為了要來見我，我好高興，我們辦了些兩個人的‘私事’後，我們回到宴會之中。回到了宴會現場後，我發現其他人還是沒有回來，我毅然決定再到處走走。

我回到了禮品販賣部門前想再進入一探那特殊的仿製品，可是販賣部的門卻給鎖了起來。我來到了一間展覽翼首龍的房間，再向左走直到了一間中世紀青甲展覽室，我向上走經過了一道門，來到了埃及古物展覽區。之後，我往右走到了一處放置三座棺木的地點;我看到地上有著一灘紅色的液

體，看起來好像是血，我發現紅色液體中有一個金色十字型的獎章，我把它順手撿了起來;我忽然想到爲甚麼會有液體從棺木中流了出來??在好奇心的驅使之下，我把棺木打開來一探究竟。啊..天呀!!我看到了一具屍體，這..這不是Pippin嗎??屍體胸前插了一把仿製的匕首，胸前的血一直不停的流，我..我簡直快要昏倒了。

這時我想到也許死者身上會遺留下甚麼證物，我以最快的速度搜了屍體一番，疑??西裝胸前有個鼓鼓的東西，我翻了衣服裡面的口袋，我找到了一本記事本，但是紙上只留下寫過的痕跡，根本看不出個所以然。這時，我忽然聽到背後有腳步聲，猛然轉身一看....原來是O' Riley檢查官。嚇了我一跳!!他看到屍體後問我說「小姐，妳的尖叫聲好大聲!!請問是妳殺了這個人嗎??」我趕緊解釋說「不是，我只是在閒逛時偶然發現這具屍體的。」，O' Riley檢察官聽了後又問說「我想那可以解釋您剛剛爲甚麼尖叫的由來，那麼..妳看到兇手了嗎??」我回答說「沒有。」檢察官又說「好吧!!我待會再跟你談，不過別想離開這個博物館。」就這樣我跟O' Riley檢察官一起走回到圓形大廳之中。

●第三幕●危機邊緣

在場來賓經過一番詢問之後，O' Riley檢查官開始詢問當時離開宴會成員個個的行蹤。過了不久，博物館的管理員Ernie走過來跟我說博物館鎖門時間已到，如果我們要離開的話，再去找他來開門，不然，Carrington先生也又大門的鑰匙。另外，Ernie還叮嚀我務必不要到地下室去，否則Wolf知道的話會攆人出去的。Ernie走後我問O' Riley檢查官有無任何進展，O' Riley和Wolf卻一個鼻孔出氣的諷刺我

，哼!!想當初我還不是靠著我過人的智慧跟勇氣解開了一謀殺案(詳情請看蘿拉，鮑第一作：迪吉恩上校遺產。)於是乎，我開始在博物館內收集其他證據。

我回到案發現場想再搜索屍體尋找遺落的現索;我再度打開那裝著屍體的棺木蓋子，說來奇怪，那屍體就這樣憑空消失了。滿頭霧水的我只好從別處著手，當我走到走廊時，忽然聽到Yvette辦公室門後傳來一絲絲講話聲。我馬上靈機一動，將玻璃杯放在門上竊聽



，當我聽到Yvette對Olympia說有要事要說之時，聲音就越來越小，甚至於聽不到了。我走進了Olympia的辦公室內，看到桌有一瓶蛇油，當我正要拿起之時，Olympia剛好走進房裡將那瓶蛇油收了起來；Olympia開口說「妳好像正要動我的東西!?」我馬上否定的說『沒有，我只是到處看看而已。』Olympia說「我相信妳沒有惡意。」我趕緊轉移話題說『那瓶蛇油有甚麼作用呢??』Olympia聽了後便開始解釋蛇油的作用。之後，Olympia說她跟Steve還有些事先走了。我看到黑板寫著一些奇怪的符號，好像在那裡看過，一時想不起來，只好到時後再說了。我翻開黑板下的白布，發現石頭上有著同樣的符號。看來這應該是用來翻譯的了。

回到了博物館的通道，聽到Olympia走去的方向似乎有東西移動的聲音，但是，當我隨著Olympia後面走進去後，

卻沒看到甚麼入口，我只好再到其他地方去碰碰運氣。我轉了一下Yvette辦公室門的手把，發現門沒鎖，所以我便溜了進去;在垃圾桶內我找到了一張碳紙，我拿到檯燈下一看，上面寫著『Ernie， BigAl來電指示說如果你能夠再爲他作多一點贓物買賣的話，他將會有更優渥的利益給你。』看完後，我順手將檯燈的電源給關了起來。我走進Carrington辦公室後不久，我又聽到門後傳來講話聲，我又拿出那竊聽器--玻璃杯;這次我聽到了Yvette跟Najeer的談話，很顯然的，Yvette和Najeer兩人之間似乎有某種關係存在著;其中我聽到Yvette以責備的語氣跟Najeer說道「難道你忘了是誰讓你有這機會進到這博物館裡??是誰告訴了你這博物館有著一間密室供你那小小的宗教使用??」甚麼密室??甚麼宗教??這聽的我滿頭霧水，沒多久後他們便離開了。

我搜了一下Carrington的辦公室，在火爐旁撿到了一塊木碳。就在我將木碳放進皮包之時我看見那本從Pippin身上找到的記事本，忽然間有某個念頭從我腦中閃過，我馬上拿起木碳在記事本上塗呀塗的，果然，那上面的筆跡就出現了。上面寫著『Yvette08:00埃及文物展覽室，Tut10:15埃及文物展覽室， Carrington11:00他的辦公室。』我看了時鐘一下，嗯..10:15，時間還來的及，過去看看有無其他線索。

到了埃及文物展覽室後不久，Dr. Smith果眞出現了。我開口問道「當凶殺案發生的時候，你在何處??」Smith回答說『當然是在宴會當中啦..妳見過我的呀!!』我答道「可是當時我並沒有見到你。」Smith趕緊回答說『喔..當時正巧有通電話找我的電話，我接電話去了。』我懷疑的問「電話??」『是的，那個時候Mr Heimlich告訴我Carrington



的辦公室裡有一通找我的電話，可是當我到達那間辦公室後，我發現電話線已經斷掉了。』Smith解釋的說著;「那麼..當時Carrington先生在辦公室裡嗎??」我又問道，『不，當時Carrington先生在宴會之中。』Smith說道;看來線索又斷了，我只好再找其它人問了。

走到翼首龍展覽室後，我發現地面上有著第二具屍體，屍體頸部有著很整齊的切割痕跡，搜了屍體一番，絲毫沒有證物遺留下來，但是，這屍體是誰呢??我想兇手也許還在附近，我向北走進另一間暴龍展覽室，除了一堆恐龍標本外，根本看不見兇手。我順手將一根恐龍的大骨頭拿走，我心想也許能夠用來防身也說不定。其它房間隨時都會有人出沒，兇手不致於傻到讓自己被抓，而我走過來的地方也都沒有看到，這麼說來，唯一只剩下那間世界面像展覽室了，我趕緊跑了過去一看..甚麼都沒有，唉..白跑一趟，等等..好像有顆頭不太一樣，我注意一看....天呀!!我發現Ziggy的頭掛在上面。O' Riley檢查官跟Wolf聽到我的叫聲後趕了過來，O' Riley說道「蘿拉小姐，這次又是甚麼事呀!?」我顫抖地回答「我..我看見了Ziggy先生的頭。」沒想到話才說完Wolf便插嘴說道「妳最好有個確實的理由來解釋爲何總是妳先發現屍體!!也許妳應該跟我到警衛室一趟。」O' Riley竟出乎意料地說道「別這樣，這位小姐只是發現了某位先生的

腦袋而已，在你用嚴刑逼供她之前，給她一些喘息的時間。」「但我並沒有說人不是妳殺的。」O' Riley補充說道，Wolf仍然不相信我且硬要我解釋我先發現屍體的原因，我勉強的回答說「運氣好..如此而已。」O' Riley最後說「也許你可以找出兇手來洗去妳的嫌疑，但別想離開這博物館。」說完後O' Riley和Wolf兩人又紛紛離去。我又回到Yvette辦公室門前，我聽到門內傳來交談聲，我再度使用玻璃杯竊聽情報，原來是Yvette又在勾引別的男人，咦!?那不是O' Riley的聲音嗎??他怎麼會跟Yvette有所瓜葛呢??我四處逛了一下，回到Yvette的辦公室，我發現裁紙器上有著紅色液體，我撥動裁紙器什的同時，Olypia從我背後走了進來，「蘿拉小姐，這是私人辦公室。」Olypia說道，我趕緊告訴她說「裁紙器上有著紅色的血液。」「血??」Olypia懷疑的問，她看了一下，「喔..那不是血，可能是有人惡作劇地把紅墨汁倒在上面，沒有甚麼事的話我先走一步了。」Olypia走後我又看了那裁紙器一下，「那眞的只是紅墨水嗎??」這讓我想到Ziggy的脖子被東西整齊的切斷，莫非....我不敢再繼續想下去，左手邊是Carrington先生的辦公室，記得Smith曾經跟我講過裡面的電話線被剪斷了，我進去確定一下Dr. Smith所說的話好了。我打開門進去一看，呀....我驚訝的愣在門邊，Carrington死了!!

我搜索了屍體一番，並沒有發現任何證物，只看見桌上用血寫著“C. P.”，這不知代表著甚麼，我翻閱了桌上的電話簿，也沒有瞧見任何可疑的事物，我跑到書櫃旁搜索了一下，我找到一本書名爲‘犯罪與刑罰’的書(CRIMEANDPUN-ISHMENT)，這跟桌上的縮寫剛好吻合

；書裡夾有一份警務檔案資料，我便將其抽了起來，也許這裡面藏有甚麼秘密。我又搜了搜房間。我發現火爐上的畫可以打開，打開一看有個保險箱藏在那，可是我卻不知道打開的號碼，我想到也許有甚麼記錄記載著號碼，所以我翻了翻桌上的電話簿，有一個人的名字很有趣，發音跟“保險箱”剛好同音；會不會是這個號碼??我試了一下，保險箱果然開了，裡面有一本日記，裡面有Carrington的記載，『Countess只喜歡我的錢....』，最後一行寫著『Yvette也很怕她。』原來他跟Yvette也有一份特殊關係。桌上的備忘錄上寫著‘Countess以及Ziggy凌晨一點在中世紀展覽室見面。’桌上還有一架傳話器，我按了上面的按鈕後，聽到其他人的對話，不過都只有一小片段而已。出了Yvette的辦公室後，我想到Ernie曾經提到這博物館有地下室，我決定到地下室找尋其他證據，可是我逛遍了整棟博物館卻找不到地下室的入口。

當我穿過文藝復興作品展覽室時，我發現某一幅畫中有著一絲弱弱的金色光芒，我拿起放大鏡一瞧，疑??怎麼有一把鑰匙黏在畫上，我使盡力量的拔，天呀..眞不知那鑰匙是用快乾還是熱融膠黏的，怎麼拔都拔不下來。精疲力竭的我只好先放棄，我回到走廊後，看到一尊雕像，我便靠在雕像旁休息；我一個不小心去動到雕像的頭，說來奇怪，居然有陣移動的聲音產生，我向音源走去，原來地下室的通路在這裡。就在我正準備下去時，燈泡居然燒壞了，爲了確保生命安全，我回到了Yvette的辦公室，將桌燈的燈泡拿了下來。下了樓梯之後，我看到左手邊有個‘緊急用提燈’，我想凶殺案都發生了這還不算緊急嗎!!我拿起先前的龍骨用力的敲了下去，我便將提燈收了起來

。我走向北方的門裡，這裡面好像是 Wolf的辦公室，地上有著捕鼠器，我正想拿起捕鼠器上的乳酪時，忽然之間..我看到了捕鼠器下有一條線，我用龍骨輕敲了捕鼠器一下，果然不出所料，一挺機槍猛向捕鼠器的方位狂射，這..這是哪門子的捕鼠法，我差一點點就死在亂槍的掃射下，唉..撿起了乳酪之後，我在裡面聽到Olympia說VAT13卡住的事情，我便離開了Wolf的辦公室。在標本製造庫的右邊房間內，我見到了Ernie，不幸的是，博物館大門鑰匙不見了，看來只有跟兇手一較智慧一途了。

出了辦公室後，我看看時間也快凌晨一點了，我便趕緊走向中世紀冑甲展覽室。我走進去後發現Countess還沒到，我便躲進布簾後靜後，凌晨一點一到， Countess果眞登場，我便問她「妳手上拿著畫作甚麼!?」『沒有，這是我剛剛在地上撿到的畫』Countess急忙地答道，看來她很有可能是在偷畫，我便上前質問她，最後我把日記中記載的事告訴她，她大聲的說『不是!!我愛的是他....』沒多久Countess便走掉了，我也回到地下室中。進了地下室右手邊的門內，我看到一堆標本製作器，先前Olympia不是說VAT-13有東西卡住了嗎??我便爬了上去撈呀撈的，我好像已經撈到甚麼東西了，抽起來一看....這該不會是....很有可能是....這光澤..這種純金的感覺....這不是那把....失竊的匕首!!趁著沒人看見的時候，我趕緊將匕首放入皮包裡。之前不是在禮品販賣部裡嗎??怎麼會在那試管中??那又會是誰作的呢??我打開北方的門，這裡面好像是一間倉庫，我拿起先前Olympia拿走的蛇油及冰庫中的肉。我回到Ernie的辦公室內，我在工具箱內拿到一把老虎鉗，桌底下撿到一捕蛇器，出了Ernie的辦公室，我將蛇

油裝了一些，剩下的留著以後備用。

我想到有一把黏在畫上的鑰匙也許可以用老虎鉗拔下來，我連忙跑到畫旁將鑰匙拿了下來，回到地下室的倉庫後，我用那把鑰匙打開桌下的箱子。我看到箱子內有一群‘蟲’，我在驚嚇之餘趕緊把肉放進箱子內，沒想到那群‘蟲’看到新鮮的肉後，很快樂的把肉搬走了，而箱子內只遺留下一具屍體(或稱爲骨頭)。我搜了搜箱子，找到一只金錶，上面刻有Carrington的名字，疑??怪哉，如果這具屍體是Carrington，那死在辦公室內的又是誰??我繼續在地下室搜查，當我在Wolf的辦公室內，我聽到Olympia叫Wolf凌晨二點時到中世紀展覽室會面。在我回到一樓後，問Countess有關金錶的事，沒想到Countess很緊張的問我在那找到這只金錶!?這裡面似乎有所隱情，一看快二點了，趕緊跑到中世紀展覽室去，我再度躲進布簾後竊聽；凌晨二點，Olympia和Wolf進來了，他們談了談骨頭的事後，看來他們兩人還蠻談得來的嘛!!Olympia說有事要私下談，他們便離開了。我趕緊跟了出去，就在乳齒象展覽室，我看到了....Ernie的屍體....高高的掛著....。

我搜了Ernie的屍體一番，我發現屍體上有著黑色的動物毛髮，兇手難不成是個黑髮者!?我走進走廊內看見O' Riley和Wolf正在討論事情，我便大聲的告訴他們「Ernie死了!!」Wolf馬上一口咬定我就是兇手，O' Riley叫我先到旁邊去平靜一下，他要過去探查現場，看來O' Riley人還是不錯的，最少他比警衛 Wolf要明理多了....。(待續)



三個奶爸一個娃 一徹底剖析「美少女夢工場」

主筆:天王奶爸　王天立

資料提供:翰林奶爸林震翰. 益林奶爸林益民

自「美少女夢工廠」推出以後，多少初爲人父的玩者們「望女成鳳」，爲了螢幕上那位義女，不惜犧牲睡眠、犧牲課業、甚至奉獻了青春....，成爲人人稱道的「孝子」。不！我們不能甘於白白的犧牲，身爲奶爸的我們求好心切（其實是輸不起），爲了愛女的前途（和自己的虛榮心），便將這個遊戲做了一番徹底的檢討與實驗，總算被天王奶爸培養出一位等級22的「新人類」－－經驗值5100多點、評價4200多點。帥吧！正在到處吹捧自己女兒的時候，不料翰林奶爸暗中又搞了一個更誇張的「科學怪女」：等級高達32級、評價點數有6700點，經驗值竟高達一萬多點！屬性點數就更不用說有多畸型了。什麼？「遊戲剋星」？堂堂男子漢，競爭要靠自己的本事，我們奶爸在「美少女道場」上的比試從來不藉用「道具」來達到目的。女兒成爲女皇已經不稀奇了，看看誰能培養出女皇中女皇？歡迎各位來到美少女「惡」夢工廠，我們願意在此提供我們〝戕害幼童〞的心得和經驗與各位玩者分享。

首先介紹美少女夢工廠評定結局的原理。其實道理很簡單，首先看您的愛女評價有多少點，評價如果大於等於1200的話，不管屬性有多爛，結局鐵定就是「女皇」；如果評價介於800～1199之間，結局則是「王子妃」。評價不足800點時，依評價點數高低分爲若干

等級，再視何種屬性最高而定出最後的結論（詳見附表）。

結局表		評價值					
		0-49	50-99	100-399	400-799	800-1199	1200以上
屬性別	魅力	妓女	酒店公主	老貴族之妾	國王側室	王子妃	女皇
	氣質	高級妓女	武器商之妻	下級貴族妻	上級貴族妻		
	道德	凡人	修女	上級修女	司祭		
	體力	獎金獵人	農婦	騎士	人瑞		
	腕力	傭兵	樵夫	禁衛隊長	將軍		
	智力	金光黨徒	作家	煉金術師	王室學院總裁		
		街頭魔術師	王國魔法師	魔導師	魔法之母		

※當屬性參數相同時，優先順序爲　道德>魅力>氣質>氣力>腕力>智力



由表可知，智力這一屬性掌管八種結局，想要培養出「掌管神秘力量」的魔法師結局，除了智力要最高外，經驗值要有智力的兩倍以上才算符合魔法師結局的條件；要不然只有「金光黨徒」－－「王室學院總裁」那一欄的結局可看了。至於其他屬性，諸如體力、腕力、氣質、魅力和道德等，各掌管四種不同的結局，因此整個遊戲總共合起來只三十種的結局圖案。所以想要看遍各種結局不再是難事：只要評價水準符合要求，最高屬性就算是只有一點，照樣會有該種結局出現。不過光是「養出」區區三十種結局那能滿足各位的「征服慾望」呢？所以咱們來探討如何有效地壓榨童工吧！

一般玩者剛開始接觸本遊戲的時候，教育方式通常是拚命打工賺錢，然後花錢教育來增加屬性，結果是增加的屬性常常會被下回的打工拉下去，如此反反覆覆，虛擲女兒寶貴的青春；在此建議兩個「斯巴達」式的教育觀念，應可改善上述的缺失：

1.有扣屬性的打工要練就一口氣練好，而且盡量利用遊戲剛開始的時候趁早進行。以伐木工練腕力爲例，反正氣質與魅力點數再怎麼扣也只有區區各30點，禮儀訓練十天就可以獲得不止30點回來。

2.千萬不要怕生病。生病的確是爲父的惡夢，所以玩者們亟力避免生病的觀念是正確的，但是也不需要到溺愛的程度。據筆者的實驗發現，就算体力和毅力只有各30點，只要疲勞度維持在70點以下幾乎不會有問題。疲勞度累積在70～140之間時，會視毅力屬性的高低而隨機生病。

細心的玩者或許有發現，疲勞度過高會影響打工的成功率，那麼上述的方法會不會造



成失敗次數太多，打工白打的情況？經測試結果是：當疲勞度等於體力點數，或爲毅力點數的三分之一時，打工失敗率才會有顯著的增加；一但累積過高反而與打工的成功率沒有什麼關係。所以各位家長在「恨鐵不成剛」之餘，可以開始放心大膽地操女兒了，不必理會她說什麼「身體不舒服，讀書不能專心」一類的鬼話。

家長們有了以上的教育共識後，小女子們就惡運難逃了。在八個年度的教育計劃中，首先建議您第一年練腕力。腕力練個一年半多應該會有個200點左右，這樣在整個遊戲過程中就蠻夠用了，同時也可以賺進不少的金錢。每個月行程的安排可以打伐木工兩期，旅行一期；雖然旅行每次花費100元，減少的疲勞也只有20點，但是同時可以增加道德點數，往後也不用再去教堂做廉價勞工。尤其是當愛女疲勞度超過 100點的時候，相對之下旅行會比逛街省錢，又不會傷道德點數。

第二個年頭的中期可以開始鍛鍊體力，如果不計較那30點智力的話，建議您叫女兒去做建築工，培養體力點數至少到95點－－也就是體力計上的棒條由灰色變成白色的程度就可以了。建築工的疲勞度上升的很快，所以如何用旅行、布娃娃或逛街等方法來維持愛女的健康、控制她的脾氣，端看各位如何發揮高超的成本效益手腕了。

此時愛女的存款也具有相當的額度了，謹慎購買第一把（件）武器與防具（理由見「武者修行」中介紹怪物的第一段），就可以準備出城做「武者修行」了（我們極力推薦武者修行，理由詳見後文「武者修行」）。至於居高不下的疲勞度，應該很快就能在武者修

行期間補回來（拾獲布娃娃或走完全程）；至於損失的氣質、魅力與智力（如果您有從事建築工的話）三種屬性各30點，還是要等待體力與速度鍛鍊夠了，不再需要練了才開始培養。如果一切能如計劃進行，那麼恭喜你！你的女兒已經熬過那段最「豐富」、令人「永生難忘」的少年時期，疲勞點數也差不多降到零了，又是一個新的出發點，往後的教育計劃與養成目標就得看各位義父自身的野望與手腕了。



以下再列出一些「完美主義者」的玩者會感興趣的招式，讓大家的教育計劃更加「充實」、更「饒富趣味」：

1．生日的選擇：我們有著手實驗血型、星座是否有影響某些屬性的發展（助長或抑制），不過目前尚未有任何肯定的結論。因此遊戲初在選擇生日的時候，為何不提早選在四月一日呢？由於打工的職業類別完全受女主角年齡的限制，這樣做的話第一年第二個月的時候就可以開始從事十一歲才能做的職業。如果身為義父的你沒有「猴急」到這個地步的話，把女兒生日訂在十月「豐收祭」的時候也是個好主意。這樣一來在往後的八年修行當中，就不用顧慮會在武者修行期間突然被「乾坤大挪移」召回家過那無聊的生日了。

2．武藝與學問：年輕人要謙虛一點，不要太囂張，別急著爭取什麼「劍聖」與「博士」一類的名號，岳不群就是個很好的教訓。因為一旦女兒獲得其中一個封號，該業的老師就會說「我已經沒什麼可以教你了」；結果是一腳被踢出山門，不再有一個月提升近50點屬性的機會。最高名號留著到最後一年時再爭取也不遲。

3．親子談話：由於談話可

以增加屬性，所以每個月初不要隨便放棄這個機會。「嚴肅的說話」可以增加毅力，「說教」可以增加道德，增加的點數在 1～10之間變化，完全是由亂數決定，所以談話之前別忘了先存一下進度。「溫柔的說話」好像沒啥碌用，老是降低毅力；其實那是因為各位把女兒鍛鍊的太堅强，太健康了。「溫柔的說話」唯有疲勞度超過毅力點數，而且女兒在生病邊緣時才會發生神奇的效果－－疲勞度減半！

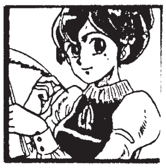
4．打工賺錢：打工要賺賺賺，但別把自己給賠進去了。所以儘量不要從事扣屬性的工作，而且留意打工的成功率，好好地累積屬性點數。附帶一提，每當打工完全成功時，評價也會隨著上升一點。

5．戰鬥技術：這項屬性每當等級提升（裝備優良武器也會增加）的時候才會增加，而且也會連帶提升速度屬性，升級時增加的點數完全由亂數決定。

6．升級與經驗值：為了掌握升級的時機，了解等級與經驗值的關係是很重要的。只要升級回數算的準，我們就可以利用獵人、武器店打工，或學

級數	所需經驗值
1	0
公式 EXP = 10N(N+1) 級數 N >= 2	
2	60
3	120
4	200
...	....
22	5060
...	....

武藝來控制升級時機；萬一戰鬥技術增加的點數不盡理想時，也可以很快地叫出遊戲進度重來。級數與經驗值兩者之間的關係與計算公式詳見下表。千萬別等到「武者修行」20天完畢，走完全程又殺了五隻恐龍的時候，才發現升級時所增加的戰鬥技術點數－－跟殺的恐龍一樣多。



7．身材：身材是選美的評審項目之一，遊戲一開始身高與體重的比例是 94%，往後每月身高體重各自以亂數增加，每次0.1至1.0不等。奇怪的是無論如何辛苦地打工，就是會越打越肥，無法藉由「苦役」來改善身材；尤其是體重，在14～16歲時期就會莫明其妙的「狂飆」一番，因此必須從小訂定「減肥」計劃來因應之。方法是....您又猜對了！「不滿意就重來」，只要是增加的身高點數大於等於體重就可以接受；萬一身高沒增加，但體重增加 0.2以下，可視該月的行程是否有特殊的收獲來決定是否接受此種比例。但是在選美時身材的比較是以最接近100%者方為最佳，並不是愈高愈好，這比大小是不一樣的情況。

8．命運之日：別忘了把裝備賣掉來購買各種增加屬性的物品，臨陣磨槍一番。但是有人硬是沒想到這一招，竟然純潔到這種地步！乍聽到有這種人時候，腦中不禁想起一則廣告台詞：「像他這種男人現在已經不多了！」

讀者也許已經有人開始騷動了：「為了要求完美，這樣一來幾乎都是在重新載入進度....」。還好啦，一個月重玩個七、八遍是有的，不過次數不多就是了。所以在要求女兒之前，反倒是自己作父母的要捫心自問：我的「毅力屬性」夠不夠高？大概要有點不正常

才能忍受這種「變態的完美要求」、享受這種「畸型成就感」（自稱奶爸寫文章已經很不正常了），玩者您不一定要跟進。



接下來談談原設計者最偉大的構想－－「武者修行」。武者修行可以說是女皇必經之路，也是屬性大幅提升的園地，相對的也要具備相當的能力才能走完全程（什麼？找不到出口？右下方的湖邊有塊舖磚地踩一下再往回走看看）。武者修行有種種的好處，詳述如下：

1．恢復疲勞：是「恢復體力，降低疲勞」的縮寫，不是國語能力的問題（益林奶爸附：「轉的眞硬」）。修行途中有不少物品可以撿拾，加以使用不但增加屬性，還可以「減低」不少疲勞度；如果提早結束修行，則每提早一天還可減去10點疲勞度！

2．評價：每天早上會增加評價點數，在「郊外」加一點，身處「邊境」地區加兩點，深入蠻地每天升三點；如果女兒一路過關斬將提早結束修行，還可以再加50點評價！因此當女兒的疲勞度不是考慮重點時，最好儘量拖到最後期限（跟服兵役收假時一樣）－－倒數第二天的晚上再進城結束修行。

3．體力：修行中每次成功地「看到明天早上的太陽」時，體力還會上升一點。修行成功10天加10點，一年下來可以累積大約 100到300點不等，視修行次數與修行成功日數而定。

4．屬性：修行地圖中可以拾獲藥草、布娃娃、書、茶杯和洋裝五種道具，總共可提升70點屬性，減少75點疲勞度。據以往經驗，通常需要十一天才能全部拿到手；由於戰鬥會浪費一些時間，只要運氣好沒碰上太多怪獸，十天有時候也

名稱	等級	星座	血型	逃避辦法	接戰重要屬性	經驗值	金錢
龍	20	水瓶座	O	說話（智）	〔腕、速〕	20	250
老虎	15	獅子座	AB	隱匿	〔腕、速〕	15	–
妖精	12	天秤座	B	說話（智）	〔速〕	12	–
怪魔	12	射手座	O	隱匿	〔速〕	6	12
蠻族	10	天秤座	A	隱匿	〔速〕	10	8
變形蟲	10	雙子座	AB	－－	－－	10	–
狼	8	魔羯座	B	－－	〔速〕	8	–
强盗	7	金牛座	O	－－	〔速〕	7	80
擄人者	4	巨蟹座	O	－－	－－	4	30
山貓	4	仙女座	O	－－	－－	4	–

就夠了。所以每逢大月（31日）安排時間表，如果沒有大幅降低疲勞度的需要，頭尾兩段都給她安排武者修行（中間需要斷開）；一切順利的話，女兒當月至少可提升 140點屬性。加上其他月份的武者修行與打工，那體力、智力、魅力、氣質與道德等屬性大約兩、三年就可以破千了。

修行中一定會遇到怪物，既然有怪物，那只好分析怪物的特性了：

（1）怪物小檔案

上表中的「逃避辦法」是指萬一想走避時，成功率較高的方法。「接戰重要屬性」是指想戰勝牠所應特別鍛鍊的屬性。「－－」？？如果連這種等級的怪物也需要提示作戰方法的話，那您的女兒也就太弱了，就算遇到怪物也不用逃了，怪物看到那種程度的屬性自己就會先笑死的。

「活到最後的人才有可能

成爲英雄」，所以不是每場戰役都得拼命到底，能力不足的時候就逃吧！智力要有一定的程度，才能成功地與妖精和龍說話，一旦說通了就能避免引啓戰端。別的怪獸野性太重，最好的選擇是「隱匿」。如果第一次隱匿成功，第二次又選「現身」，有時候可以給敵人狠狠的一擊；這個辦法對付怪魔與蠻族最是有效，龍則很少上當。老虎？勸你乖乖地繼續躲著，牠才是最厲害的角色，八年從頭到尾都跟你「有得拼」。

速度是對付多數怪物最有利的武器，也是武者修行最重要的屬性，務必多加重視，趁早做做「獵人」或提高等級來加强之。

（2）怪物們的戰鬥能力

在我們無數的實驗中，發現女主角初次與怪獸遭遇的過程，會影響往後與怪獸戰鬥的狀況。我一位女兒出發得比較晚，屬性太强，第一次遇見怪獸就給它來個「痛恨的一擊」；從此以後八年間的武者修行一帆風順，經常是「每戰痛恨、血流成河」。因此衍生輕視怪物之心，就叫下一個「新的」女兒穿皮衣皮帽，帶著小刀早早出發。結果首戰跟山貓打得非常辛苦，滿以爲「君子報仇，兩年不晚」，只要等到腕力練到 300點、速度有200點就可以一雪前恥；沒想到出人意表，雖然再加上3000元的武士刀，結果砍山貓也只能造成 6-20點的傷害，打其他怪物也要打個四、五回才能分勝負，眞是「戰戰皆辛苦」！反觀盆林奶爸的女兒，武者修行時怪獸們個個是「聞風喪膽、不戰而逃」，害得他一直賺不到經驗值，升級次數少得可憐。而翰林奶爸進度中的怪獸們比較「有種」，雖然明知自己不堪一擊，但也會死要面子奮戰到底，個個爲女主角的經驗值拋頭顱、灑熱血。

以上文經驗爲主，雖然沒

有具體的數字佐証，但是我們仍然下了結論：「首戰非常重要！」最好是來個「扮豬吃老虎」：體力、等級與戰鬥技術茶茶的，不過身懷武士刀與200點的腕力！先以弱者的角色騙牠們進行戰鬥，再給予無情的痛擊。兩三下就擺平最好，牠們死的痛快，我們玩的也愉快。



「武者修行」的好處與注意事項除了上述幾點外，與怪獸戰鬥亦可獲得不少金錢與經驗值。經驗值又會提高等級，升級又增加戰鬥技術和速度，戰鬥技術與速度又使得下回修行更容易....，如此良性循環，幾年下來想要嫁給農夫都很難！

「豐年祭」的選美大會與武鬥會純粹是「評價大贈送」。十歲的小傢伙想跟別人比什麼？牙齒白啊！？既然身材與魅力根本無法跟別人拼，所以我們建議您先參加比武大會。一開始就想要拿下第一名是非常不容易的，爲了這80點評價我的RESET鈕都彈性疲勞了（眞是變態奶爸）。等武者修行個兩、三年，充份利用「道具」提高本錢之後，則一定要參加選美比賽。因爲參加武鬥會，不管您的女兒有多麼多麼的厲害，第一名的選手就只有80點的評價，不會多也不會少。反觀選美比賽，您女兒每拿下一個項目的第一名，由該項獎所獲得的選票（參考公佈名次的小視窗右下半邊）除以十，就是參賽所能獲得的評價。有一點值得留意：「王國小姐」本身也算一個項目，但是選票數是以「總選票」爲該項的得票數；因此拿下該項榮譽的話，總選票數連同其他第一名項目的選票一起累計（並非從中扣除）。而每項評審有一千人，三項共三千人，所以最高可獲得 600點評價點數（不過這是不可能的

，因爲別人一定也會獲得票數，除非....）。故您女兒只要能總共獲得800張選票的話，所獲得的評價點數就會跟比武冠軍相同。乍看之下要得到 800張票不是很容易，其實仔細算一算也不會很難。一點實力加上金錢魔力，評價點數一次增加個兩百多點根本算不了什麼。



覲見國王時所參考的屬性是氣質，只要氣質達到700點，保証您一路暢遊到底。每過一關可增加八點評價，六關總共增加48點。

其他還有一些有趣的的問題一併在此提出來，希望各路的"MONSTER MAKER"高手們多多指教：

（1）上街購物：找不出「父親去買」和「女兒去買」的差別。日文原版遊戲中寫的是「看看物品」和「午安」（不知爲何翻譯後差的這麼遠）兩項，兩者功能相同，皆可買賣物品等。即使打招呼也不會賣的便宜一些或來個「大贈送」，但是我們根深蒂固地認爲日本人決不會做多餘的事，所以至今還在測試中。

（2）換季服裝：雖然有人繪聲繪影地說：「換季不換衣服，生病的機會大幅增加」，不過我們尙未有很明顯的証據支持此一論調；作者個人比較支持「換衣服純粹是噱頭，好玩」的說法。

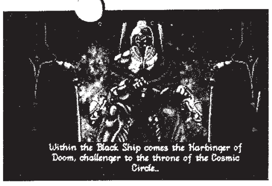
希望玩過本遊戲的玩者在看完本文後，能重以新的態度再多造就幾位超級美少女。筆者玩的程式是日文原版，中文版只試玩過一次，雖然盡量以中文版的名稱爲主，但仍難免有所出入，敬請見諒。各位請放心，翰林奶爸都曾經用中、日文版玩過，實驗結果也是成績蜚然；所以讀者們不要懷疑上文的教育心得的可靠性，雖然也是我寫來買奶粉用的..。

電腦玩家攻略別冊

卷肆

內含
● X戰機(上)
● 魔法門外傳
● 巫術七代(上)

電腦玩家攻略別冊
壬酉年五月號附贈
著作權所有


Within the Black Ship comes the Harbinger of Doom, challenger to the throne of the Cosmic Circle...

巫術七代 攻略(上)

●林偉甫

●前言

本遊戲之攻略將分上、下兩篇刊載。巫術七代有四種可能的開場劇情，前三種保留給完成巫術六代的三個結局之一，並且將隊伍傳送至七代的玩者。第四種則提供給尚未完成六代就傳送人物，或直接在七代創造新隊伍的玩者。以下是簡短的說明：

●第一種開場

在巫術六代，遭遇魔女 Rebecca 之前，丟掉皇后給您的銀十字架（silver cross），讓魔王（Bane King）吸血。在最後的神殿，選擇不拿創世神筆（The Cosmic Forge）。進入神筆後面的秘密房間，和黑龍 Bela 一同登上太空船。如此當隊伍被傳送到巫術七代後，將會出現在 Ukpyr 附近。

●第二種開場

在遭遇魔女之前，將十字架裝備在隊伍的第一個人身上，阻止魔王吸血。接著在最後選擇不拿創世神筆，進入祭壇後面的秘密房間，殺死 Bela，自行登上太空船。如此被傳送到七代的隊伍，將會出現在 Nyctalinth 附近。

●第三種開場

無論是否被魔王吸血，只要在最後選擇拿筆，都會見到宇宙君王（Cosmic Lord）派來的使者，完成第三種結局。如此隊伍到了七代之後，將會出現在 Dionysceus 和野蘭花叢之間。

●第四種開場

凡是新創造的人物，或未完成六代的隊伍，在進入七代

拱門
木門
柵門
透明牆或會變動的牆壁
按鈕
拉桿
◆ 進入地下城的最初起點
地上的坑洞
天花板上的坑洞
向上的樓梯
向下的樓梯
黑暗區域
水域
· 次要儲物處或寶箱
× 陷阱或危險地區
A a 傳送點或多面複雜的樓梯系統，A到a，B到b，依此類推

徒具外表而無實際作用的坑洞、按鈕、或拉桿，一律用實心圖形表示

之後，都會出現在 New City 西南方。

一般而言，傳送過來的隊伍會有較高的等級、屬性、和少數來自六代的優良裝備，但是在他們出現地點附近潛伏的怪物也較爲兇悍（事實上，甚至剛開始就會有壓倒性的優勢），而且玩者不能調整隊伍的組織形態。至於新創造的隊伍，雖然他們的能力與裝備都在最低限度，但是玩者可以自由調整隊伍的組成。此外剛開始在 New City 西南方的怪物，也是整個遊戲之中最弱的。

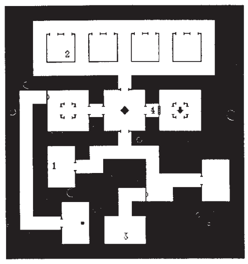
本文只附上重要的地圖，地圖上也只標示必要的位置。除非特別說明，否則地下城裡的按鈕作用都是打開牆上的密道，拉桿的作用都是開啓附近的柵門。在野外沿著道路走，就可以到達大多數的重要地點。至於比較複雜的野外地區，就請您自行動筆。關於 NPC 的對話也只給大致的提要，詳細問答過程請自行判斷。

遊戲的一大目標是收集總共十一張的地圖。如果您打開存放地圖的寶箱卻發現空無一物，這表示已經有 NPC 捷足先登。此時唯一的方法就是從 NPC 手上購買或搶奪（強烈建議前者）。事實上，除了 Legend Map 之外，其他的地圖並非絕對必要。

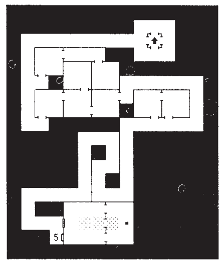
●最初的地下城 (Starter Dungeon)

這個地下城是讓新隊伍練功的地方。然而它也包含著一

最 初 的 地 下 城



Upper Level



Lower Level

個進入 New City 所需的重要線索。

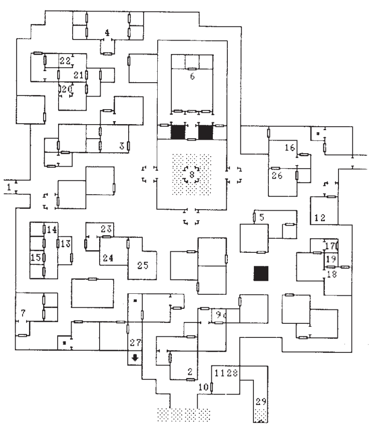
1. 恢復生命、體力、與法力的泉水。
2. 在這裡可找到一張羊皮紙（parchment），看看它的內容，注意 Paluke 這個名字。
3. 寶箱裡可找到 gatekey。
4. 這道門要用在 3 找到的 gate key 打開。
5. 這個拉桿可以打開北邊的柵門。

●新城 (New City)

新城是整個遊戲的中樞。在這裡有許多謎題，而且它們的答案大多都在別處。因此您必須多次造訪這個地區。

1. 剛進城時會被黑暗學者（Dark Savant）的手下阻擋，回答 "Paluke" 或 "Armory" 就可以通過。
2. NPC Sogheim 。

新 城



3. 防具店的老闆 Paluke，在這裡可以買到不少護具。
4. 旅店的店主 Dungore，問他 "rumor" 可以打聽到進入武器店的密語。
5. 武器店的老闆 Rossarian，對他說 "Black Market"才能購買武器。
6. NPCFatherRulae。向他詢問 "guidance"，他會告訴您進入Munkharama的重要事項。假如您已經完成Munkharama任務，向他說 "Holy Sacrament"，他會爲您打開北邊的密道，在裡面可以找到 Legend Map 。最後，別忘了買一瓶 holywater，以後會用到。
7. Belcanzor 的魔法商店（晚上才開張），在此可以購買許多魔法物品。
8. Phoonzang 的雕像，在此搜尋兩次可以找到 moonstone 。
9. 在此搜尋可以找到一枚銅幣。對東邊的牆壁搜索可以發現按鈕。
10. Curio Museum，用 9 處發現的銅幣（copperpenny）打開入口。
11. Wand Majestik 。在採取行動之前，先確定您的隊員能施展 cure disease，或到 Belcanzor 的商店買一瓶作用相同的藥劑。讓隊員伸手進入，可以得到一枚彩紋蛋(rebus egge），但是該名隊員會染患疾病。
12. 在此搜尋可以找到一張 black wafer，看看它上面的字。
13. 一個黑盒子，按下 Blue、Yellow、Yellow、Red 可以打開西邊的房門。
14. 這裡可以找到一支prison key 。
15. 用 prison key 開門，遭遇 NPC Captain Boerigard 。問他 "Orkogre Castle"，他會告訴您進入 Orkogre Castle 的重要事項，並且給您一封信。
16. 沉睡中的 SavantGuard 看守著一本書（Bookof Fables）。您可以選擇小心把書拿走（如果失敗就進入戰鬥），或直接打敗它。拿到書之後，看看裡面的內容。
17. New City 與 Ukpyr之間的傳送站。您必須先到 Ukpyr 才能進入這棟建築。
18. 遭遇 NPC Rodan Lewarx，把 GeneralYamo 的命令拿給他，他就會離開。不妨撿起地上的命令，看看它的內容。至於門上的 security keypad，它的密碼是2723539 。
19. 打開這裡的寶箱，可以找到 comm-link device 。
20. New City 與 Nyctalinth 之間的傳送站。您必須先到 Nyctalinth 才能進入這棟建築。
21. 遭遇 NPC Shritis T' Rang，向他說 "To Strike"，他就會離開。他會要您去殺死 Umpani 的一位 NPC，Rodan Lewarx。不必執行這個任務，否則其他Umpani

人都會與您反目成仇。

22. 這裡的箱子裡面可以拿到 control card 。

23. 用 control card 解除這裡的安全裝置。

24. 一台桌上型工作站，用 19 處找到的 comm-link device 啓動它。依次輸入023 @41A2 和 Black Ship Command ，在主選單選擇F)iles ，再選擇 P)ersonnel，輸入 Vi Domina 之後就可以見到她本人。她會向隊伍說一段話，然後 Dark Savant出現把她關進 25 處的房間。再使用 comm-link device，輸入 018@67C1、Central Security Access ，用選單裡的功能就可以解開 25 處房門上的鎖。

25. Vi Domina 被關進去之後，在此她會給您 Vitalia's device 。

26. NPC Professor Wunderland 。假如您已經完成 Rattkin Ruins 的任務，詢問他"Archives" ，他就會給您打開 Old City 入口的鑰匙。

27. Old City 的入口，用 Professor Wunderland 給您的鑰匙打開它。

28. Twisted Heads ，必須先到 Rattkin Ruins 拿到 Boat Map 之後，才能判斷六個按鈕的順序。依次按下 Scared Imp 、AngryDemon 、Laughing Devil、Silent Devil、SurprisedImp 、Happy Demon ，東邊的牆壁就會消失。

29. Wikum Boat ，使用 Wikum's power globe (在 Munkharama 地下神殿) 啓動它。從此海洋不再是障礙。

●奧科格爾城(OrkogreCastle)

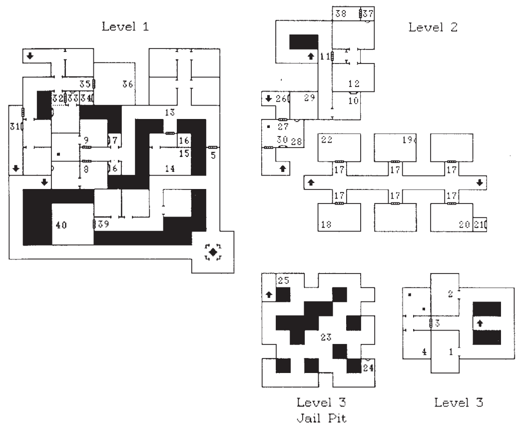
這座城堡是 Gorn 的大本營，入口在 Orkogre Forest 的深處。從 New City 的東門出發，沿著道路走，在第一個路口轉向北方，過了不久就會遇到守衛邊界的 Lord

Galiere。把 Captain Boerigard 給您的信件交給他，他就會讓您通過。向前走直到森林，然後向左轉，仔細尋找應該就不難發現城堡的入口(一道通往地下的樓梯) 。

1. 打敗這裡的守衛可以得到 crown key 。

2. 打敗這裡的守衛可以得到 armory key 。

奧科格爾城



3. 用 armory key 打開這道門。

4. 在此搜尋可以找到 Munk innards 。

5. 用 crown key 打開這道門。

6. 用這裡的拉桿打開 8 處的門。

7. 用這裡的拉桿打開 9 處的門。

10. 這個拉桿可以打開 11 處的柵門。

12. 在此搜尋可以找到 bone combs and brushes 以及 polished steelplate 。

13. 在此面向南方使用 polished steelplate 就可以打開柵門。

14. 面向南方的牆壁搜尋可以發現按鈕，用它打開 15 處北邊的牆壁。

16. 在此搜尋可得到 ring of keys 。

17. 用 ring of keys 打開這些牢房的門。

18. 在此可以找到香蕉 (bananas) 。

19. 這個按鈕可以打開 20東邊的牆壁。

21. 用這裡的拉桿可以讓 22 處的地面出現一個坑洞。

22. 跳進坑洞可以到達下一層的 23 處。

24. 用這個按鈕打開 25 西邊的牆。

26. 用此處的拉桿打開南邊的門。

27. 打敗此處的幽靈，Murkatos 的鬼魂就會出現對您說話。注意他提供的線索。

28. 在這裡可以拿到 bonsai tree 。

29. 在這裡的寶箱可以找到 azure key 和 gem ofpower 。使用 gem ofpower 可以讓一名隊員習得power strike 技能。

30. 用這個拉桿打開左邊的柵門。

31. 這個拉桿可以打開北邊的柵門。

32. 在此使用 18 的香蕉，裡面的猴子就會替您打開南邊的透明牆。

33. 按下這個按鈕，35 處南邊的牆就會消失。

34. 用這個按鈕開啓 35 處的柵門。

36. Gorn 的國王，King Ulgar 就在此處。向他說 " The Dartaen Alliance is broken"，他就會給您 key of Gorn King 。

37. 用 key of Gorn King 打開西邊的柵門。

38. 這裡的寶箱存放著 Temple Map 。

39. 用 29 處的 key of azure 打開這道門。

40. 可恢復法力的泉水。

●穆克海拉瑪 (Munkharama)

Munkharama 是 Munk 的聖城。在進城之前，您會遇見看守橋樑的 Brother TShober (雖然橋早就壞了) 。向他說 "Slay not he that cannot hear" ，他就會給您一些指引，並且給您一個用來渡河的 cable trolly (它只對這一段河流有用) 。

1. 在這四個小水池裡面，可以找到四枚寶石硬幣。它們分別是 diamond 、emerald 、amber 、以及 ruby coin 。

2. 在此使用amber coin 。

3. 在此使用ruby coin 。

4. 在此使用diamond coin 。

5. 在此使用emerald coin 。

6. Phoonzang 的雕像。將四枚寶石硬幣都放進雕之後，在此使用 moonstone ，就會被傳送到地下神殿 (Lost Temple) 的 7 處。

8. 面向西邊的牆壁搜尋可以打開密道。

9. 在這裡的寶箱可以拿到 Munk's key 。

10. 用 Munk's key 打開這道門。

11. 在這裡的寶箱可以找到 key of good keep 。

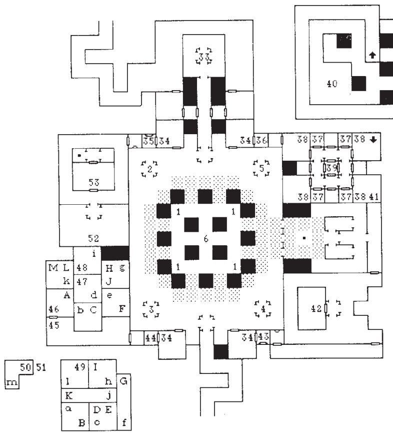
12. 在這裡的寶箱可以找到 key of the temple 。

13. 這裡的按鈕可以打開 14 東邊的牆。

15. 這個寶箱裡面有一個 notchedstaff 。

16. 用這個按鈕打開 17 北邊密道。

穆克海拉瑪



18. 用key ofgoodkeep 打開這道門。

19. 在這個寶箱裡面可以找到 onyx key 。

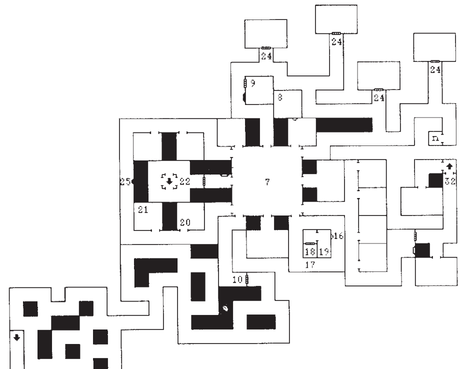
20. 打敗這裡的鬼魂可以拿到 key of tombs 以及 key of gorrors (到後面的 Isle of Crypts 才有用) 。

21. 在這裡的寶箱可以找到 rusted keys 。

22. 地上的坑洞會讓隊伍掉到下一層的 23 。

24. 用 rusted keys 打開這些門。

25. 在此使用 notched staff ，可以關閉 22 處的坑洞。



Lost Temple Level 1

26. 可以療傷的泉水。

27. 用 key of the temple 打開這道門。

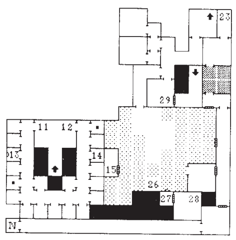
28. 箱子內有一本古書，" Holy Covenant" ，裡面夾有 Crypt Map 。這本書也就是所謂的"Holy Work" 。

29. 用 onyx key 打開這道門。

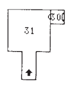
30. 這個拉桿可讓 31 處的祭壇升起。

31. 在此經過一場惡戰之後可以拿到 Wikum's power globe 。用 30 的拉桿可以讓入口的柵門重新開啓。

32. 離開地下神殿的唯一途徑。這道樓梯通往 Munkharama 附近的野外地



Lost Temple Level 2



Lost Temple Level 3

區。

33. 向這口井說 "coin" ，可以拿到四枚 well coin 。

34. 用 well coin 打開這些門。

35. 這裡的拉桿可以打開 36 東邊的牆。

37. 在這四個地方可以找到四顆石豆。

38. 四個房間的牆上有四個石杯。將 bean of wands 放進西北方的石杯， bean of pentacles 放進東北方的石杯，bean of cups 放進西南方的石杯，bean of swords放進東南方的石杯。

39. 放好豆子後，到這裡選擇 pull spindle ，可以打開 41 南方的密道 (如果豆子放錯位置，就會掉到 40) 。

42. NPC Brother Moser 。他賣的茶可以恢復法力點數。向他詢問 "dream" ，回答"yes" 、"Gran Melange" (線

索來自 45 的訊息) ，注意他說的話。

43. 這個拉桿可以打開 44西邊的牆。

46. Land of Dreams 的入口。第一個問題的答案是 " dream" ，第二個問題的答案是"living dead" 。

47. 在此可以拿到 smoking pipe 。

48. 另一個Munk在此休眠。

49. 在此可以拿到 pastilles of life 。

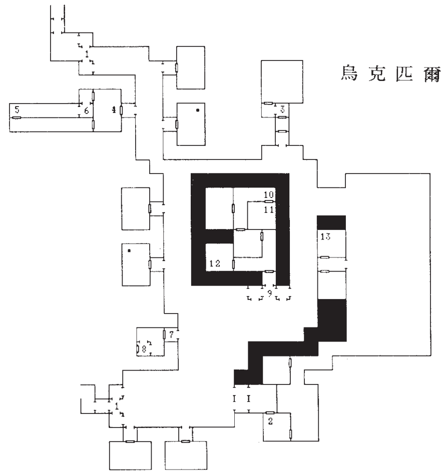
50. 遇見 Land of Dreams 的所有 Munk 之後，這道黑門才會出現。

51. 穿過黑門之後的黑暗世界。直走，走向火燄，看火燄中的景象。然後用 merge 命令合併 pipe 和 pastilles ，使用它，再走向火燄。如此就能見到 Spirit of Life，得到一件高級裝備，並且被傳送到 52 。

53. 遭遇 NPC Xen Xheng ，向他說 "Be thankful ye that hath an ear" 。如果您已經在地下神殿中找到 "Holy Work" ，並且交給他，他就會要您到 Ukpyr Mountains 找五朵花（ rosis 、plumac 、lione 、mythia 、和 dahlia ），並且動身離開。下次隊伍回來時，會在地上發現一張 note ，拿起來閱讀它的內容。至於那五朵花，其中四朵在 Ukpyr Mountains 和 Witch Mountains ，請自行尋找。還有一朵在後面的巨人洞穴中。五朵蒐集齊全之後，用以下的順序組合它們：先組合 red rosis和 blue mythia 、yellow lione 和 purple plumac ，再組合前兩個步驟的產物。最後，組合 holy water 和 white dahlia ，將產生的溶液和前面四朵花的產物合併，就可以得到一瓶藥劑。喝下這瓶藥劑的隊員可得到 snake speed 技能。

●烏克匹爾 **(Ukpyr)**

Ukpyr 是 Umpani 在



烏克匹爾

Guardia 的臨時基地。完全現代化管理的軍事組織，講求紀律之餘不忘娛樂，十足是美國大兵的翻版。

1. 在這裡被一名戰士阻擋。只要加入 Umpani 的軍隊，就能參觀這座有趣的城市。

2. 主管徵召新兵的 Sergeant Balbrak ，加入軍隊之後，他會要您去 Supply Depot向 Sergeant Kabomm 領（其實是買）裝備。接著他給您的任務是去 Tramontane Forest搜查 T' Rang 間諜的下落。只要從北門出發，沿著道路走到盡頭，

就可以找到他們。依照任務完成度，可以得到對應的獎金。第二個任務是到 New City找 Rodan Lewarx ，給他一份文件。第三個任務則是到總司令部見 General Yamo。每次交待任務後，他都會給您必要的物品和命令狀。

3. 管理軍火庫的 Sergeant Kabomm 。把命令狀交給他，先說 no 再說 yes 可以買到比較便宜的裝備。接著他會要您到 Firing Range 向 Lieutenant Gromo 報到，並且給您一張命令狀。以後您可以來這裡購買槍械彈藥。假如您在靶場達到連中三次紅心的射擊成果，他就會向您兜售更高級的裝備。

4. 靶場的主管 Lieutenant Gromo ，把命令交給他。無論是否在此練習打靶，事後他都會要您回去向 Sergeant Balbrak 報到。練習打靶可以增加 Firearm 技能。

5. 假如您決定打靶，先到這裡放置 practice target 。

6. 放好目標後在此射擊。假如已經練到連中三次紅心，可以提高軍階，而且可以向 Sergeant Kabomm 購買更好的裝備。

7. Umpani 傳送站的入口，用 Sergeant Balbrak 給您的 humpa card 開門。

8. Ukpyr 和 New City 之間的傳送站，目標是 New City 的 17 處。

9. 司令部的入口，必須有正確的命令才能通過。

10. 將軍門前的守衛，出示命令就能通過。

11. Umpani 的總指揮官，General Yamo 。他會給您一顆 thermal pineapple ，要您到 Nyctalinth 殺死 T' Rang 的女王。接著 T' Rang 的軍隊突然對 Ukpyr 發動攻擊， General Yamo 當場壯烈成仁。在 T' Rang 的攻擊之後，Ukpyr 會變成一座空城，地形會稍微改變，許多

原本不能進去的地方也都會「開放」。

12. 在此搜尋可找到一組密碼，在 New City 會用到。

13. 假如您接受 T' Rang 間諜的任務，在這張地圖上有他們要求的 Umpani 母船座標 ： S:18, 49 D:34, 82, +17 。

●烏克匹爾山脈 (Ukpyr Mountains)

從Ukpyr 的北門出發，可以到達Tramontane Forest 和UkpyrMountains。在此您可以找到一些Xen Xheng提過的花。如果您在後面的巨人洞穴中找到 necromatic helm，戴上它到森林中唯一的一塊 3x3 空地，在這裡白天您會看到一隻烏鴉，到了深夜就能得知四位女巫的名字。在森林最北端，Ukpyr 山中有個洞穴，裡面藏有一件重要物品。

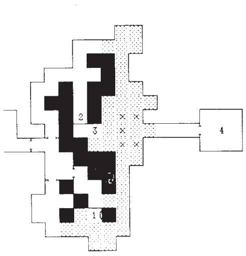
●山脈中的洞穴

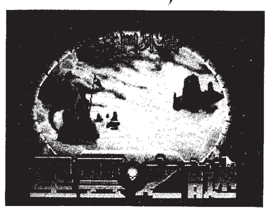
1. 這個拉桿可以打開 2 南邊的牆。

3. 在這裡使用 rebus egge 就可以到達對岸。

4. 在此搜尋，可以得到 majestik wand 。

山脈中的洞穴





魔法門外傳攻略(上)

● 何宇明

基本上，「魔法門外傳」的架構和「魔法門三代」是大同小異的。在中文版裡除了大家早就習以爲常的 BUGS之外，其謎題也不是很難。故本攻略僅將所有會影響遊戲完成的部分重點式列出以省篇幅。凡遊戲訊息裡有提示、或沿路即可拾取之物品、法術，除非有特殊作用，否則不再贅述（請玩者不要"太"偷懶）。至於各類屬性質的參考資料在此則省略。

這次魔法門外傳有個非常好用的法寶——次元鏡，幾乎可以讓你到地圖上的任何區塊去（雖然中文版把 SHOWTIME這一功能拿掉了）。若再加上城市傳送術和魯易浮標，玩者必可大幅縮短整個遊戲時間。還有飄浮術也是在高塔上行走時所不可缺少的重要法術。

【各城鎮及任務】

●清河市(C3,11,7)

殺死所有活著的東西！

◎次元鏡(清河市, 19, 18)、魔法公會(清河市, 6, 30)、會員証(清河市, 25, 27)。

◎可購買之技能：游泳家$100(清河市, 19, 23)、登山家$5000(清河市, 30, 30)、領航員$2000(清河市, 22, 30)、武器專家$300(清河市, 30, 3)、健美專家$1000(清河市, 30, 1)。

◎任務：從清河市的巫師手中取回伯瑞格的項鍊(清河市, 1, 20), 並將之歸還給伯瑞格(清河市, 25, 20)。

●靈蛇鎮(C2,9,15)

◎次元鏡(靈蛇鎮, 12, 1)、魔法兵會(靈蛇鎮, 2, 1)、會員証(靈

蛇鎮, 6, 7)。
◎任務：(1)設定西南水晶球紅色, 東北水晶球紅色, 東南水晶球藍色, 西北水晶球藍色, 然後摧毀怪物製造機(靈蛇鎮, 8, 14)。(2)把魔術師的水晶(靈蛇鎮, 8, 11)還給費拉格耳(C2, 8, 11)。

●寒屍鎮(A3,4,6)

◎次元鏡(寒屍鎮, 10, 14)、魔法公會(寒屍鎮, 7, 1)、會員証(寒屍鎮, 1, 8)。
◎任務：(1)敲響面北的銅鑼二次以使水井作用。(2)殺死所有的鬼魂, 敲響面南的銅鑼並和藍登交談(寒屍鎮, 8, 13), 共需重覆三次才可解放該鎮。

●夜影鎮(D4,13,5)

◎次元鏡(夜影鎮, 10, 3)、魔法公會(夜影鎮, 12, 4)、會員証(夜影鎮, 14, 11)。
◎任務：(1)把所有沙漏都設爲9, 再喝下井水可使級數+10。(2)只有在晚上才能打開德瑞克伯爵的棺木並得到寶物。

●佛提格市(F3,10,13)

◎可購買之技能：製圖家$100(佛提格市, 8, 16)、嚮導$2500(佛提格市, 25, 26)。
◎任務：在喬伊的貨倉裡取得販賣單據(佛提格, 9, 22), 並回報崗瑟市長(佛提格市, 14, 5)

●女巫塔(F4,10,9)

◎由佛莉亞 (F4, 9, 3)處得到女巫塔的鑰匙。
◎從女巫塔裡尋回法利斯妲的頭角(女巫塔4, 7, 4), 並將之還給佛莉亞(F4, 9, 3)。
◎通行密碼：玫瑰花蕾。

●雅克神殿(E4,4,4)

◎由彌芮白絲 (D4, 12, 3)處得到雅克符石。
◎從雅克神殿(雅克神殿, 30, 25)偷出長生不老葯給彌芮白絲(D4, 12, 3)。
◎利用巫師之眼通過密道取得8張國王的百萬信用卡。
◎附近可買到的技能：偵察家$500(E3, 11, 12)。

●貝辛吉城堡(A1,8,8)

◎從貝辛吉城堡尋回洞察術的魔法捲軸(貝辛吉城堡3, 3, 9),

然後將之還給愛爾瑞(A1, 11, 5)便可得北人面獅身像鑰匙。
◎通行密碼：那裡有狼。
◎在附近可買到之技能：主禱師$10, 000(A2, 6, 13)。

●伯洛克城堡(D2,8,2)

◎重要人物：建築大師(伯洛克城堡1, 2, 7)、皇家顧問(伯洛克城堡1, 8, 2)。
◎可購得之技能：語言學家$0(伯洛克城堡1, 6, 5)、占星家$0(伯洛克城堡1, 10, 5)。
◎任務：(1)從清河市的強盜手中奪回羅珊公主的王冠(清河市, 1, 3), 並將之歸還給羅珊公主(伯洛克城堡第三層, 2, 11)。(2)找回第六面魔鏡並將之交還給伯洛克國王(伯洛克城堡, 8, 1)。

●矮人礦場(F3,5,13)

◎通行密碼：礦場1、礦場2、礦場3、礦場4、礦場5、阿兒法、塞爾它、卡帕、奧米茄。
◎黃液(+2準確度)、綠液(+2體質)、白液(+2幸運)、紫液(+2速度)、紅液(+2力量)、藍液(+2人格)、桔液(+2智慧)。
◎任務：(1)打倒瘋狂矮人教派之王(奧米茄, 30, 26)並將消息回報給崗瑟市長(佛提格, 14, 5)。

●新堡(C4,11,12)

◎首先需花費50, 000金幣買下新堡。然後需透過在伯洛克城堡中的建築大師來完成三項建築工程, 每一工程都得花5張國王的百萬信用卡。最後一件工程必須先得到由伯洛克程堡中的皇室顧問所開出的挖掘許可才行(得先從達松格塔救出克羅多)。
◎第一件工程是整建城堡地面建築。動工後可得千鬼符石。
◎第二件工程是加蓋第二層。動工後可得進入之石鬼。
◎第三件工程是完成地下城, 同時可在此到用以殺死席恩之王的降魔寶劍(新堡地下城, 7, 4)及一些"靈葯"(在拿葯之前請先確定隊員有多餘的攜帶空間, 以免向隅。) 地下城通行密碼：秘密實驗室。

◎百萬信用卡可在以下三處得到：雅克神殿(8張)、千鬼墓地(8張)、石鬼地下城(14張)。

●千鬼墓地(C4,6,6)

◎黃液(+5準確度)、綠液(+5體質)、白液(+5幸運)、紫液(+5速度)、紅液(+5力量)、藍液(+5人格)、桔液(+5智慧)。

●北人面獅身像(B1,12,8)

◎在這裡可得到傳送術、銀河星爆等法術。同時, 特定種族的隊座在特定的寶座上, 也可得到經驗值。但是至少要有一位隊員的力量值得大於或等於100才能打開石棺。
◎通行密碼： 格歐樂魯思。

●魔像地下城(B4,11,10)

◎(1)木像鬼區：觸摸所有機關(至少有一隊員力量值得大於或等於100, 才能打開石棺)。
◎(2)石像鬼區：按下按鈕, 直到8個障礙物有6個被破壞掉。
◎(3)鐵像鬼區：觸摸機關直到造出一條通往鑽石妖區的通道。也可以用傳送術達到此一目的。

●達松格塔(D3,4,13)

◎從邪惡巫師達松格的魔掌中救出克羅多, 然後回報亞特瑪斯 (伯洛克城堡, 1, 4)。
◎爬上達松格的魔塔進入席恩城堡, 殺死席恩之王, 並拯救世界。

●幻影洞穴(B4,2,15)

魔法之塔的鑰匙(幻影洞穴4, 7, 14)。

●魔法之塔(C4,6,15)

◎可購買之技能：魔導師$0(魔法之塔4, 7, 8)。
◎達松格塔的骷髏鑰匙(魔法之塔4, 7, tues12)。

●火山洞穴(E1,15,2)

到火山裡的香格里拉, 可打聽到許多有用的資訊。

●競技場(B2,12,4)

在此可接受"如鋼鐵般的訓練"。但得小心不要讓隊員在此身亡。也可藉由次元鏡傳送至此處。

【其它事件】

◎要求忍者克萊恩(A3, 15, 6)

歸還凱伍(A3, 15, 12)的寶塔。
◎摧毀獨眼巨人的巢穴(A4, 10, 8)之後回報葛洛姆(A3, 10, 0)領取獎賞。
◎摧毀寒冰巨人的巢穴(B4, 2, 7), 然後回到粗樹 (B3, 6, 3)領取獎賞。
◎找回精靈族聖書(B4, 14, 13), 然後歸還給台托(C3, 3, 8)。
◎摧毀食人巨魔的巢穴(C2, 5, 0), 然後回到耐斯特隊長那裡(C2, 9, 1)領取獎賞。
◎將幻象聖甲蟲(C1, 15, 11)還給卡勞娜(C2, 10, 6)。
◎殺死達松格塔附近的湖怪, 然後回報米地恩(C3, 12, 13)。
◎爲唐諾芙(C3, 14, 5)找回幻術魔杖(D4, 8, 14)。
◎找到林格諾骨骸(D4, 2, 1)還他, 使他能夠安息(D3, 12, 8)。
◎從森林裡的僵屍那兒救出瑟莉亞(D4, 15, 15), 並帶她回德瑞克那裡(F3, 4, 5)。
◎尋找炙熱熔岩(E2, 7, 11), 然後將之送給哈隆(B3, 9, 6)以得到金鋼鑽戒。
◎找尋奧瑞辛的骨質哨子(E4, 5, 14)並歸還給他(F3, 9, 6)。
◎到夏德魯伊教團(B2, 1, 10)取得夏秋之交的最後一朵花, 好使季節轉至涼秋--開始。
◎到秋德魯伊教團(C2, 15, 9)取得秋冬之交的最後一片落葉, 好使季節轉至寒冬。
◎到冬德魯伊教團(A3, 6, 1)取得春冬之交的最後一片雪花, 好使季節轉至初春。
◎到春德魯伊教團(E3, 3, 14)取得春夏之交的最後一滴雨水, 好使季節轉至炎夏→可解決變老的詛咒。
◎爲植物學家瑪拉(F3, 9, 11)收集法爾納的根(F3, 8, 2/F4, 8, 7)作爲解毒劑的葯引。

【次元鏡前可用之傳送密語】

佛提格市
夜影鎮
清河市
靈蛇鎮
寒屍鎮
伯洛克堡

新堡
貝辛吉城堡
女巫塔
達松格塔
龍塔
魔法之塔
暗石塔
龍穴
幻影洞穴
競技場
火石山脈
野人山脈
漏斗山脈
紅矮人山脈
半獸人山
長叉灣
神奇三角洲
活櫂湖
熔岩湖
紅河谷
蟾蜍草原
僵屍森林
妖精森森
巨人森林
騎士草原
人面獅身沙漠
巨人國
香格里拉
龍穴寶窟
礦場1
礦場2
礦場3
礦場4
礦場5
阿耳法
塞爾它
卡帕
奧米茄
迷路

【其它重要地點座標】

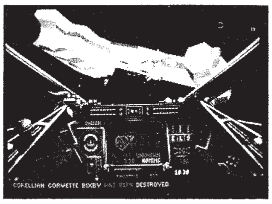
◎南人面獅身像(A2, 11, 9)
◎龍塔(E1, 14, 12)
◎暗石塔(B3, 11, 0)

【可增加經驗值之地】

摧毀半獸人哨站(E3, 14, 13)
摧毀半獸人哨站(E2, 9, 2)
摧毀藍色惡靈的蛋(D3, 3, 1)
摧毀邪惡流浪漢的營帳(C4, 1, 11)
摧毀邪惡弓箭手的營地(B4, 10, 12)
摧毀野人營地(C2, 1, 8)
摧毀野人營地(A3, 8, 14)

【暫時性提升屬性】

生命點數	+250	A1,4,12
能量抗力	+50	A1,7,6
防護力	+30	A3,3,14
法力點數	+250	A4,3,3
耐寒能力	+50	A4,12,14
準確度	+50	B3,0,3
智慧	+50	B3,15,4
體質	+50	C1,2,4
人格	+50	C3,0,0
魔法抗力	+50	C3,15,0
體能屬性	+10	C3,15,10
力量	+50	D2,3,8
精神屬性	+10	D3,8,9
抗電能力	+50	D3,15,4
速度	+50	E2,3,4
法力點數	+25	E3,8,6
元素抗力	+20	E3,9,14
等級	+5	F3,0,1
運氣	+60	F3,1,7
生命點數	+25	F3,7,7
防護力	+5	F3,12,12
毒性抗力	+50	F3,14,6
等級	+10	夜影鎮,7,7
法力點數	+100	清河市,14,18
生命點數	+100	靈蛇鎮,8,3
力量	+50	寒屍鎮,6,11
生命點數還原		佛提格市,14,17



X戰機攻略(上)

● 徐人強

本攻略的上篇首先說明TOUR 1的攻略情形，與一般攻略時的注意事項，下一期將繼續刊載TOUR 2及TOUR 3的攻略。

如果在看到本篇攻略之前，您玩「X戰機」的成績並不理想，筆者建議您先利用"試煉場"與"戰役再現"兩個機棚中的任務先熟悉三台戰機不同的性能與特性，並藉此學會各種戰技，然後再進入難度較高的"勤務飛行"(TOUR OF DUTY)。

保持夠快的飛行速度與良好的護盾狀態，是一件重要的課題。雷射的充電速度要比護盾的充電速度來得快，所以一般情形下利用<F9>鍵將雷射充電速度調爲最大，護盾充能狀態則設定在中央，再利用<'>鍵不時將雷射的部份能量轉移到護盾上，便可獲得我們所要求的速度與防護力。有時前後護盾的能量會無法平均，此時按三次<S>鍵便可以强迫它平均分配。追擊不同的敵機需要配合不同的速度，這點也要留意。

偵查並確認船艦的方法是你必須鎖定要偵查的目標，然後飛近到接近0.5公里的距離，於是顯示幕中的UNKNOWN字樣會改變顯示該艦隻的船名。在顯示幕的右下方會顯示鎖定目標的船身狀態：OK（完好）、SHIELD DM（護盾受損）、HULL

DM（船殼受損）。在這訊息的上一行有時還會顯示該船隻的搭載物或人員。

任務的性質不外乎攻擊任務與護航任務，不論如何，都必須一直執行到訊息欄出現"MISSION COMPLETE"的訊息，任務才告成功，此時按下<H>鍵即可回航。善用通訊功能適非常重要的，除了命令僚機的攻擊行動之外，也可以藉由<SHIFT>-<R>鍵得知友機目前的作業狀況。轟炸機是護航任務的索命武器，無論如何都要先轟掉他們。再次强調，適時按<M>鍵觀察並瞭解戰況與敵機位置，是十分重要的。癱瘓(DISABLE)船隻的方法是使用離子炮(ION Cannon)，但對付大型船隻必要時可先利用其他破壞性較强的武器將之轟到護盾受損，再使用離子炮來癱瘓之。

「X戰機」的手冊中有些中英須對照的專有名詞有遺漏對照的情形，在此補充之。

CRUISER（巡航艦）、FRIGATE（護航快速艦）、CORVETTE（運輸艦）、FREIGHTER（大貨船）、TUG（太空拖船）、CONTAINER（太空貨櫃）、TRANSPORT（運兵船）、SHUTTLE（交通梭）。

有一個複製出能力與你相同的飛行員的方法。首先將遊戲目錄中與你命名（如LUKE）相同的檔案（如LUKE.PLT）拷貝到磁片中，再將磁片中的主檔名改爲另一名飛行員的名字（如DARKMAN.PLT），再將之拷貝回硬碟的遊戲目錄中。如此數回，你便可擁有一群與你拷貝當時能力相同的飛行員，伴隨你一起出任務了。

以下是TOUR 1各關的攻略說明，如果您過得了TOUR 1，後面兩個 TOUR就會感到容易應付了。

● Mission 1

任務目標：駕駛X戰機摧毀

帝國的以下五艘護航快速艦；ORCIM、ESORP、ARREIS、NIGIRO、MURTCEPS，同時確保運輸艦BIXBY被友軍虜獲。

這個任務很簡單，近處的帝國軍艦友機會料理掉他們，你要趕快解決掉遠處的帝國船艦，以免他們脫逃。

●Mission 2

任務目標：駕駛A戰機偵查確認所有的帝國船艦。

以較快的速度飛行，確認所有的帝國船艦，除了與纏身的敵機作戰之外，不必攻擊任何帝國船艦。

●Mission 3

任務目標：駕駛X戰機保護FUGAZL護航快速艦以及由三架交通梭構成的ARROYO小隊順利進入空間跳躍。

FUGAZL會很快就跳躍脫離，所以專心對付來襲的敵機，確保三架交通梭都進入空間跳躍。

●Mission 4

任務目標：駕駛X戰機保護由三架交通梭構成的MEDAVAC小隊與KOROLEV運輸艦順利寄入空間跳躍，脫離戰場。

這關非常的棘手。帝國的護航快速艦會在地圖的右方出現，各釋放一隊轟炸機與戰鬥機，然後跳躍至地圖的左方，再各釋放一隊轟炸機與戰鬥機。一般來說，交通梭大都能順利脫離戰場，KOROLEV運輸艦的保護是一大麻煩。帝國轟炸機的魚雷是一大致命武器，如何儘速擊毀轟炸機，是本任務的一大課題。首先以"很快的速度"將右方的第一波轟炸機以雷射炮幹掉，之後即刻以全速（將雷射與護盾的充能狀態調到最低，引擎出力調最大。）向左方第二波的轟炸機衝刺，在到達魚雷的射程內時，儘速以魚雷將他們擊毀。所有的行動只有一個要求：「快！」，否則KOROLEV就準備吃帝國的魚雷受死了。

●Mission 5

任務目標：駕駛X戰機伏擊帝國的補給船團JUNO 1、2、3三艘大貨船，將之擊毀。與Y戰機小隊與僚機分別擊毀不同的大貨船，避免浪費飛彈攻擊同一艘貨船。

●Mission 6

任務目標：駕駛A戰機，使大貨船ARS OPUS被奪回，A戰機BLUE小隊必須到達。

海盜的運兵船會試圖癱瘓ARS OPUS，海盜的交通梭又會試圖虜獲 ARS OPUS，海盜的Y戰機也會來阻撓。先解決運兵船，再一一收拾其他的敵機。

●Mission 7

任務目標：駕駛Y戰機將被劫持的三架BLUE小隊X戰機癱瘓，讓前來救援的RESCUE交通梭順利救援BLUE小隊，並全數安全返回我軍巡航艦中。

儘快將三架X戰機癱瘓，並且用心對付來襲的帝國攔劫機小隊，因爲他們會攻擊前來救援的交通梭。

●Mission 8

任務目標：此次任務駕駛Y戰機，須確認出帝國的兩艘運兵船OMICRON 5與LANDA 4，將之癱瘓以便前來救援的交通梭救出人犯，並進入空間跳躍。

這兩艘運兵員爲於地圖一開始的右方，儘速加以確認並癱瘓，我方交通梭會隨後到達。來襲的帝國攔劫機會追擊交通梭，要小心。

●Mission 9

任務目標：駕駛A戰機，讓交通梭FREEDOM 1、SAR X與運兵船小隊 COSOF、TECTOR停泊進SOR-SULL II護航快速艦，並全數安全跳離戰場。

●Mission 10

任務目標：駕駛Y戰機，讓交通梭RESCUE 1成功拯救交通梭KAPPA 5船上的蘇魯人領袖，並跳躍離開戰場。

這任務中有一大堆的帝國交通梭，其中一艘在一開始不久就可以從地圖中發覺它朝帝國戰艦飛去的那艘就是KAPPA 5，將之癱瘓。來襲的攔劫機會攻擊救援交通梭，請留意。

●Mission 11

任務目標：駕駛A戰機，確保我方運兵船LIGHTNING停泊在運兵船 KAPPA上，順利虜獲科技人員，並跳離戰場。

本任務須留意帝國的戰鬥機會攻擊運兵船。

●Mission 12

任務目標：駕駛Y戰機，確保大貨船GAFRA被虜獲，並進入空間跳躍。

本戰場中有數十枚的空雷必須清除，技巧是先在空雷的射程之外將護盾的能量充滿，再衝入其中將之一一摧毀，一旦護盾降低很多，速速飛離至空雷射程外將護盾充滿，再衝進戰場如法泡製。

電腦玩家攻略別冊

卷陸

內含 ●●●

蠟像館之謎

凱蘭迪亞傳奇

創世紀蛇島(上)

電腦玩家攻略別冊

壬酉年八月號附贈

著作權所有

「創世紀蛇島」完全攻略-上

「創世紀蛇島」完全攻略-上● 林偉甫

●前言

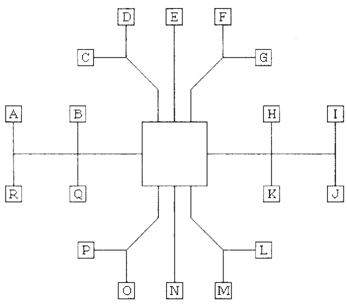
雖然「蛇島」的劇情和謎題，都比它的前作複雜許多，但是地下城的環境並沒有太過複雜。無論任何地下城，只要經過一段時間熟悉之後，都可以在裡面行走自如，沒有迷路的危險。所以本文只對遊戲主線作詳細的描述，而不提供任何地圖。本攻略分上、下兩篇刊出。

在蛇島除了北方有一座冰筏以外，Serpent Gate是唯一的交通工具。十八道Serpent Gate，分別通往十八個重要地點，它們的目的地如下（請參考附圖）：

A. Sleeping Bull
B. Furnace
C. Temple of Emotion
D. Skullcrusher Mountains
E. Sunrise Isle
F. Spinebreaker Mountains
G. Temple of Discipline
H. Monk Isle
I. Isle of Crypts
J. Great Northern Forest
K. Fawn
L. Temple of Logic
M. Temple of Ethicality
N. Monitor
O. Temple of Tolerance
P. Temple of Enthusiasm
Q. Moonshade
R. Mad Mage Isle

●遊戲開始

在隊伍的船擱淺之後，向南方走。很快就會發生一場魔法風暴，將除了聖者以外的隊員，傳送到其他地點，而且把隊伍身上的裝備，全都調包爲一堆「廢物」。妥善保管這些「廢物」，因爲以後您必須用它們，換回原來的裝備。在聖者背包中有一份卷軸，記錄隊伍原來擁有的物品，可以留作參考。



離開魔法風暴的範圍後，聖者會遇見一位名叫Thoxa的僧侶，她會給聖者一些重要線索，以及Hourglass of Fate。只要聖者身上有這個沙漏，在不幸死亡時，Monk Isle的僧侶都會將聖者復活（如果死在地下城，還會傳送回原來的地點）。此外您也可以使用它，復活死去的隊員。

接著僧侶的領導者Karnax出現，兩人發生爭執。當他們兩人離開後，向南直走，Shamino會出現，再度加入隊伍。他會列出一份清單，記錄隊伍身上出現的新物品。以後當您找到Dupre和Iolo，他們也會在這個清單，加入自己身上出現的「垃圾」。這些記錄可以幫助您，追蹤被調包的裝備。

在南方不遠處的一具骨骸旁邊，可以找到Shamino的魔法弓。接著在一叢紅色灌木北邊，有一道幻象牆，在它後面就是Thoxa提過的洞穴。沿著海岸線走，直到Monitor城。

●勇氣之城，Monitor

正如守門的警衛Flicken所言，進城後的第一件事，就是找「市長」Lord Marsten

。向北走到火葬場(Crematory)，進去之後，打開西南邊的布簾，在後面的墓穴裡面，就可以找到Marsten。您會得知Iolo因爲某些誤解而被監禁，但聖者必須通過武士測驗(Knight's Test)，成爲武士之後，才能釋放Iolo。Dupre也會在此重回隊伍。和城中每一個人談話，特別注意旅館的店主Simon。醫師Harnna可以幫聖者鑑定被調包的物品，特別是在聖者答應，幫她找回女兒Cantra之後。Iolo的十字弓就在墓穴之中，隊伍身上的骨灰，必須交還給「熊」的領隊Caladin。Dupre的魔盾就在「熊」的成員Luther手上，但是聖者必須在接受訓練時打敗他，他才會願意交回魔盾（用適當的言語激怒他，可以提高勝算）。

●第一次單獨冒險，Knight's Test

從Monitor的北門出發，不久之後就能到達「考場」。和「主考官」Shmed交談，決定接受測驗之後，聖者就只能穿戴皮甲與釘頭鎚，單獨一人進入地下城。進去之後，向東快跑，接著跑進走廊南邊的叉路，以免被炸傷。殺死兩隻gremlin，用釘頭鎚打破箱子，用裡面的鑰匙打開東邊的鐵門。進北邊的房間，堆石頭成爲階梯（注意，有些石塊下面藏有毒蛇），拿巨石上面的鑰匙。開門進南邊的房間，最好不要和獨眼巨人正面衝突。衝進去拿鑰匙之後，再衝出來，然後把巨人鎖在房間裡面。打開東邊的鐵門，向南走到放有四個寶箱的房間。不要管這些寶箱（會爆炸），直接穿過東邊牆壁上的幻象牆，裡面有一把鑰匙。

向北走，經過一些鑰匙、鐵門、鑰匙、鐵門....您會拿到一隻爪子(claw)。回到南邊，殺死一個隱形刺客之後，在附近的牆上，兩支火把中央，有一道密門。密門的外觀和一

般牆壁稍有不同，將滑鼠游標移到密門上按左鍵時，畫面上會顯示"Wall"，而正常的牆壁則會顯示"wall"（注意大小寫），這個規則對遊戲中所有密門皆適用。通過密道之後，向北走進一個房間。用爪子在聖者身上刺出血，然後將染血的爪子，用在祭壇的骨灰上，一匹狼就會出現。殺死這匹狼，帶走它的屍體，這樣就算完成了武士測驗。向南，沿著西邊的走道，盡頭的鐵門會自動打開，接著Shmed會進來攻擊聖者。必要時，您可以逃到他的小屋，把Shamino和Dupre都拉進隊伍，再圍毆他。戰鬥結束後，取回聖者身上的裝備，回Monitor。

●武士之宴

回Monitor之後，Marsten會告訴您，舉辦慶祝宴會的準備工作。先把狼的屍體交給Cellia剝皮，製作披風、然後把狼肉拿給Lucilla，準備宴會的主菜、最後再去找Lydia，讓她在聖者臉上刺青。刺青之後不久，聖者就會有中毒現象。向醫師Harnna求診，然後到Fawn向當地的醫師Delphynia拿Varo leaf，把葉子交給Harnna，她就會醫好聖者身上的毒患。

在Fawn的城門，答應Ruggs幫他和Delphynia傳遞信件，完成之後就可以到Fawn東北邊的Fellowship營地，向其中的地理學者Scots，索取一張「不甚精確」的蛇島地圖。

過了一天之後，向Cellia拿已經完成的狼皮披風，然後向Marsten報告進度，宴會就能順利舉行。在宴會中，聖者正式成爲武士，但是因爲Goblin的間諜問題，武士們發生了一場衝突。接著Harnna進來，說她的女兒Cantra神秘失蹤。到她家裡，看水晶球裡面的景象（不必懷疑，那位攻擊Cantra的人就是Batlin）。當您答應幫她找回女兒之後，

她會給您Cantra的竹劍，並且要您去尋找傳說中的Hound of Doskar（但這是很久以後的事了）。

成爲武士之後，Marsten就會給聖者牢房的鑰匙，用它可以釋放被困多日的Iolo。

●消滅 Goblin

向Krayg打聽關於goblin的消息，接著到83S、18W的goblin聚會處，拿到一瓶Simon常喝的酒。回Monitor逼問Simon，他就會現出原形，殺死他之後，拿走他身上的鑰匙。這三支鑰匙，一支是用來打開旅店的房間、一支是用來打開旅店裡的一口箱子、最後一支是用來打開，通往goblin秘密基地的入口。到Knight's Test北邊的森林，69S、32W的位置，注意一個中空的樹幹裡面，有一道向下的樓梯，這就是通往 goblin基地的密道入口。

到了goblin的村落之後，殺死他們的酋長Pomdirgun，拿他身上的鑰匙。回到地道裡面，用這支鑰匙進入goblin的寶庫，在裡面您可以拿到Helm of Courage，以及Marsten與goblin串通的證據。將寶庫搜括一空之後，回到Monitor。當您在Goblin的寶庫，找到Marsten通敵的證據後，通知「狼」的領隊Brendann、或「熊」的領隊Caladin，他們就會逮捕Marsten與Spektor。接著您可以從酒店老闆娘Lucilla手上，拿到一支鑰匙，用它可以打開火葬場南方，秘密洞穴的入口。在這個洞穴裡有許多火藥桶，只要拿一個就夠了。

●美麗之城，Fawn

當聖者和Iolo第一次到達此處，Iolo會應邀表演一首歌曲。和城中幾位重要人物交談，瞭解目前情勢，向Zulith要求晉見Lady Yelinda。酒店老闆Jendon可以幫隊伍，鑑定被調包之後的物品。注意跟蹤在您背後的Zulith。最後聖者

會得到晉見當地統治者Lady Yelinda的機會，沒想到Dupre一時失言，提到Lord British的名字，使得警衛隊長Jorvin進來逮捕隊伍。不必抵抗，因爲這是必要的劇情。Dupre會被關進監獄，而聖者和其他隊員會在旅店醒過來。

看桌上的紙條，到神殿參加Dupre的審判。第一次審判結束後， Alyssand會給聖者一把鑰匙。等到晚上進入神殿，用這把鑰匙打開左邊的鐵門，在通道盡頭您會發現Voldin的陰謀。殺死他之後，先扳動中央的拉桿，再扳動最右邊的拉桿，神像就會開始說話（注意，扳動拉桿的同時會引發陷阱）。要求神像說出事實，判定Dupre無罪。在第二天的審判，直接要求神像判決，Dupre就會被釋放，Lady Yelinda也會向聖者道歉，並且給您一朵水晶玫瑰(crystal rose)。如此隊伍在 Fawn的任務暫時告一段落，前往Sleeping Bull。

您可以用出現在隊伍身上的戒指，向Alyssand換回magic gauntlet。用ceremonial armor，向女祭司Kylista，換回您的magic armor。注意酒吧裡面的刺客，並且別忘在殺死他之後，質問「有關人士」。

●The Sleeping Bull

和旅店裡面的人交談，直到得知Captain Hawk被捕的消息爲止。到北邊的Bull Tower和警衛交涉，結果他們不斷提高Captain Hawk的贖金。回到旅店，一位名叫Selina的女子，會出面提供尋寶的機會，並且給聖者一支鑰匙（自動出現在聖者身上）。當她加入隊伍後，拿走她身上的鑰匙。到76S、81E的Britannia皇家鑄幣廠，用Selina給您的鑰匙開門（用出現在聖者身上的那一支，至於她身上的鑰匙另有用途）。進去把裡面的財物全部拿走，回

程會遭遇埋伏，Selina則趁機開溜。搜查這些殺手的屍體，您會發現這次行動是Batlin的陰謀。回到Bull Tower用金條贖出Captain Hawk。和Devra交談，打聽地窖和Batlin的消息。和Flindo交談，詢問他在Moonshade的人際關係，他會答應等聖者到達Moonshade之後，安排他與當地的Magelord會面。

到旅店南邊找一個中空的樹幹，裡面有一支鑰匙。進入旅館地窖，打開北邊牆上的暗門（在左上角數來第二個大酒桶後面）。在密道盡頭的密室，打開左邊的箱子拿鑰匙（右邊的箱子會爆炸，不要動它）。扳動牆上的開關，就可以打開地窖西南角的鐵門。在裡面的地下城，您會找到一份重要的藏寶圖，以及一支大鑰匙。

等確定Hawk、Kane、Ale、以及Flindo都已經起床之後，和Captain Hawk交談，乘他的船前往Moonshade。

您可以用出現在隊伍身上的拖鞋，向Devra換回您的swamp boots。

●魔法之城，Moonshade

到達此處不久，一個機械人會送來一份卷軸，使用她就可以和女法師Rotoluncia交談，不必理會她的威脅。和魔法學院的院長Fedabiblio交談，他會要您用三個新鮮的mandrake root，和他交換新的魔法書，不過這是以後的事。找到Flindo，要求他實現諾言。您必須重覆問他幾次（中間還要隔一段時間），如此Magelord才會召見聖者。在「熱鬧」的宴會結束後，向Flindo和Bucia，打聽Pothos與Erstam的關係。然後幫Pothos到島上南邊的沼澤，尋找血苔(bloodmoss)。把血苔交給 Pothos之後，他會告訴你如何到達Erstam居住的島上。但是一走出他的店鋪，Iolo就會被綁架。

向Magelord，Filbercio

求助，接著去搜查Rotoluncia的房子。殺死她的機械僕人，拿走一枚Serpent Tooth，再回去找Filbercio，他會允許隊伍使用他的遊艇。用遊艇到達湖中央的小島，救出Iolo。回Moonshade之後，向Mosh打聽Columna以及Comb of Beauty的消息。

在Magelord寶座之後的lever，可以打開存放寶箱的房間。

●Mad Mage Isle

遵照Pothos的指示，從Mountains of Freedom東邊繞到島嶼北端，在碼頭上搖鈴召喚海龜，就可以到達Erstam所在的島嶼。答應協助他的實驗，他會就將隊伍傳送到一個地下城。找到火鳳凰屍體所在的地方，拉下附近的開關，讓熔岩流進來。如此火鳳凰就會復活，並且給您一顆蛋。回到Erstam的實驗室，幫他收集Boydon的頭、一個身體、兩隻手和兩隻腳（手、腳都要是不會動的）。然後照他的指示用「絞肉機」將Boydon重新拼湊起來，如此Erstam的實驗就大功告成，他會給您一個Serpent Jawbone（在他的倉庫裡面），以及三枚Serpent Tooth。

把Serpent Tooth全都裝在jawbone上面，就可以用Serpent Gate來往島上的重要地點，您的下一站應該是Monk Isle。

您可以Boydon讓加入隊伍，但是要注意，一旦他不幸喪生，他的身體會裂成當初的「零件」，永遠不能再重合。

●Monk Isle

到Monk Isle之後，先到圖書館，用Lens of Translating閱讀裡面的資料。不妨到北方沼澤的廢墟裡面探險。向Braccus詢問適當的時機，以採收mandrake root（它們的外表是咖啡色的小人形）。拿到足夠的root之後，就可以回Moonshade。

●再訪Moonshade

立刻向Fedabiblio索取魔法書，再向其他法師購買法術。此後聖者就有施法能力，以前目高於頂的法師，也會願意與聖者交談。向Captain Hawk詢問離開島上的途徑，不過目前您還不能離開。

到冰法師Frigidazzi家中，用壓在花瓶底下的鑰匙打開鐵門，走進實驗室和她交談。您可以用fur cap向Frigidazzi換回magic helm。到了半夜再單獨和她幽會，結果不幸被Filbercio撞見，聖者因此被判刑，進入Mountains of Freedom。

如果您給Mosh一條魚，她就會給您一個魔法豎琴(Magic Harp)，用它可以安撫Catacomb裡面的鼠人，她也會提及Columna有一個魔法梳子。

●第二次單獨冒險，Mountains of Freedom

這是一段非常精彩的探險。首先，等到中午或半夜，機械人走出來的時候，立刻殺了他。拿他身上的鑰匙，並且取走房間裡面有用的物品。從北邊牆上的密道進入迷宮，到迷宮南方，注意地上的血跡，血跡南邊牆上有另一個密道。之後您會遇見一位名叫Stefano的盜賊，務必讓他加入。然後殺死一位武士，取回您失落的黑石劍，先不要釋放裡面的惡魔。到達兩個拉桿的機關，兩人合力扳動拉桿，傳送到一座吊橋。到西南邊的通道，在一個法師的屍體上，可以找到telekinesis卷軸。將它使用在絞輪(winch)上，就可以放下吊橋。

接下來是一個有很多鐵門與拉桿的房間，在上面一排四個lever之中，扳動最右邊的一支。叫醒沉睡的女孩，然後扳動下排右邊第二支拉桿。帶女孩進入nightmare所在的房間，它會醒來殺死女孩，然後消失。從女孩身上拿胡蘿蔔，扳

動上排最左邊的拉桿。進入兔子的房間，把胡蘿蔔放在兔子面前的盤子上，「她」就會給您一束花。扳動下排最左邊的拉桿，走進流浪漢所在的房間。對死去的女人獻花，他就會替您修好損壞的拉桿（下排最右邊）。用這個拉桿，可以打開傳送點所在的房間。除了這個方法以外，在最左下角的房間裡，某個武士雕像後面有一個開關（注意找）。用它也可以打開，傳送點所在的房間。

走上傳送點，傳送到一片草地之後，扳動藍色的拉桿，再嘗試離開草地，結果會回到原來的傳送點。用最左下角的拉桿，打開南邊的大門，您就可以離開這個地區。

踏上火坑之後，您會被傳送到一個，看似無窮無盡的走廊，注意在東邊牆壁上有一條密道。通過密道之後，用箱子疊成樓梯（至少三層高），爬到鈴鐺的位置，就可以傳送到一個三叉路。選最左邊那一條，盡頭是一個傳送點。和櫃臺的機械人交談，殺死他，拿他身上的鑰匙。最後您會遇到一位不懂任何攻擊的法師，此時趕緊釋放Blacksword上面的惡魔，法師就會慘死。用機械人身上的鑰匙開門，您終於可以離開Mountains of Freedom。

●Gustacio的實驗

回到地面上的第一件工作，就是找回聖者的夥伴。Dupre會在Blue Boar酒吧裡面、Boydon會和Bucia在一起、Shamino會到城西邊的森林。Frigidazzi會給Shamino一個chill法術卷軸，和一雙Serpent Earrings。當Shamino重回隊伍時，就會把它們交給聖者。到Gustacio的家裡找 Iolo，Gustacio會請聖者幫他完成一個實驗。照他的指示，到Mountains of Freedom南邊的大草原，找一個只有骨架的兩層建築物，在上面進行實驗。回去向他報告

結果，再去聽取Fedabiblio的解釋。向Gustacio拿新的能量球和鳥籠，用鳥籠捉Kane的鸚鵡，然後進行第二次實驗。等Edrin恢復人形之後，問他變身爲鳥的經歷。Gustacio爲了感謝聖者的幫助，會給您Mirror of Truth，而且以後向他購買法術時完全免費。

Captain Hawk會提到Catacomb的存在，並且說明只有城裡面的ranger才能進入。假如您已經學會chill法術，就可以向ranger的首領Julia，購買進入Catacomb的鑰匙。沿著城西邊的湖岸向南走，很快就可以找到一棟小屋。用Julia的鑰匙打開小屋的門，裡面的樓梯通往Catacomb，從Catacomb則可以進入連接蛇島大陸的地下城，Furnace。

●地下遺跡，Furnace

Furnace是因它內部的高溫而得名，只要同伴開始抱怨溫度過高，您就必須施展chill法術，以免有生命危險。當您遇見gargoyle的統治者，King Zhelkas時，和他交談，接受他的測驗，他就會放下吊橋，讓隊伍進入遺跡。找一個牆上的按鈕，用它打開南邊的一道柵門。在一棟像公共澡堂的建築裡面，搜查所有地上的骨骸，在其中一具裡面，您會找到Key of Fire。在一棟像競技場建築物裡，摧毀所有automaton，拿走一支鑰匙，用它打開競技場東邊的銅門。

進銅門之後，到東南方的蘑菇公園。在一具燒焦的骨骸身上，您會找到Key of Ice，以及一枚Serpent Tooth。找到冰柱和火柱之後，觸摸火柱，開始Zhelkas的測驗。Iolo、Dupre、以及Shamino的化身都會企圖誘惑聖者。只要不理他們的誘惑，就能輕鬆通過測驗。在這之後，Zhelkas會給您Serpent Ring。到冰柱和火柱東北方的神殿，將Key of Ice和Key of Fire都放在祭壇上，它們就會合成一支

Blackrock Key。用它打開神殿二樓北邊的銅門，裡面有一道Serpent Gate。

●第三次單獨冒險，Dream Realm

先確定Mirror of Truth、Rose of Love（就是Lady Yelinda給您的水晶玫瑰）、以及Helm of Courage都在聖者身上，而且整個隊伍至少有一把弓，然後前往Fawn東北邊的Gorlab Swamp。無論走那一條路，隊員們都會陸續睡著。接著聖者被傳送到夢世界，身上除了上述三樣物品之外，其他全部（暫時）消失。如果聖者在這裡死亡、或完成任務，都會回到現實世界。不必忙著收集這邊的黃金、珠寶，因爲它們都是留不住的。

首先，進附近的神殿，接受Thoxa的指示。然後向北直走，到Lord British的城堡，拿全套魔法裝備。經過烈火神殿，到西北方的莊園，和Siranush交談，得知夢世界的由來。再經過烈火神殿，到西南方， Rabindrinath的城堡。不必動武，連續和他交談三次，他就會死亡。在離開之前，不妨到處走走，看看Stefano、Batlin、和Cantra等人的夢境。拿Dream Crystal回去見Siranush，就能完成此地的任務，得到Serpent Necklace。當聖者醒來後，沼澤上的魔法已經不復存在，繼續向北，前往Great Northern Forest。

「凱蘭迪亞傳奇」完全攻略

● 吳建謙

那一天，我回到家後看見爺爺一哈....爺爺老糊塗了，居然站著睡覺。當我走近再瞧，不對呀....爺爺睡覺的姿勢沒這麼奇怪呀！我看到爺爺桌上的筆記裡寫著布萊恩的名字，我抓了筆記衝到門口，忽然聽到有人說話的聲音，回頭一看，居然是我住了十幾年的房子在跟我說話。聽了一堆莫名其妙的話後，我還是決定先找布萊恩再說。我離開家往西走，經過柳樹穿過懸崖來到凱蘭迪亞神殿。一進去後我馬上告訴布萊恩說爺爺出事了，並把筆記拿給她看，布萊恩對筆記施了法術後，我便可以看見筆記的內容了。布萊恩要我摘紫玫瑰給她，爺爺都出事了還要玫瑰作甚麼！？不管了，先找紫玫瑰再說好了；我往東走來到憂傷之池看到很多淚滴往下掉，我順手接下一顆；離開憂傷之池往東北走來到銀色祭壇處，摘下一朵玫瑰後我飛快的回到神殿交給布萊恩。

布萊恩又施了法術，將銀玫瑰交給我，且要我將銀玫瑰放在祭壇上，說是甚麼護身符的....。我離開神殿來到柳樹前，這棵柳樹似乎快要枯死了，把淚滴放在樹幹中看看，哈....這眞是奇跡，柳樹居然被我醫好了。梅利斯忽然從我背後出現，說要跟我玩捉迷藏，我往東一路追了過去，再朝北走，我發現梅利斯正巧躲在樹後面，而我好巧不巧的又站在他的背後....梅利斯！！！他居然嚇得飛上樹頂，他下來後，依約把他撿到的彈珠給了我。我繼續旅程來到銀色祭壇前，將玫瑰放了上去，我瞧了瞧祭壇後發現少了甚麼東西，而

那東西又巧合地跟梅利斯給我的彈珠一模一樣；當我把那顆彈珠放了上去後，我的身上多了一個奇怪的東西，這應該就是護身符吧！

我離開祭壇朝南方的吊橋走去，我看到赫曼正在橋的一旁；他看到我後馬上喊道「那不是我的錯....」，赫曼告訴我說如果能有新的木板他便能造新的橋。我想到爺爺好像有把鋸子，我趕了回去，在桌子下找到爺爺的鋸子，回到吊橋處交給赫曼，我隨著他的後面跟了出去，赫曼說還要一段時間才能弄好，我便又到處逛逛，等我回到吊橋時，新的吊橋已經弄好了。

我走過吊橋來到一間奇怪的小屋前，我心想這也許是達恩的家吧，進去後我看到達恩跟一隻名叫白蘭地的龍，達恩要我找根羽毛給他。我往南方看見一座雕像，又往東走看見一隻鳥，也許跟鳥要根羽毛比較快，鳥的翅膀似乎受傷了，在我的腳旁邊有顆胡桃，我順手撿了起來。我這次往西走，經過大理石祭壇來到橡木林，我隨手摘下一顆橡木的果實；再往南東走，看到地上有顆松果也順勢撿了起來。我再往南走，看見一片枯死的樹林，咦？地上有個洞，我把橡木的果實丟進洞後....地震耶！我又把胡桃丟進洞裡....又來一次同樣的情形。我又把松果丟進去看看....這次怎麼冒出一棵植物？

那棵名爲「擬似灌木的異形巨花」跟我要魚吃，它後來依照它的公民手則給了回報....一些在我身體裡的粉末。護身符上有顆寶石的顏色不一樣了....這....這好像是治療魔法耶。我很快的回到鳥巢處使用了我的第一個法術，把鳥兒的翅膀治好後，那鳥兒也沒有讓我失望地「掉」了一根羽毛給我。拿起羽毛的我飛快地回到達恩處，達恩收到羽毛後寫了一份魔法卷軸給我。我出去

後將卷軸打開一看....原來是冰的法術，達恩要我解決「誕生石」的謎題，我跑遍整個我所能走過的地方，終於收集了十一顆寶石；其中有顆名爲「太陽石」的寶石是在河中發現的。我將寶石放在大理石祭壇的地上，又往西北走，我看到一棵結著紅寶石的樹，當我正想摘下紅寶石時....居然有隻毒蛇趁機咬了我一口，不過我還是摘下了一顆紅寶石。我施了治療的法術後，我身上的毒也解開了。「第一個是夏天....」達恩是這麼說的....，夏天....不就是意味著太陽嗎？我將太陽石放上金盤，太陽石消失了！？我燒了一大票寶石後終於完成第三顆寶石，當我把第四顆紅寶石放上金盤後，金盤忽然變化成一隻笛子。我將笛子拿回去給達恩看，他依舊叫錯我的名字，還要我到草原的另一邊找珊西亞，白蘭地告訴我通道在巨蛇岩穴之處。

當我來到巨蛇岩穴處正當要進去時，門口有人....他應該就是瑪爾寇。突然，他射了一把刀過來，我將刀子從樹上拔下射還給他，他接下刀子後便回到巨蛇岩穴內，走後還送了我一份禮物—冰牆。我想到利用笛子吹出高音也許可以把冰牆震破，於是我進了巨蛇岩穴。我在裡面看到一種果實—火梅，帶在身上還能照亮黑暗呢！當我走到蜿蜒道路時，我腳才一踩，後面鐵閘門便轟隆一聲關了下來。我看了看四周，我發現有一裝置似乎爲開門的關鍵。我心想現在只有往前走了，我一路上將火梅又拔又放，終於走到月光神殿，中途我還在地面上撿了一顆石頭。那兒有兩團光球跟我嘰哩呱啦說了一堆話，反正就是要我放它們走。我又繼續往裡面走，到了曙光之地，看到地上有一個金幣，就順手撿了起來；地上還有一顆石頭也順便帶走。我再往裡面走，終於我在洞穴最深處找到了第五顆石頭，我

飛快跑回蜿蜒道路，將石頭丟上那裝置，閘門開了，我跑了出去，吸了一口新鮮空氣。我來到古井前，把先前撿到的金幣丟入井中....井裡浮起一顆月之石，果眞是有求必應。我又回到月之光神殿，將月之石放入祭壇的中央，那兩團光球便在我身上合而爲一不見了，護身符上也多了個紫色寶石，用用看有甚麼作用....我變成一顆光球，我可以到處逛逛而不需要火梅了。我飛呀飛地來到地下熔岩流，氣溫太高導致我無法進入。使用達恩給我的魔法卷軸，試試看會有甚麼樣的成效....熔岩流整個被冰凍住了。進入後我發現裡面有一把鐵鑰匙，我便把它給撿了起來。我飛過入口附近的無底深淵，終於，我找到了出口。

出口附近有一顆蘋果掉在地面上，我也把它撿了起來。我繼續往東走去，有一東西掉落在我的頭上，我的眼前也跟著一片黑暗。等我醒過來後，我發現我已經在一棟房子內，我四周環顧了一下....發現身旁有一位學者名爲珊西亞....不就是我要找的人嗎！？她要我去裝些魔法泉水來再繼續研究討論。我帶著空瓶子出了實驗室，往西走了沒有多久，看到了魔法噴泉....也看到了瑪爾寇。瑪爾寇嘲弄了我一番後，臨走前又送了我一份小小小的禮物—毀壞的魔法噴泉。我在黑暗森林中找呀找的，在懸崖附近看到一棵樹不尋常地燒呀燒的，我用魔法捲軸使出冰的法術....我找到水晶球了。我加快腳步回到魔法噴泉，並把水晶球放回原位....我修好魔法噴泉了。我用空瓶子裝滿泉水後，一口乾了它....護身符上又多了顆青藍色的寶石。

我又裝滿泉水加快步伐回到實驗室將瓶子交給珊西亞，她又接下去說「事實上你是一位王子....」，眞是現實，說完話後珊西亞又要我找些藍梅給她，說是幫我調製魔法藥水

的必需品。我又衝了出去，在彩虹瀑布處找到一棵結滿藍梅的樹，我迅速地拔下一串藍梅，確實地奔回實驗室....珊西亞人上哪兒去了？我環顧了實驗室內一下，地毯下好像有甚麼....我翻開一看，是一個通道。出了通道後我發現自己又在一個陌生的地方，我來到東北方的熱帶海灘，旁邊有一株蘭花，我摘下蘭花繼續尋找珊西亞，我又在西南方一處看見一株神秘水晶。找不到人，我只好回到實驗室等候。在實驗室中我看到實驗鍋，我把珊西亞所需的藍梅丟入鍋中，鍋內那奇怪的液體變成藍色了，不過顏色似乎不夠重，有甚麼東西也是藍色的呢？

有了！先前十二顆寶石中有顆藍寶石，我又跑遍所有我所能到的地方，終於讓我找著了。每項藥水需要兩種物品才能調配，我身上有紅色的蘭花，我又跑到紅寶石樹下摘了紅寶石，在噴泉旁找到黃色的鬱金香跟黑暗森林內的黃玉，我回到實驗室內將藍寶石丟下，這成份應該夠了。我拿起一罐空瓶子裝了鍋內藍色液體，一罐黃玉跟鬱金香調出的黃色液體以及兩罐蘭花與紅寶石的紅色液體。我穿過通到奇怪的樹椿直達神秘水晶處，我將紅液體、藍液體左右各一瓶擺上水晶，水晶產生了效應調出一瓶紫色的藥水，我另外又調出一瓶橘黃色的藥水回到實驗室....珊西亞還是沒有回來。我又到黑暗森林內碰運氣，發現空中飄著皇家聖杯，試試新的法術有甚麼作用好了....聖杯掉下來了，但是有個小人將聖杯奪走了。我追了過去，小人不見了，我看到樹底下有扇小門，喝下紫色藥水的時間到了！我喝下紫色藥水，我開始縮小，進入後我用身上的蘋果跟小人交換聖杯。出了小人的家後，我身體開始恢復，在樹旁找到我要的聖杯。我回到銀色祭壇再度摘下玫瑰，準備獻給被

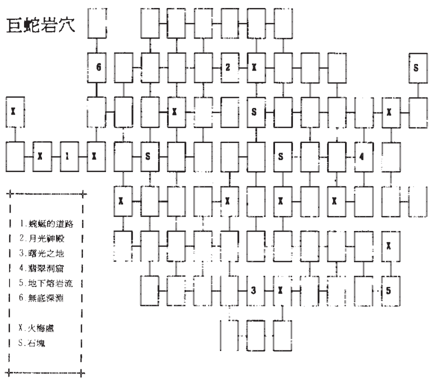
瑪爾寇殺害的父母，再以最快的速度回到熱帶海灘，並喝下僅剩下的藥水，我幻化成一隻白色飛馬奔向凱蘭迪亞城。

在城門的附近我看到一座墳墓，是我父母的....我趕緊將玫瑰放在墓上，突然有道光芒射出。抬頭一看，有個自稱是我媽的鬼魂出現了；它給予我護身符上最後一顆寶石的法術。我繼續來到城門前，門上的雕像似乎是活的，我用了最後的法術—我看不見自己的身體了。我走到門前—門被鎖著，我拿出鐵鑰匙打開城門....謝了，媽！

我進入城堡內看見瑪爾寇又出現在我面前，它告訴我赫曼找到鋸子要還給我，我逛了逛城堡一樓....好髒的廚房！....這不是權杖嗎？我又走到小書房，書櫃上有些奇怪的書....「陰暗的天空下」、「陽光與植物」、「逆天而行」、「轉變中的思想」....，這拼出來不就是「陰陽逆轉」嗎？壁爐動了，我拿起壁爐裡的皇冠。我一腳踩上了壁爐，發現自己已經在地下通道裡了。我發現有一道磁力牆擋在前頭，我用護身符上第二個法術解開磁力牆。進入後，我發現甚麼都沒有，正當失望之際，我在西方的死路裡發現地面上有個石頭被移動過的痕跡，打開一看有把金鑰匙。我離開秘道回到中央大廳，結果還是打不開北面的門。我只好到城堡的二樓尋找幸運，上了二樓後我見到了赫曼，他似忽是中了魔法了....一臉青綠色。進入臥房後我瞧見一個奇怪的樂器，拿啓鎚子矇眼便敲，牆上的畫動了！我剛剛怎麼敲的！？好像是綠、白、金再來是藍的樣子....裡頭也有一把金鑰匙，拿起鑰匙拔腿衝到一樓中央大廳..門終究還是讓我給打開了。

進了門便是城堡前廳，我將皇冠放在中央椅子處，權杖在左而聖杯在右擺了上去，身旁的閘門開了....瑪爾寇也隨

著出現了。它不理會我的最後通牒，我拳頭奮力一揮，瑪爾寇便橫躺在地了。進了閘門看見了凱雷之石，瑪爾寇隨後跟了進來，我趕緊使用隱身術避免被它的魔法打到。最後，我靈機一動，衝到鏡子前，瑪爾寇的魔法飛過來時，我馬上往旁邊一動....瑪爾寇自食惡果，變成石像了。



「蠟像館之謎」完全攻略

● 林偉甫

Waxworks是一個很不友善的遊戲，就算再小的疏忽，也可能會使您無法完成它。因此爲了防止這一類慘劇發生，請務必多存進度。玩者必須先完成金字塔、墓園、礦坑、倫敦等四個地區的任務，才能面對當年詛咒主角家族的女巫。這四個地區是完全獨立，一旦進入之後，必須等到完成當地任務，才能離開。而且主角累積的經驗點數和物品，都無法保留到下一個地區。所以這四個地區之間，並沒有絕對的順序。

●金字塔

金字塔一共有六層，愈高層的面積也就愈小。在這裡除了一般守衛之外，您還要注意兩種陷阱。第一種陷阱，是由高度接近地面的繩索觸發。繩索的顏色與地面相同，要仔細看才能發現。發現繩索之後，選擇「避開」(avoid)，而且每通過一次，就要避開一次，否則主角會被利刃斬首。第二種陷阱，是由地面上的踏板觸發，它們的顏色也和地面相同。只要一踩踏板，對面走道上就會出現一顆巨石，向主角的方向滾來，直到走道盡頭才會停止。這種陷阱也是無法解除，然而在觸發陷阱後，只要再前進兩步，通常旁邊都會有叉路可供躲避（請參考地圖）。

一進金字塔，先到A的房間，拿起匕首，充作目前的武器。一旦殺死守衛之後，您就可以接收他們手上的劍。拿取草紙(papyrus)，必要時可以請Uncle Boris用草紙幫您療傷。注意在建築師的屍體下面，壓著一張紙，上面畫有關於Anubis的九個符號。這九個符號是由亂數決定，因此這張紙一定要保留。接著，搜查所有容器，拿取下列重要物品：油燈(lamp)、蜣螂胸針(scarab

brook)、油罐(jar of oil)、重砝碼(heavy weight)。撿起charcoal burner上面未燃盡的紙張，看它的內容。到S拿兩堆細沙。在L有一個拿長槍(spear)的衛兵，盡快殺死他，因爲長槍是這裡最強的武器。到F拿一個440Hz的音叉(tuning fork)。到R的儲藏室，拿一個非常輕的砝碼(extremely light weight)、一個壁磚(tile)、以及五個水瓶(pot)。用440Hz的音叉震碎玻璃牆。

一上二樓，立刻遭遇一道限時謎題。您必須決定五個數字，讓五芒星各邊上的數字總和爲20。最上方的數字是8，左邊是8，右邊是4，左下角是7，右下角是2。輸入正確答案後，牆壁就會移開。這些數字也有可能是以亂數決定，必要時您必須向Uncle Boris求助。在這之後，到H拿鐵鎚和一個輕砝碼(light weight)。用鐵鎚可以擊倒走廊上的支柱(prop)，讓上一層的石塊降到下一層，以打開上一層的某些通道。但是要注意，擊倒支柱時不要和它站在同一格，以免被壓扁。先回下一層，打倒一樓的支柱後再上來，打倒這一層的支柱。到F拿一個261.63Hz的音叉。到E拿一罐人類內臟。回到第一層L南邊的水池，在水池前一格丟下內臟，後退一步。等鱷魚上來吃的時候，用長槍射死它。拿回長槍，將五個水瓶全都裝滿水。回到二樓，在T拿另一個壁磚。到C處的紅熱煤炭，把五瓶水連續倒下去，就能冷卻煤炭，安全通過。

上了三樓，又是一道限時謎題。調整開關，讓水流往Hathor的標誌（就是創世紀裡面的聖者符號）集中。只要代表Hathor的水瓶，最先到達滿水位，就算解開了這一道謎題。用261.63Hz的音叉震碎1號玻璃牆。站在支柱右邊一格，再擊倒它。到T拿第三個壁磚

。把兩堆細沙全都倒進P處的細口瓶，S南邊的石壁就會開啓。到F拿一個415.3Hz的音叉。到R拿一顆小石頭。到A的房間入口前面，將小石頭丟向踏板，觸發陷阱，然後進去拿弓和箭。

爬上金字塔四樓，先到F拿369.99Hz的音叉。然後回三樓，用369.99 Hz的音叉震碎2、3號玻璃牆。到G拿一個329.63Hz的音叉。回四樓，到 N用弓箭射對面的石柱，石柱會倒下變成一座橋。用329.63Hz的音叉震碎玻璃牆。擊倒支柱。進入T的房間之前，最好先存進度。再看一次記錄Anubis符號的草紙，記住上面的九個符號。然後踏進房間，低頭向下看，避開代表Anubis的符號，到達對面。

爬上五樓，踏上T的陷阱，後面的牆壁立刻關閉，主角也會陷身毒氣室。趕緊到W，面向西邊的鏡子，用415.3Hz的音叉，震破鏡子逃生。用武器打破M南邊的牆壁，進入S的蛇室，丟下油罐點燃之後，拿起最後一塊壁磚，立刻離開。接著到達A處，地上躺著一個屍體，拿他身上的護身符(amulet)。看南邊牆上的壁畫，注意右邊方框裡面的四個符號，這四個符號分別對應您找到的四塊壁磚，把它們的位置記錄下來。接著用武器打破牆壁，進入裡面的通道。

走上六樓，立刻有一道牆壁擋路。依照您剛才記錄的位置，把四塊壁磚嵌入凹槽，牆壁就會移開。到W的房間，找出一個非常重的砝碼(extremely heavy weight)。到S的房間，找一個很輕的砝碼(very light weight)。到C的石棺，用蜣螂胸針打開它，救出公主，在裡面可以拿到一個很重的砝碼(very heavy weight)。接著到B的巨大天平，將六個砝碼放置如下，左邊：extremely light、heavy、very heavy，右邊：very

light、light、extremely heavy，如此就能打開石棺南邊的密道。進入密道後，殺死裡面的High Priest。到神殿盡頭，爬上 Anubis雕像的胸部，將護身符放入凹槽。再爬下來，推動Anubis雕像底部的女神雕像，走上階梯，金字塔的任務就結束了。

●墓園

墓園的範圍很小，但是裡面的僵屍，卻是非常難纏。必須將它們的雙手和腦袋都砍下，才能消滅它們。僵屍出現的位置和時機，都是以亂數決定，而且您在這裡只有一次醫療機會。所以一切行動都要走最短路線，絕對不要任意逗留。

先到G拿一把鐮刀(sickle)，這是墓園唯一的武器。在R是一個女孩的屍體，拿她的心臟。利用心臟，可以讓Uncle Boris恢復主角所有的生命點數，但是只能使用一次。接下來到S拿一支木樁(wooden stake)。然後走進A處的教堂，用木樁殺死吸血鬼，拿走祭壇上的麵包。在L的欄杆上，可以拿到一支鬆脫的鐵棍。在F南邊的牆上，有一道裂縫，用鐵棍撬開石板，就能進入主角家族的墓穴。和躺在棺材裡面的歷代祖先交談，但是不要打開最右邊的棺木，否則....從祖先口中得知對付魔頭的方法以後，把麵包拿給Uncle Boris施法。回到教堂，旋轉雕像的頭部，可以解除木門前面的力場。進木門，走上階梯，就會遭遇這一代的魔頭。用手觸摸他(touch)，讓祖先的力量進入他體內，這一區的任務就結束了。

●礦坑

礦坑裡面的環境可說是非常惡劣，不但有強韌的「植物人」，還有許多致命的陷阱。這些植物人幾乎是刀槍不入，必須用噴霧器（後述）才能有效收拾它們。至於「陷阱」指的是各種殺人植物，除非先用噴霧器殺死它們，否則靠近之

後只有死路一條。噴霧器在礦坑入口就能拿到，但是只能使用12次。當裡面的除草劑用完之後，就要靠發電機或汽油彈，裡面的汽油補充（這時噴霧器就變成火燄放射器）。但是汽油的供應依然有限，所幸敵人也不會無限衍生，而是有固定的出現位置。這些殺人植物，和植物人的可能出現位置，都已經標示在地圖上（實際的敵人，可能沒有地圖上的多）。至於最佳的行進路線，就請各位自行決定了。

進入礦坑之後，前進一步，再向後轉。一位受重傷的教授，正無助地躺在入口。和他交談，瞭解事件經過。然後拿他身上的打火機(lighter)、螺絲起子(screw driver)、以及地上的噴霧器(chemical sprayer)。到L拿一根圓木(pit prop)。走到T左邊一格，放下圓木。再走到X，一輛礦車就會出現在前面軌道上，向主角的方向滑行。趕緊進入南邊的通道躲避，當礦車經過後，它就會停在T處。在車上，您可以拿到一支鐵棒(iron rod)。在A您可以拿到十字鎬(pickax)，在S有一個鏟子(shovel)。以上三件物品都可以當作武器，可惜效果不佳，遠不如噴霧器的一擊斃命。

在K處可以拿到一個醫藥箱(medical kit)，搜尋屍體可以找到鑰匙(key)和手帕(handkerchief)。到W拿焊接用的噴槍(welding torch)。在E處有一個工具箱(tool kit)，搜尋屍體可以拿到第二條手帕。到 B的牆壁上，拿兩條電線(broken cable)。到G拿gas bottle以及焊接用面具(welding mask)。拿齊全套焊接工具之後，就可以切割柵門上的扣鎖(padlock)。

到D拿炸藥(dynamite)和引爆器(detonator)。到I拿空瓶、汽油彈、防護衣、以及防毒面具。其中汽油彈裡面的汽油，可以用來補充噴霧器的「

燃料」。在H的礦工屍體上拿鑽孔機(drill)，在牆上的一個小洞裡面，可以找到鑽頭(drill bit)。這個地區的照明不良，必須仔細尋找。把鑽頭裝上鑽孔機之後，別忘了替鑽孔機加油。

在N有一個汽油發電機，用螺絲起子鬆開蓋子（其實是一枚螺絲），就能拿到汽油。凡是需要汽油的器械，如噴霧器、鑽孔機、汽油彈等，都可以在這裡補充能源。此外，您也可以用空瓶裝汽油備用。在P的房間裡面有四個人質，分別示範從正常人，變成植物人的四個階段。除了最左邊那一位，已經喪失心神的半植物人以外，和其他三位交談。他們分別是醫生、軍人、和電匠。如果您身上有醫藥箱，可以請醫生替您療傷，但效果有限。

到達F處，仔細察看附近的柱子。在一根柱子上，有一個燒焦的痕跡，從上面可以拿到木炭(charcoal)。接著用手帕包裹木炭，做成過濾器(filter)，再將它裝上防毒面具，如此防毒面具就有了正常的防毒功能。當軍人要求的物品全都收集齊全後，回到P處，把這些物品全部交給他，他就會跟您走。把他帶到C處，面對植物人的首領，用鐵棒刺破他所有的眼睛（就算已經穿戴防護衣和防毒面具，時間一久，您還是會被他毒死，因此動作越快越好）。然後，在這個房間的八面牆壁上，全都裝上炸藥。

回到P處，帶醫生回入口電梯，請她醫治教授，並且把噴霧器暫時交給她。後退一格，原地旋轉幾圈之後，醫療工作就會完成。此時和教授談話，他就會給您一瓶解毒劑。拿解毒劑到P，讓電匠恢復清醒，帶他到入口處修理電梯開關。等開關修好之後，所有該離開的人都已經到齊。用鑰匙開鎖，拉下電梯的柵門。按下引爆器，然後立刻用電梯離開礦

坑，就能逃出生天。

●倫敦

倫敦恐怕是最令人咬牙切齒的地區，雖然沒有怪物，但是有比怪物更可恨的警察。因爲開膛傑克的惡名昭彰，加上最近又多了一名犧牲者，使得倫敦市區到處都有警察巡邏。只要遇到這些警察，一定被送上絞刑臺，無可避免。而且在街道上同一個地方停留太久，也一樣會被逮捕。不過，他們都有固定的行爲模式，有些警察會一直站在固定的地點，其他警察則是在固定的街道上來回巡邏。除此之外，還有一群「義警」在比較偏遠的南區「執勤」。只要經過一段時間熟悉之後，就能輕易避開他們。在建築物裡面，也不必擔心警察的威脅。除了在最後面對開膛傑克以外，倫敦街道上沒有任何戰鬥的機會。

一到倫敦，就看到地上躺著一個被害者。拿走她身邊的袋子，裡面有錢和一本日記，先看看日記上寫些甚麼。在R的桶子裡面有一根繩子。到X的倉庫，在後面可以拿到一塊長木板(plank)。進入T的後門，用樓梯爬上屋頂，將繩子綁在煙囪上，然後向下爬到一個打開的窗戶，進入室內。到律師事務所，在書桌上可以找到，一張倫敦市區的地圖。另外還可以找到一封信，看看它的內容，拿走裡面的鑰匙。到裁縫店拿jacket、黃色的waist coat、以及bowler hat，並且把它們都穿在身上。如此您在酒吧裡面，就不會被誤認爲兇手（但這一招對警察沒用）。

接著回到屋頂，往西邊走到盡頭，把長木板架在屋頂上，就能到達對面。在對面的建築物裡面，有一家鞋店和一家鎖店。到鎖店拿 skeleton key以及security key。在鞋店櫃臺上，有一支鉛筆，用它描出死者日記上的字跡，注意Molly Parkin這個名字。

回到街上，在G的桶子裡

面，可以找到動物內臟(animal guts)。到C處，用skeleton key開鎖，到藥房裡面拿安眠藥(sleeping pills)，並且把藥摻入動物內臟。接著走到B，爬上桶子，把摻有安眠藥的內臟丟給狗吃。等狗睡著之後，打開門後的門栓，爬下桶子，開門進入。然後用skeleton key打開裡面的門，走進當鋪。在裡面拿散彈槍和子彈，並且裝填好。拿走藏在花瓶(vase)裡面的哨子(police whistle)，以及一支裝有尖頭的手杖(sword stick)。最後，移開畫面右上角的衣服，用security key打開保險箱，拿裡面的金錶。

到市中心P處的酒吧，先到櫃臺買酒，和老板談話。接著和裡面的皮條客(pimp)交談，要求他介紹其她女子，結果因爲沒錢，無法進行交易。幸好解決問題，並不是一定要用錢。向坐在櫃臺的扒手求助，把金錶給他，他就會替您偷取，皮條客身上的地址簿，而且還附贈一把鑰匙。查閱地址簿，可以得知Molly Parkin就住在Treacle Lane。用律師事務所的地圖，查出這條路的位置（也許她的住址是由亂數決定，但是無妨，在地圖上一定能找得到）。到Molly的家，開門上二樓拿一封信，看看它的內容。然後到倫敦南區，S處的The Ship Inn。

向店主指名Molly Parkin，並且出示日記和信件，他就會答應幫助您，並且給您一根撬棒(crowbar)。走出酒吧之後，發現有流氓堵路。在他們面前吹哨子，接著跑進酒吧，過了一段時間之後，他們就會離開。走到Y，用律師事務所的鑰匙開門。進入之後走到U，面向南邊，用撬棒撬開最右下角的木箱，拿一包茶葉給The Ship Inn的老闆，他就會給您一支鑰匙。

到Z處的倉庫，開門進入後，Molly就在裡面。和她交

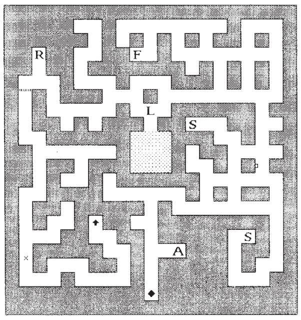
談，堅持由您捉拿兇手，她會告訴您，開膛傑克就在後門外面。但是沒想到，一走出倉庫後門，和兇手串通的Molly就從後面把門鎖住。趕快向右轉，進入戰鬥模式，開膛傑克就在您面前！每當您用手杖刺中他，他就會後退一步，利用這個機會向前逼進。如此重複幾次之後，他就會掉進河裡，您在倫敦的任務也就大功告成。

●女巫

回到蠟像館之後，Uncle Boris會出面給您指示，並且給您四件物品：護身符、毒藥、七首、以及戒指。找到最新「開幕」的第五座蠟像，進入之前，先戴上護身符，並且存下進度。一旦進入以後，所有動作都要在很短的時間之內完成，否則讓女巫完成詛咒，您就前功盡棄。

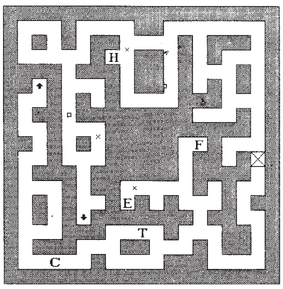
一見到女巫，立刻把毒藥往她身上丟，然後拿畫面左邊的十字弓(crossbow)。當女巫的手被斬斷，舉手哀號時，用十字弓射她。等她倒下後，再用七首刺她的咽喉，就能殺死她。然候回到蠟像館，用戒指讓Alex甦醒，遊戲就結束了。

Pyramid Level 1

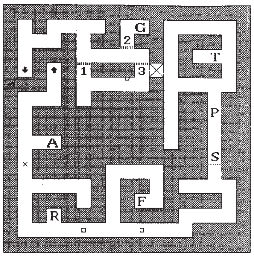


Keys
- ◆ initial position
- stairs up
- stairs down
- prop
- prop-supported wall
- blade trap
- boulder trap
- glass wall

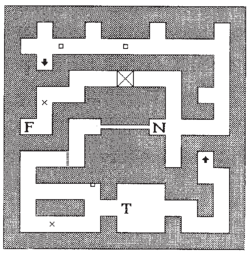
Pyramid Level 2



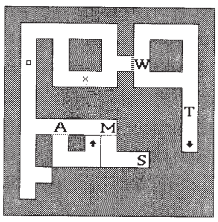
Pyramid Level 3



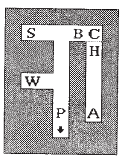
Pyramid Level 4



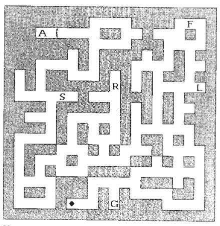
Pyramid Level 5



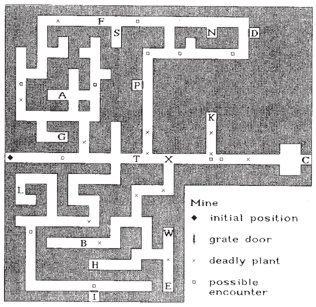
Pyramid Level 6



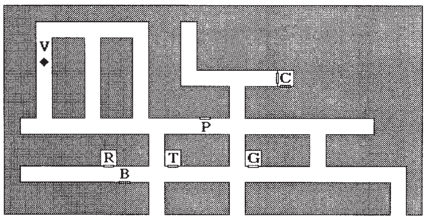
Graveyard



Keys ◆ initial position
door

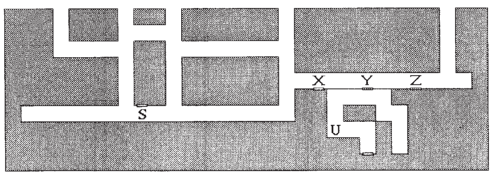


London Northern Area



◆ initial position
unlocked door
locked door

London Southern Area



電腦玩家攻略別冊

第七冊

內含

●失落的封印
●福爾摩斯探案
●創世紀蛇島(下)

電腦玩家攻略別冊

八二年九月號二六期附贈

著作權所有

創世紀蛇島

攻略(下)

● 林偉甫

●**Great Northern Forest**

沿著道路走，走到北方森林中的一個營地（77S、81E），和裡面的Beryl及Draygan交談，瞭解當地的問題。到森林最西邊找Morghrim（52S、21W），向他詢問Hound of Doskar，以及Beryl提過的King' s Savior。到西部的海邊找一棵King' s Savior，回去找Beryl，她會給您一些箭。用Savior處理一支箭，然後用它射Draygan。趁他入睡時殺死他，拿走他身上的orb。如此Morghrim就會履行諾言，給您一隻召喚Hound of Doskar的哨子。吹哨子召喚Hound，讓牠聞Cantra的竹劍，牠就會帶您到Shamino的城堡。

●**Shamino' s Castle**

用telekinesis法術直接打開城堡入口的柵門，或到2N、79E的位置，穿過兩棵枯樹之間的幻象牆，用密道進入城堡。在城堡最東北方的房間（南邊牆上有密門），裡面的拉桿控制其他房間的門鎖，不過這些房間都不重要。直接進入中央的主要建築，在Batlin的部屬阻擋之下，他從容逃逸。到樓上找Cantra的屍體，Braccus會出現，把她帶回Monk Isle復活。揀起Batlin的Fellowship Medallion，吹哨子召喚 Hound of Doskar，讓牠聞這個Medallion。

●**北方雪原**

在出發之前，務必爲每位隊員準備一套披風、皮帽、和皮靴，以抵禦嚴寒，而且它們的材料最好不要是Gwani皮，

以免被他們攻擊。從Shamino的城堡，沿著Great Northern Forest北邊的山壁走，直到看到一個山洞爲止（28S、3E）。進入這個通道，隊伍就能到達北方的雪原。繼續向北走，直到Gwani的村落，和Yenani以及Baiyanda交談，同意幫他們取得冰龍的血。用Gwani的冰筏，到達冰龍居住的洞穴（88N、18W）。這個洞穴有兩個入口，殺死冰龍之後，用桶子裝它的血，帶回去給Yenani，她就會給您進入Skullcrusher Mountains所需的密碼。

您可以用冰筏，到53N、33W的企鵝島上，拿回Magebane，這把刀在對付法師時非常有用。

● Skullcrusher Mountains

這座古城遺跡的入口，就在Gwani村落的南方（2N、2E）。用嘗試錯誤的方法，解開入口的謎題（非常簡單）。找到Vasculio的實驗室，並且殺死他，拿他身上的鑰匙。用這支鑰匙打開東北方的出口，到山脈的另一邊。出去之後，沿著右手邊的山壁走，很快就能找到Temple of Emotion。進去使用Moon's Eye，看到另一個有關Batlin的影像。再讓Hound of Doskar聞一次他的Medallion，繼續追蹤Batlin。

● Spinebreaker Mountains

這座古城的入口在38N、96E。要注意的是，Batlin就在裡面。一旦他被殺之後，原本困在他身上的三個Bane都會逃脫，將蛇島絕大多數的居民全部殺死。所以在進入這個地下城之前，必須確定隊伍已經接受足夠的訓練、擁有必要的法術、而且法術藥材等補給品不虞匱乏。

進去之後不久，會遇到一個看守柵門的automaton，要求您說出正確的密語。不用理他，只要施展telekinesis觸動柵門後的按鈕，就能直接進入

。到了下一道柵門，有人會想引誘隊伍踏上陷阱。不要跟他走，用北邊的密道避開它們。離開密道之後，在附近牆上找另一個密門，進入古城遺跡。

到古城西北、西南、東南角的三個小房間裡面，找這三樣物品：一個有關Ethicality的卷軸、一把serpent dagger、以及一個算盤(abacus)。然後把這些物品，依序放在中央建築門前的臺座上，就能開門。走進裡面的臥室，騙automaton您是Hierophant of Order，他就會給您一支權杖。把權杖放在藍色臺座上，隊伍就會被傳送到圖書館。注意一支被壓在書本底下的鑰匙，閱讀一本名爲"Structure of Order"的書之後（它被放在圖書館西邊，一個很顯眼的位置），就可以離開。

到古城最東南方的角落，回答automaton的問題，通過柵門。向北走，拿海盜屍體上面的鑰匙，回古城中央，用這支鑰匙進入東北方的 Temple of the Dead。在Grand Shrine of Order的入口前面，隊伍會遭遇所有Batlin的手下。一場惡戰之後，從Selina的屍體，拿取dispell field的卷軸（這是遊戲中僅有的學習機會）。先讓其他隊員暫時離開，只留下最初的三位夥伴：Dupre、Iolo、和Shamino。最好先將他們身上的物品都拿下，免得以後麻煩。進入Grand Shrine of Order，Batlin會因爲任務失敗，而被Guardian處死。三個Chaos Bane逃逸而出，分別附在聖者三位夥伴的身上，並且離開此地。拿走Batlin遺留的Serpent Tooth、Serpent Jawbone、以及Blackrock Chaos Serpent。拿取Dupre的魔盾，讓Hound of Doskar追蹤他們的去向。

回到Skullcrusher Mountains。到Vasculio的實驗室，施展dispell field解除

Gwani Horn上面的力場。拿走下列物品：Gwani Horn、Philanderer's Friend、以及Flux Analyzer，聽取Great Earth Serpent指示。

● 解救Gwenno

用冰筏到102N、56W的Gwani死亡聖地，用Gwani Horn震碎Gwenno周圍的冰柱。將她的屍體帶回Monk Isle復活，但是她的心志尚未恢復正常。向Karnax求助，他會要您去Moonshade，拿取Fedabiblio的Serpent Scroll。

● 三訪Moonshade

回到已經被屠城的Moonshade，向Freli詢問事件經過。到魔法學院，用Philanderer's Friend讓Fedabiblio恢復正常，如此他就會給您Serpent Scroll。到每一位法師生前的住處，在多出來的黃銅箱子裡面，可以找到一些Serpent Tooth。幫Stefano解決他的難題，他就會給您一枚Serpent Tooth，以及一把鑰匙。用這個鑰匙打開城西森林裡面，一棟小屋的房門（82S、97E），就可取回Blackrock Order Serpent。

到ranger的釀酒廠，多拿幾個木桶（至少四個）。在Melino和 Columna家中，先到地下室拿一支綠色鑰匙（最好遣散其他隊員，以免被陷阱殺害）。然後打開北邊牆上的密門，繞到南邊的庭院，在一個上鎖的箱子裡面，可以拿到Comb of Beauty。到酒吧，拿Captain Hawk身上的鑰匙，打開他的箱子，裡面有一張藏寶圖和他的說明。

● Temple of Discipline

回到Monk Isle，Karnax表示只有Water of Discipline，才能讓 Gwenno恢復正常。Miggim可以幫您查閱，一本介紹各個神殿位置的古書。到Temple of Discipline（44N、86E），找到obsidian y-shape以及quartz y-shape。

把它們放入冰蛇雕像前面的祭壇上，就會出現一道橋，讓您走下雕像旁邊的樓梯。結果發現人類無法通過，充滿酸液的走道。找到神殿內部的Mind Transference Chamber（就在冰蛇雕像西邊），以及使用說明後，回到Monk Isle。讓Draxta向您顯示，一個女機械人走過酸液的影像。到Moonshade，讓酒吧裡面的女機械人 Petra加入隊伍。回到神殿，先遣散其他隊員，只留下聖者和Petra。用Mind Transference Chamber和Petra交換身體。交換身體有一段時限，動作必須快。通過酸液之後，在噴泉拿兩桶Water of Discipline。過了一段時間，聖者自然會和Petra換回身體。

● Soul Prisms

回Monk Isle，用Water of Discipline讓Gwenno恢復正常（只要一桶就夠了，另一桶留著以後用）。和她交談，得知Batlin、Bane、以及soul prism等事項。到雪原殺冰蛇，直到收集九顆worm heart爲止。到Moonshade，用Philanderer's Friend向Torrissio換取enchant soul prism法術。讓Ducio爲您製造三顆worm gem，順便向他詢問有關黑石劍的事。看看Gustacio身上的卷軸，用Flux Analyzer修復黑石劍。最後，對worm gem施展enchant soul prism，使它們成爲soul prism。

● Temple of Enthusiasm

再回到Monk Isle，從Gwenno和Miggim得到下一步的指示。到Temple of Enthusiasm（80N、140E），用井邊的Magic Lens觀看Bane的去向。用木桶在井中取得Water of Enthusiasm，把水用在一個soul prism上面。

● Temple of Tolerance

到Temple of Tolerance（61N、63E），到地牢向

Sethys詢問失落的鑰匙，以及關於Water of Tolerance的提示。施展serpent bond變成一條蛇，鑽過老鼠洞。到另一邊的房間之後，拿鑰匙，用lever開門。用鑰匙放下吊橋，打開Mortegro北邊的密門，如此他就能脫困。爲了感謝聖者，他會給您summon shade法術，而且以後向他買法術都有半價優待（最好快點買，因爲一出神殿他就會永遠消失）。和他交談之後，得知神殿中的祭壇，已經和他對換位置。到Moonshade，Gustacio的家，在地下室的祭壇上放一個空木桶，就能得到Water of Tolerance，把水用在另一個soul prism上面。

● Temple of Emotion

到Temple of Emotion（21N、52E），在第一個房間拿Lodestone of Hate，在第二個房間拿Lodestone of Happiness。在第三個房間，注意牆上的一片綠光，和被困在裡面的Shriash交談。打碎祭壇，拿 Lodestone of Love。接著在下一個房間，拿Lodestone of Despair。到最後一個房間，把四顆Lodestone放在水池旁邊的柱子上，用木桶取得Water of Emotion，把水用在最後一個soul prism上面。現在，三枚soul prism都準備完成了。

● Temple of Ethicality

到Temple of Ethicality（33N、132E），在廢墟右邊找一道向下的樓梯。下去之後，先看看附近的卷軸，瞭解前人的信仰。然後到通道盡頭，在一張繡有蛇首圖樣的地毯上，連按兩次滑鼠左鍵，聖者就會被傳送到一個automaton面前，接受他的考驗。

在第一道測驗，直接穿過火燄，按柱子上的按鈕。在第二道測驗，將身上所有貴重物品都放在臺座(pedestal)上，然後走到走廊盡頭按鈕。在第三道測驗，不要向Batlin屈服

。通過三道測驗後，地面上的噴水池就會恢復正常，用木桶拿取Water of Ethicality。

● Temple of Logic

到Temple of Logic（23N、64E），殺死入口的冰龍之後，向北方走。您會遇到五個被封在冰柱裡面的屍體，用Gwani Horn或任何武器打碎冰柱，在他們身上有重要線索。在這之後，您會到一個有四個傳送點的地方，照以下的順序走：紅黃藍紅白。

到神殿大門前，以B（右下角）、O（右上角）、C（左下角）、W（左上角）的順序，將四個serpent rune從左到右，排在銅門正前方的地板上，門就會打開。在神殿內，幫機械人偵破他們的謀殺案（兇手是四號），可以得到一支鑰匙。用鑰匙進入西邊的房間，直接用dispell field解除力場，或將最左邊的小石頭，放在中央那一顆的正上方，都可以拿到另一支鑰匙。用這把鑰匙打開通往噴泉的門，拿取Water of Logic。假如您的隊伍到現在還不到四人，可以在這邊用automaton補足人數。

您是否還記得在Sleeping Bull地下室，找到的藏寶圖和鑰匙？那張藏寶圖指示的山洞就在附近（50N、40E），它的入口被一道幻象牆遮蔽，可以用dispell illusion找出來。在那山洞裡面，您可以得到 Blackrock Balance Serpent。

● Serpent Crown、Serpent Armor

Captain Hawk的寶藏就在Fawn西邊的森林中，85S、23W的空樹幹裡面，在此您可以找到Serpent Crown。回到被屠城的Fawn，找到距城門不遠處，Zulith的屍體，看他身上的卷軸。和Ruggs交談，得知Lady Yelinda已經逃進Gorlab Swamp。到東北方的沼澤，找到Lady Yelinda，把Comb of Beauty交給她，

她就會恢復原形，並且給您一把鑰匙。回到Fawn的皇宮，找到在寶座東南方的幻象牆，在裡面取得Serpent Armor之後，下一站就是White Dragon Castle。

● White Dragon Castle

這座城堡的擺設頗爲刁鑽。走過吊橋後，先到入口右邊的鏡廳，用密門進右邊的實驗室，拿骷髏身上的鑰匙。進鏡廳北邊的圖書館，走樓梯到對面房間，拿書桌裡面的鑰匙。用這隻鑰匙進入西南方的紡紗房間，在一堆羊毛底下有一個拉桿，用它打開西邊牆上的密門。通過密門之後，施展dispell illusion，解除左邊樓梯間的幻象牆，在裡面的箱子有一支鑰匙。

走上樓梯，開門，向東邊走，再開一道門下樓，到入口左邊的樂器室。移開桌上的哨子，拿底下的鑰匙。然後回到入口，經過二樓陽台，進城堡的中央大廳。用開鎖器，或直接用武器破門，進入大廳右側的廚房。打開北邊牆上的密門，走進餐廳。注意在餐桌左邊，有一支大鑰匙被壓在餐盤底下。拿起它，開門回到大廳，打開通往入口的門。

回到最左下角，紡紗室左邊的房間，用在樂器室找到的鑰匙，打開北邊的門。在對面房間，注意在地毯的西北角落，有一個拉桿，用它打開北邊的門。在下一個房間，用在餐廳找到的鑰匙，打開右邊的門，走進一個長走廊。

用開鎖器，或直接破門，進入最左上角的育嬰室，拿抽屜裡面的藍色鑰匙。回長走廊，用樓梯到地下室，用剛才的鑰匙，走進最西北邊的臥室。注意在這間臥室左下角，西邊的牆上有一道密門，開門走進密道。在南邊的臥室，同一個位置的牆上也有密門，進入南邊臥室之後，扳動大鐘旁邊的拉桿。回到密道，繞到東邊，從上面數下來第二間臥室外面

。扳動通道裡的拉桿，然後進臥室，再走進最右上角臥室。

拿抽屜裡面的鑰匙，開門回外面的大廳，然後再打開南邊的門，進入南方的大廳。直接開門，走進左邊的刑房，扳動裡面的拉桿。再回到密道，走進刑房右邊正對面的臥室，用南邊的門，走進最南方的寶座大廳。

把經過Flux Analyzer修復的黑石劍，裝備在聖者手上，一場大戰於焉展開。殺死被附身的Iolo、Dupre、和Shamino之後，把黑石劍使用在soul prism上面，就能禁錮三位Chaos Bane。然後把他們三人的屍體，帶回Monk Isle復活。對Iolo使用Water of Logic，對Shamino使用Water of Ethicality，對Dupre使用Water of Discipline，他們三人就會恢復正常，重新加入隊伍。接下來Monk Isle上面的鐘會同時響起，Xenka終於回到蛇島。她會給聖者一枚Serpent Tooth，並且要您前往Isle of Crypts。

● Isle of Crypts

進入之後向南邊，沿著地板上的小蛇刻印走。打開一個棺木附近的密門，踏上傳送點（此時身上必須有Blackrock Balance Serpent，否則傳送點無效）。向西邊走，殺死一隻木乃伊。把它身上的卷軸放在前一個房間，金蛇雕像旁邊的臺座上，隊伍就會被傳送到一個廢棄的圖書館。閱讀房間中央，臺座上的書本，隊伍會再度被傳送。殺死看守的怪物之後，取得Eye of Chaos，打開房間北邊的密門，踏上傳送點。

站在Great Hierophant的棺木前面，打開棺木，施展summon shade，他就會起身和您交談。接著，回到Temple of Tolerance，讓Sethys加入隊伍，一出神殿門口他就會老死，拿走他身上的

orb。前往Temple of Enthusiasm，到花園右上角的骨骸旁邊，施展summon shade，Chaos Hierophant的靈魂就會出現。他會告訴您，如何讓Chaos Serpent復活。

● The Serpent of Chaos

回到Monk Isle，Xenka會告訴您，Gwani手上有最後一枚Serpent Tooth。到他們的村落，向Yenani詢問trapper。到59N、25E的trapper洞穴，殺死Hazard之後，把護身符拿回去給Yenani，就能得到最後一枚Serpent Tooth。接著Xenka會要您去找Serpent Staff，到Furnace向King Zhelkas詢問troll。進入Furnace西邊的山洞之後，殺死一群 troll。用它們身上的鑰匙，打開附近的柵門，拿走Serpent Staff，再回去見Xenka。

Xenka表示如果想讓Chaos Serpent復活，必須要有一人犧牲，提供他的骨灰。抽籤之後，到Monitor的火葬場，結果Dupre決定代替聖者犧牲。火葬之後，拿起他的骨灰。用Serpent Gate到Skullcrusher Mountains，用炸藥炸開北邊的厚重銅門（如果隊伍身上沒有炸藥桶，在附近也找得到）。走進裡面的通道，經過龐大的迷宮之後，最後會到達一個中央有水池的大廳。

在大廳北邊牆上有一道密門，在密門對面就是Grand Shrine of Chaos。把Blackrock Chaos Serpent放在凹槽上，裝有Bane的三個prism，分別放在對應的臺座上。然後把Dupre的骨灰放上最後一個臺座，Chaos Serpent就能復活。接著Dupre的聲音要您前往Sunrise Isle，Xenka也跟著出現，給您一把ophidian sword。取回Blackrock Chaos Serpent，準備面對最後一段冒險。

● Sunrise Isle

創世紀蛇島攻略 下

用Serpent Gate到Sunrise Isle。拿起大廳四周的四個小蛇雕像，在兩個天平上各放一個紅色與藍色雕像，拿取天平前面出現的六件物品。離開這棟建築物，到左邊的道路上找Book of Balance，閱讀它的內容。在中央建築兩邊的道路上，各有三座小神殿，在每個神殿裡，分別將下列物品放在祭壇上：

Tolerance
火把(torch)
Enthusiasm
匕首(dagger)
Emotion
算盤(abacus)
Ethicality
鎖鍊(chain)
Discipline
玫瑰(rose)
Logic
紅心(heart)

當六件物品都放置完畢，會出現一本書。在中央建築北邊的Ophidian Pillar中間讀這本書，就會出現一道火橋。連過兩道火橋之後，就能進入一棟大型建築。

拿一支serpent candle放在冰壁前面的祭壇上，冰壁會破裂，拿一個冰塊，以及裡面的Ice Diamond。把冰塊放在火燄前面的祭壇上，進去拿Fire Ruby。然後把這兩顆寶石放在中央的祭壇上，打開北邊的大門。進門之後，先用dispell illusion，找出左邊樓梯底下的幻象牆。到處按鈕，拿鑰匙開門，您終究會拿到兩個ice cube，以及兩個 fire cube。把這兩種方塊交替放在中央的臺座上，在您身後就會出現一道階梯。確定聖者身上穿有全套六件裝備：Serpent Armor、Staff、Crown、Ring、Necklace、以及Earrings，走上樓梯頂端的傳送點。到走廊北邊的盡頭，注意Great Earth Serpent的指示。把Serpent Armor、Crown、以及Staff都放在祭

創世紀蛇島攻略 下

壇上，您會得到Eye of Order，而且Grand Shrine of Balance的入口也會開啓。

走進最後的大殿，擊敗Order Serpent的手下。把三個Blackrock Serpent放入地上的凹槽，把兩顆Serpent Eye放在巨蛇雕像前面的祭壇上，最後再用Xenka給您的ophidian sword砍巨蛇雕像，漫長的遊戲終於結束！

福爾摩斯探案完全攻略

● 吳東和

福爾摩斯探案」的劇情推演是以案件發生爲導向，亦即只要一有新線索，就可能會有新的定點圖像在倫敦地圖上出現。所以，本攻略儘量以敘述各事件的情節爲主，對於一些與完成遊戲無影響者就不多加著墨；而玩者也不一定要非照著攻略上的事件順序才能完成遊戲（針對這點，在文末特別附上簡表，供玩者參考）。此外，在向任何人問話時，反覆多問幾次絕對有益無害；又於每次進入地圖畫面時，玩者最好能再全盤檢查一遍，以免因漏掉了某處而使整個案情停滯不前。以下就是這次福爾摩斯探案的所有經過。

接獲萊斯崔德的便函後，立刻前往命案的現場。首先與警官和萊斯崔德對話，然後再仔細地檢查屍體、傷口、及拿取白色粉末。查看並拾起木箱旁的煙頭、地上的節目單和鐵棒。最後再與萊斯崔德討論一下案情，便可得知死者的住處並順利進入戲院後台。

進門後，要拿衣櫥下的彈簧、桌上的康乃馨和花瓶上的卡片。拿化妝檯上的香水並查看，可得香水公司的地址。然後請華生給帕克小姐一粒鎮定劑，便可向其詢問命案、花、香水和節目單的事。然後同樣地再向卡芮瑟先生打聽一切有關死者的事，儘量蒐集情報。把彈簧送給卡芮瑟先生，便可把門修好離開。

到死者的住所。打開雨傘可得戲院後台的抽屜鑰匙。查看洗衣籃，找到一件橄欖球衣，拿起來看看，可得死者男友

的線索。其他如書籍、茶壺、床頭銅柱上的銅球，都可看可不看。

回到命案現場發現屍體已被送往停屍間。到停屍間借看死者的遺物。先拿大鑰匙再和葛瑞森探長談話；然後便可到蘇格蘭場去領取可自由借用遺物的証明。但是和警局外守衛交談後仍不得其門而入，於是回到停屍間請葛瑞森出面，便可順利進入警局。

警局裡的值星官擺官腔，和華生商量後決定向警局外的瞎眼小販打聽竅門。再回局裡和警官談話，然後要求萊斯崔德指示警官開一張遺物借用証。回到停屍間，向驗屍官拿走死者的大鑰匙。到戲院後台用死者的大鑰匙開門。再用黃銅鑰匙打開抽屜，從上層抽屜拿走歌劇院的聯票。與卡芮瑟交談得知歌劇院的事，並檢視門上的污漬。

到歌劇院，被引座員攔駕，給他聯票即可進入，然後向劇院經理儘量詢問有關莎菈和安娜的消息。把聯票給螢幕右邊的帶位小弟以進入樓上包廂。只要把戲票拿給渥辛頓太太看，便可和她談話，打聽安娜和莎菈的消息，並取得進入安娜化妝室放行條。把放行條交給劇院經理，進入化妝室後出來再進去一次，這時只要和華生交談，華生便會引開經理。趕快趁機搜索一番，拿走抽屜中層裡的一串鑰匙立刻離開。

回到貝克街的住所內，在實驗桌上使用康乃馨和火柴（先用顯微鏡看花後，再將花加入燒瓶中），即可獲得花中含碘的結論。在實驗桌上使用白色粉末樣品和火柴（要把粉末加入試管裡兩次），即可得到粉末的成份分析。出門找魏金斯交談，然後把化驗過的花拿給他看，僱用他和他的夥伴們一起去調查染色康乃馨的來源（因爲魏金斯不會很快回來，所以可先到他處去辦事）。

到貝莉香水專賣店去。在

貝莉夫人的建議下購買Poie de Vie香水，然後根據已得的線索向她打聽一個曾買過Eau de Seine香水的男子（穿毛衣、很高、抹髮油、黑髮），她會想起確實見過此人。接著再向貝莉購買La Cote D' Azur，趁她離開拿貨時趕快向旁邊的女僕打聽，便可得知該名男子是抽上耐牌的煙。

到橄欖球場，告訴教練（要多叫他幾次）你要找一個黑髮、抹髮油、抽上耐牌香煙、並叫占姆士的男子，於是教練會把占姆士桑德斯找來。與桑德斯對話，並拿出香水瓶來給他使他無法抵賴，這樣接著就可以到大學宿舍去，與他做進一步的訪談。告訴桑德斯莎菈的死訊，但是他並不相信，要求証明（多談幾次直到被他趕出去）。先到停屍間去找驗屍官拿驗屍証明；因爲於法不合，所以驗屍官不給。再回到貝克街，向鍾納斯購買一份登有訃聞的報紙，不料報紙早已售罄。與魏金斯交談（如果他尙未回來，不妨先到處逛逛等他），這時魏金斯已打聽到染色花是由一位在凱玫特花園廣場賣花的女郎萊絲莉所賣出的；再請魏金斯跑一趟去買報，如此又可得報紙。把報紙拿給桑德斯後和他談話，可得知安娜常到小學附近去野餐，和其未婚夫之事。

回到貝克街向魏金斯購買陀螺儀，然後到野餐營地。使用陀螺儀把保羅吸引過來和他交談後，給他陀螺儀，並拿走保羅所遺留下來的帽子。查看帽子，可發現帽子的製造商是艾汀頓騎士服專賣店。到艾汀頓店裡去，和店員談話後再與華生交談如何對付勢利的店員。查看掛在牆上的盾牌，發現它們全都是贗品，如此一來便能嚇走所有顧客而問到保羅家的地址（布門威爾宅邸）。到布氏宅邸後，拉門前的拉繩便可喚來僕人開門。與僕人交談後進入宅邸，可在大廳的煙灰

缸裡發現一些有惡臭的煙頭，並和布門威爾夫人談話。

離開布氏大宅之後，到凱玫特花園廣場找萊絲莉，向她打聽卡片的事（得先向她買花再拿卡片給她看）。她表示那名買花名子曾到月門酒館去，還把煙頭丟進她放水的桶子裡。拿起水桶裡的鐵線籃子，用籃子去鉤桶裡發現的物體，可找到袖扣。進入月門酒館。酒館的牆上裝飾有蛇皮、老虎頭等，地上還有美冠鸚鵡的羽毛。這時向老闆打聽消息的方法有兩種，可根據店裡的兩張照片解開老闆逃役之謎威脅他；也可以和老闆比賽射飛鏢，只要贏了就可獲得新的線索（此處可得的情報共有三項：第一，袖扣的主人是布萊克伍；第二，卡芮瑟口中的年輕人在附近的化學葯品店裡工作；第三，標品的事可到貝德利煙草店去打聽）。下一步是到哈亭頓街化學葯房裡去（現在去不去命相館都無所謂）。向店裡的老闆買了東西後，就可自由地和店裡的小弟理查談話，多談幾次即可發覺他不過是莎菈的戲迷而已。

到伯納德酒店去。與酒保交談。和諾比交談（他可能會因爲要打球而不太理人。多問幾次，或是先去別處逛逛等會再來，總會問到）。然後再觀察賈克馬荷尼，發現他有戴婚戒，向旁觀者詢問後再向酒保詢問，確定他早已結婚。和賈克談話（他也可能會不理人，同樣的多問幾次，或是等會再來即可），威脅著要揭發他的婚外情，他便會說出安娜未婚夫安東尼奧卡盧梭的下落。

去拜訪卡盧梭，可得知安娜的住處。到安娜的小屋去。按了門鈴、扣了門環後都沒人來應門。用安娜化妝室裡所得的一串鑰匙來開門進入（可多試幾次）。進屋後，會客室去不去無所謂。在大廳裡拿取名片查看，可發現法辛頓律師的地址。移動左邊的植物使泥土

掉在地上，然後上樓。告訴女管家樓下地上有土，她就會立刻離開。移動門旁的雕像可找到安娜的日記，閱讀後發現其實安娜早已身處險境。

到律師的辦公室去，多問幾次便可打聽到安娜的身世。接著到貝德利煙草店，移動大木箱之後告訴店員是來查案的，便可在店裡自由行動。把三個裝煙草的大木箱搬到鹿頭下（每個都要移動兩次），站上箱子頂端移動鹿頭標本就能從底板上看到牛津剝製之家的地址。下一步到牛津剝製之家去，四處查看一番然後拿走小刀和工作服。向索爾森打聽布萊克伍的下落（不妨多問幾次總會問到），發現布萊克伍已到蘇瑞碼頭去了。與華生交談，決定動用警犬托比協助調查本案。

到老雪曼的住處借托比，必須有布萊克伍的工作服才可得到托比的項圈。用項圈帶走托比，即可到達蘇瑞碼頭。移動木桶到門旁，查看門上的水桶即可站上木桶。拿取門上的水桶，再將大木桶移回原處，拾起地上的破抹布。把水桶沈入泰晤士河裡打水，弄濕抹布去擦倉庫的窗戶，發現裡面其實有人。打開螢幕左邊的門取得大槌，用之敲開倉庫大門，於是可看到一連串精彩的過場動畫。

到曲街拘留所，但是卻被守衛攔駕。到蘇格蘭場向值星警官鄧肯拿取許可証後便可獲准進出曲街看守所。恩威並施地多次審問布萊克伍，問得其確爲殺死莎菈的兇手，及傑姆森當鋪的地址。到傑森當鋪打聽一下項鍊之事，就可獲知羅伯漢特這個人和摩爾海德偵探社的所在地。趕到偵探社去見摩爾海德。可是接待秘書則表示摩爾海德已經離開了。查看牆上照片發現偵探社還有另一個叫加得納的人，向接待員詢問，得知加得納到動物園去了。

到動物園，卻發現已有警察駐守，原來是發生的命案。進入動物園後，先到右邊的動物園管理處去。在管理處外見到加得納的屍體和葛瑞森等人。檢視一下屍體的各部分，發現是其情可疑，但是葛瑞森卻固守己見不相信。進屋去向動物園園長打聽屍體發現時的情況，園長指示可以去找西蒙金斯利問問。再到動物園左邊的獅欄去，可發現獅欄裡有一閃閃發光的物體。

到達馴獸師金斯利的住處，看到火爐旁沾泥的靴子和牆上的照片，然後和金斯利談話。多談幾次後，告訴他其實獅子非利克斯並不是眞的殺手，於是金斯利便願意合作，同時約好等會在獅欄那裡見。回到獅欄去，這時已可安全地拾取發亮物體，原來是加得納的懷錶。查看懷錶可得到一組保險箱的密碼。再回到偵探社故訴接待員加得納的死訊；並被告知有關保險箱的事。將打字機砸向辦公室的門便可進入，並在桌上發現字條。接下來是一串趕往車站找到羅伯漢特的動畫。

逮捕漢特後到曲街拘留所看他，但是他什麼也不說。只好再回到偵探社，仔細地搜查摩爾海德的辦公室。移開門邊的沙發椅，再移開沙發椅旁的書架，可發現保險箱。用加得納的密碼打開保險箱，找到項鍊；檢視項鍊，原來在其中藏有一封史密森醫生的信函。

到布門威爾宅邸與布夫人談話。這時，布門威爾爵士已願意與你談話，案情幾乎已全部明朗。移動壁爐上左邊的波斯彎刀，再打開牆上的壁畫，可在裡面找到開門的鑰匙。出了布宅，卻發現布爵士自殺了，於是又回到貝克街221B室。

根據布爵士所說的地址找到漢特的住所。打開床頭櫃上的記事簿拿取書籤，一看其實是張當票。再打開床前的箱子，用鐵棒撬開夾層，由其中的

文件發現漢特與羅莎夫人有姦情。先拿當票去傑姆森當舖贖回義大利紙牌。檢視紙牌，可得一把華麗鑰匙。

到凱玟特花園廣場的命相館。此時羅莎夫人已離開。移動左邊的大蠟燭以打開密門。接著再打開寫字桌中間的抽屜拿取銀鑰匙。用銀鑰匙打開堅固小盒子，拿取並檢視裡面的文件，得知漢特在賽維伊街有一些物業。於是火速趕往賽維伊碼頭，發現安娜小姐正在裡面，情況十分危急。用鐵棒撬開門進去救出安娜小姐，接下來玩者就可欣賞一段很長的大結局動畫了。

【各地簡表】

(1) 貝克街	1.屋內：A)化驗白色粉末。B)化驗康乃馨。 2.街上：A)鐘納斯：先向其詢問過報紙之事後，才能從魏金斯處得到。B)魏金斯：①把分析過的康乃馨給他，令其追蹤花的出處。②要其購買過期的泰晤士報，作爲莎莎確實已死的証明。③向其購買陀螺儀。
(2) 雷吉斯戲院	1.後巷：A)與警官和探長交談。B)檢查被害者的屍體及遺物，並取取得白色粉末。C)在木箱旁發現熄滅的煙頭和濕泥上的腳印、找到節目單、鐵棒。 2.後台：A)物品：①衣櫃下的彈簧。②抽屜裡的戲票。③一瓶貼有標籤的香水。④一朵康乃馨。⑤一張卡片。⑥門上的污漬。B)帕克：①給她吃下鎮定劑後打聽莎莎的瑣事及與她的關係。②問節目單。③問目擊經過。④對所發現之物品一一詢問。C)卡卡瑟：①送他彈簧修門。②打聽門之事和所發現的各物品。③打聽有關莎莎的事。④打聽戲票之事。 <關鍵點>接獲萊斯崔德的便函。
(3) 莎莎的小屋	1.從傘中取得戲院後台的櫃子鑰匙。 2.檢查洗衣籃，從毛衣上獲得莎莎男友的線索。 <關鍵點>與萊斯崔德交談。

(4) 南方停屍間	1.驗屍官：A)交談並借看死者遺物（拿取大鑰匙）。B)索取驗屍報告未果之後，才可向鐘納斯詢問報紙之事。 2.葛瑞森：A)請其協助出具遺物借用証明→可自由進出警局。 <關鍵點>發現死者屍體被運走。
(5) 蘇格蘭警場	1.取得自由出入權之後再向門外小販打聽消息。 2.取得遺物借用証明及進出拘留所的許可証。 <關鍵點>問葛瑞森要借用遺物的許可証。
(6) 平衡歌劇院	1.大廳：A)拿聯票給左引座員。B)與經理交談。C)拿聯票給右引座員。D)進入包廂。 2.包廂：向渥辛頓太太打聽消息並取得放行條。 3.化妝室：A)給經理放行條。在第二次進入時與華生交談，可引開經理。B)在中層抽屜裡拿鑰匙。 <關鍵點>根據戲院聯票向卡卡瑟打聽。
(7) 凱玟特花園廣場	1.賣花女：A)買花以得到送花者的消息。B)在水桶中得到袖扣。 2.月門酒館：A)向老闆打聽消息（比賽射飛鏢或解開照片之謎）。B)拾羽毛、看標本以打聽標本剝製者的消息。C)打聽袖扣的事。 3.命相館：A)移動大蠟燭打開密門。B)用華麗鑰匙打開書桌抽屜拿銀鑰匙。C)用銀鑰匙打開小箱子並查看其中文件。 <關鍵點>把化驗過的康乃馨給魏金斯，請他調查。
(8) 化學學房	1.向店主購買買品之後便可和伙計理查說話。 <關鍵點>從月門酒館老闆處得知。
(9) 貝德利煙草	1.與店員交談並表明辦案身份即可在店內任意行動。 2.將所有箱子移至鹿頭標本下，即可爬上箱子檢視標本底板。 <關鍵點>向月門酒館老闆打聽剝製標本之事。
(10) 牛津剝製店	1.向索爾森打聽布萊克伍以得知蘇瑞碼頭之事。 2.查看並拿取小刀和工作服。 <關鍵點>在煙草店的鹿頭標本底座上看到。

(11) 貝莉香水專賣店	1.購買Poie de Vie香水。 2.根據線索向老闆打聽莎莎男友，得知其是橄欖球員。 3.購買La Cote D'Azur將老闆支開，向女傭打聽莎莎男友的消息，得知其所抽的煙的牌子。 <關鍵點>查看香水瓶。
(12) 橄欖球場	1.以所得之線索向教練詢問找出占姆士桑德斯。 2.與占姆士交談，並以香水瓶作証據。 <關鍵點>找到球衣。
(13) 大學宿舍	1.與占姆士交談。 2.向占姆士証明莎莎的死訊後，即可打聽有關安娜之事。 <關鍵點>在球場對占姆士拿出香水瓶之後。
(14) 野餐公園	1.用陀螺儀引來保羅與之談話，再把陀螺儀送他。 2.拿走帽子並檢視之。 <關鍵點>向占姆士詢問。
(15) 艾汀頓騎士服專賣店	1.與店員及華生交談。 2.檢視盾牌後趕走其他客人，便可向店員打聽到布宅的地址。 <關鍵點>查看保羅的帽子。
(16) 伯納德酒店	1.向酒保打聽消息。向諾比打聽消息。向旁觀者打聽消息。威脅賈克馬荷尼以問出卡盧梭的住處。 <關鍵點>與桑德斯交談後。
(17) 卡盧梭居所	1.向其打聽到安娜的住址。 <關鍵點>由賈克馬荷尼處得知。
(18) 安娜的住所	1.會客室：無特別重要之物。 2.客廳：拾取律師名片。移動左花瓶倒土在地上。 3.臥房：告訴女管家地上有土以支開她。移開雕像找到安娜的日記並閱讀。 <關鍵點>向卡盧梭詢問。

(19) 律師事務所	1.打聽其與安娜的關係及安娜的身世。 <關鍵點>在安娜屋裡取得名片。
(20) 布門威爾爵士宅宅	1.拉門鈴進入。在屋內煙灰缸中得布爵士與布萊克伍來往的証據。 2.與布夫人交談。得到項鍊後即可見到布大人。 3.書房內，先移動左軍刀，再打開壁畫可發現保險箱，並在其中找到門的鑰匙。 <關鍵點>在艾汀頓騎士服專賣店裡打聽。
(21) 老雪曼住所	1.帶著布萊克伍的工作服即可向老雪曼借到托比。 2.用項圈即可帶走托比。 <關鍵點>得知布萊克伍下落後與華生交談。
(22) 蘇瑞碼頭	1.打開左邊的門以取得大槌。 2.A)移動木桶，取得門上的水桶。B)移開桶拾取破布。 3.用桶子打水弄濕破布去擦窗子，並向內看。然後用大槌打破門。 <關鍵點>由老雪曼處借得警犬托比。
(23) 曲街拘留所	1.給守衛出入許可証便能進入。 2.仔細審問布萊克伍及羅伯漢特。 <關鍵點>布萊克伍被捕後。
(24) 傑姆森當鋪	1.打聽項鍊之事。 2.以當票贖回義大利紙牌，以得到華麗鑰匙。 <關鍵點>盤問布萊克伍而得知。
(25) 偵探社	1.大廳：A)看牆上的照片。B)與接待秘書交談，並得加得納的消息。C)加得納死後回到此處用打字機砸破門進入內室。 2.內室：A)在桌上找到字條以趕往車站。B)移開書架前沙發，再移開沙開旁的書架即可找到保險箱。C)以密碼開保險箱取得項鍊檢視之，得史密森醫生的信函。 <關鍵點>由當鋪老闆口中得知。

(26) 市立動物園	1.檢查加得納屍體。與葛瑞森交談。與動物園長交談。 2.發現獅欄裡的懷錶。之後拾起，查看以發現保險箱密碼。 <關鍵點>向偵探社的接待秘書打聽加得納之事。
(27) 金斯萊居所	1.查看牆上照片及地上靴子。 2.告知菲利克斯的無辜以取得信任，請其協助進入獅欄。 <關鍵點>與動物園長交談後。
(28) 漢特的住所	1.在書裡找到當票。 2.打開床前箱子並用鐵棒撬開夾層，找出文件。 <關鍵點>從布門威爾爵士口中得知。
(29) 賽維伊碼頭	1.從窗口向內看。 2.用鐵棒撬開門。 <關鍵點>在命相館裡找到文件。

失落的封印 遊戲攻略

● 謝馥全

●第 一 章

玩家一開始在濱海小村內，四處繞繞，在與一婦人談話後，會有一人跑來說婦人的兒子"澤澤"跑到樹林裡，玩者的任務當然是去救孩子出來。〔註 3〕

接著到羅河鎮，至道具店找你的第一位同伴－萊德，隨他至小屋，會叫你去廢棄礦坑找"威加水晶"，找到之後，隨魔導士至王城外施法，會出現一魔物阻礙你，並奪走水晶，當然是去尖塔搶回來，再次至王城前施法，解救王城。

●第 二 章

至沙連國後，由村民得知，沙連國有一龐大的下水道，在臨村的"亞拉"修女手上有一地圖，至臨村後，"亞拉"並不在教堂，而是在旅店裡操著..．心地照顧著一位中毒的女孩，並希望你去洞穴採"奇異果"...，ㄜ，是"奇異草"（地圖的右下方〔註 4〕），拿回奇異草後，解救了那女孩，就是你的第二位同伴－蒂莉亞。

至沙連王城，晉見國王後，會有魔物抓走國王，後趕至神殿拿封印，趕至魯拉村北方的"深海洞穴"，在深處發現國王。打倒魔物後，發現國王是怪物僞裝的，打倒怪物，解救眞正的國王。

●第 三 章

到了巴爾國的王城後，晉見國王時，才知道蒂莉亞是此國的公主，而國王正因封印和女兒的事情煩心。當然，勇者的任務是去奪回封印，解決國王的煩惱。〔註 5〕

●第 四 章

至希倫王國後，發現"布達鎭"的居民通通不見了，希倫王子也因這件事而不肯接見別人。經過打聽後，才知道居民原來是被一條龍抓去找尋一把劍。當然，我們的勇者怎麼會贊成此事呢？所以，熔岩洞中就演出了－－"倚天屠龍記"。〔註 6〕

一進王城，馬上被一去ㄨㄚ衛兵圍住。. 在此奉勸各位玩家，不要攻擊，直接被幹掉吧！因爲你打不完的！！被抓了之後，會有一名"反抗軍"的人來搭救你。出了城後，到上方的"反抗軍總部"找首領. 接著就到神殿拿封印。〔註 7〕

回到王城後，神殿遭到魔族的攻擊，你趕往神殿，發現雙方死傷衆多，趕到祭壇上，果然又有魔族想拿取封印。打倒後，大軍趕至。回到王城後，王子以封印的力量送你至－歐畢司王國。

●第 五 章

由港口的村民口中得知，南方的洞穴中住一位法力高強的隱者，前去拜訪後，吃了閉門羹，萊德正在抱怨的時後，隱者聽到了萊德的名字，知道萊德乃是魔導士的弟子，對你說了一段話。後至亞德村，發現衛兵正在欺負百姓，勇者們當然是路見不平，幹掉了衛兵

到了港口，聽村人說，北方的岩縫會發出光芒，勇者們當然是一探究竟. 然而，只發現了一把－惡魔之劍〔註 8〕。回到港口，一位反抗軍的人跑來求援。至王城後，所有眞象大白... 雷封印乃封住大魔王意識，而你－摩色頓的亞特南斯王子，可說是眞正的雷封印所在！！〔註 9〕

●最　終

到了摩色頓，直奔王宮。見到了一位忠心的大臣正在焦急的走來走去。看到了你之後，交給你一封信，一切終於水落石出。正在高興的時候，魔族傾全力攻向摩色頓。忽然有

五國的聯軍到達摩色頓，準備開始關係人類存亡的大決戰..。

到達黑暗大陸後，你所要作的，就是找一座塔殺進去。道裡請玩家稍注意一下，你的隊員身上是否有一神秘果（儲存用）、魔法草和奇蹟草。如果你覺得你"藝高人膽大"，那不帶沒關係，不然也帶著幾顆神秘果吧！

找到了雷狄亞後，想辦法以最節省道具的方式幹掉他（法力和體力會在某個場景中完全地恢復）。沒想到雷狄亞竟以四個封印的力量一化爲大魔王的形體和力量一想除掉勇者... 在此提供一個方法：以亞特南斯與萊德爲攻擊主力（亞=風之神，萊=雷之神），因爲大魔王分本體，左手和右手，且大魔王非常愛用路格米依，所以莉蒂亞不要使用攻擊性魔法，以魔法草補充法力。而奇蹟之草（筆者拿到兩份），亞特南斯與萊德一人一份，這樣應可打倒大魔王了。而打倒大魔王後，就是精彩的結局了..。

〔註1〕筆者是玩完好幾天後才寫此攻略，內容也快忘的差不多了，希望不備之處，請來函指正。

〔註2〕本文中所謂的章節是以"飛行咒"所能去的範圍來區分。

〔註3〕這裡會遇到會使用"岩刃"的泥怪，所以：練功，練功，練功，...

〔註4〕這裡筆者給不愛練功的人一個良心的建議，先去逛一逛該去的地方，等到要去時再以"飛行咒"飛過去。但是如果該區敵人太強的話，那就..

〔註5〕由晉見巴爾王後至本章最後，莉蒂亞會脫隊。

〔註6〕一天十五元的旅舍，你相信嗎？

〔註7〕筆者光打"親衛隊"就打了30分鐘，累死我了...

〔註8〕記得第四章的劍嗎？

〔註9〕此時會遇到最後魔王：雷狄亞，不過放心，不用打敗他。爲何不打，自己看吧。

〔註10〕這裡將手冊上沒有的法術或點數稍公布一下：

●●●●● 表格

名　稱	所需點數	效果	屬 性
格米依	10	恢復一人體力150點	恢
路格米依	45	恢復一人體力全滿	恢
魯那法拉	60	恢復一人生命與體力150點	恢
火神龍	65	最强之火系魔法	攻-火
冰之神	83	" 冰 "	攻-冰
風之神	85	" 風 "	攻-風
岩之神	75	" 土 "	攻-土
雷之神	95	" 雷 "	攻-雷
狂 雷	55	手冊上最强之雷系魔法	攻-雷
巨岩術	45	" 土 "	攻-土
龍捲術	48	" 風 "	攻-風
冰 柱	50	" 冰 "	攻-冰
爆炎術	40	" 火 "	攻-火
希格米依	30	恢復全隊每人150點生命	恢

以上的魔法〔註10〕，或許還有更高級的，但是筆者拿到這些就已玩完，相信各位玩者也可以。

以〈F2〉鍵測試是否成功，再按〈X〉鍵跳出選單，再按〈F7〉鍵一下，如此才能保證秘技功能正常。

以下是各功能鍵之說明：

〈F1〉：各鍵之功能說明。

〈F2〉：開啓一個大選單，每個選項開頭的第一個字母便是功能鍵，例如：〈P〉ower Avatar功能用〈P〉鍵開啓。

・〈B〉：人物作息表。Ultima VII之一大特色就是遊戲中幾乎每個人物都有自己的作息（玩過的人就會知道，在此不做贅述）。選此項後，輸入人物代碼，即可查看此人甚麼時間做甚麼事，現在又在做甚麼事（人物代碼後面有說明）。

・〈D〉：選此項後，輸入人物代碼（如0爲Avatar之代碼），按〈X〉鍵回到遊戲，您會發現全Britannia除了Avatar您之外，所有的人都不動了，但是還是可以與之對話。不爽的話，也可以幹掉他，對方則只有乖乖地任您屠宰了（輸入-1則恢復）。

・〈N〉：人物代碼開關。按此鍵將Off切換成on，跳入遊戲後，人物旁就會出現數字，那就是此人物之代碼。

・〈T〉：此選項內有四個功能—按〈D〉鍵會要求您輸入座標（X、Y、Z），其中Z爲高度，最好輸入1或0，否則會卡在空中動彈不得，因爲您不會飛。不過想飛也行，後面會說明怎樣天馬行空。〈H〉鍵類似〈D〉之功能，〈N〉鍵則可輸入人物代碼，將您帶到此人物身邊。〈R〉鍵可將您從屋子或洞穴內送出至附近的空地。

・〈P〉：Power Avatar。正如其名，開啓此項爲On後，聖者將無懼於任何攻擊，就連一擊斃命的Death Bolt法術也未能傷其分毫，帥吧！！

・〈S〉：可設定目前時間及日期。

・〈+〉、〈-〉：可設定時間流逝的速度，最快到25。

・〈F〉：切成Yes的話，全部隊員向您報到（七位），No則解散。

・〈I〉：顯示人物目前狀況。您可以選擇聖者（輸入人物代碼），再查看目前所在座標（X、Y、Z），往後如要回到此處，可利用〈T〉選項之〈D〉功能。

・〈M〉：修改人物資料，必須先輸入人物代號。

・〈A〉：選項中〈C〉可決定目前戰鬥模式，〈D〉預定戰鬥時之戰鬥模式。

・〈B〉：可改變目前所做之事。筆者認爲這是最有趣的功能了，在按下此鍵後，有許多職業可選擇。各位是否對於酒店中客人吆喝點菜、及侍者忙碌地爲客人服務、來回進出廚房的畫面十分有趣？但是就算您身上帶著再多的金銀珠寶，進入酒店坐下後若不主動和侍者說話，侍者是根本不會甩你的。而且買了食物之後，隊員們只會在那裡"靠夭"（尤其是那個該死的小頑童！），你還得一個個像餵豬一樣地將食物塞給他們吃。這時使用此功能，先輸入人物代號，選擇Eat in Inn後繼續遊戲，此人就會自己叫東西吃了。除了在酒店外，許多地方您也可以試試，如在武器打造店打鐵....等，一定要在適合的場所做某些事。如果叫聖者在沼澤裡當服務生，當然是不會成功的，喜歡家

家酒的人，只要在有桌椅的地方讓聖者當小二，隊員們當客倌即可，移動聖者隊伍就可以恢復玩者操縱。

‧〈P〉：造成一把雙手巨劍。不過原來手中的武器會不見（先取下即可），再按一次〈P〉則可取消。

‧〈F〉：選擇人物陣營，依序爲：中立、善良、邪惡、混沌四個陣營。

‧〈N〉：可改變人物狀況，如是否中毒、昏迷、死亡、隱形及性別....等等（只有聖者有性別此項），也可以改成會飛、會游泳。讓聖者會飛，並將其座標的高度(〈Z〉)增加的話，即可穿越任何地形，比飛後飛得還要高喲（選〈K〉項）！

‧〈E〉：經驗值，輸入900,000就好了，因爲等級已經到最大值15級了！超過的話....。

‧〈S〉：此人物之敏捷度、智力、魔法點數....等等資料，要改的話，把力量生命值改爲120魔法，改爲255其它30別超過！其中 Food點數會慢慢減少，剩一點點時就是要吃飯囉！

以上爲〈F2〉內之選項功能。

〈F3〉：此鍵可拉下一張地圖，移動游標選擇您想要去的地方。

〈F4〉：筆者使用後，就無法移動了。此鍵沒啥用，把它拆掉吧（再按一次就好了，別眞拆了）！

〈F5〉：按下此鍵後，螢幕上方會出一行字要您輸入數字，輸入1至72之間的任何數字，不用藥材也可以施展法術，如果在您使用此鍵後，沒有東東出現在螢幕上方，可能您之前沒有先按〈F7〉，但一樣可以使用此功能。可是您輸入的數值會跑到遊戲畫面裡，所以在下次施法前先按〈F7〉鍵，要不然到最後數字會愈跑愈下面....。

輸入法術號碼後按〈Enter〉鍵使用游標選擇施法者及對象即可，以下爲法術編號(其中"自殺術"乃筆者發現，可使施法者死亡。)：

1.改變天候	2.熄滅	3.火術
4.微光	5.	6.點燃
7.雷擊	8.製造食物	9.醫療
10.偵測陷阱	11.大熄滅	12.大點燃術
13.亮光術	14.定位術	15.喚醒衆人
16.摧毀陷阱	17.著魔術	18.火燄術
19.大亮光術	20.大治療術	21.保護術
22.遙控術	23.巫師眼	24.詛咒術
25.醫療術	26.召蟲術	27.保護全體
28.癱瘓術	29.靈視術	30.撤毒術
31.催眠術	32.召遣術	33.霹靂閃電
34.標記術	35.大詛咒術	36.喚回術
37.現形術	38.降神術	39.開鎖術
40.迷惑術	41.狂舞術	42.祛除力場
43.爆炸術	44.大治療術	45.隱身術
46.火燄力場	47.大催眠術	48.恐懼術
49.複製隊員	50.火環術	51.火燄之擊
52.魔法風暴	53.毒性力場	54.催眠力場
55.大地震	56.製金術	57.死亡之矢
58.延遲爆炸術	59.能量力場	60.能量之霧
61.大迷惑術	62.大力術	63.回復術
64.末日決戰	65.死亡漩渦	66.大死亡術
67.全體隱形	68.復活術	69.召喚術
70.劍擊術	71.時光暫停	72.自殺術